**Exercício 13**

Activity:

A classe **Activity** é um componente crucial de um app para **Android**, e a maneira como as atividades são lançadas e reunidas é uma parte fundamental do modelo de aplicativo da plataforma.

// Create the text message with a string  
    Intent sendIntent = new Intent();  
    sendIntent.setAction(Intent.ACTION\_SEND);  
    sendIntent.setType("text/plain");  
    sendIntent.putExtra(Intent.EXTRA\_TEXT, textMessage);  
    // Start the activity  
    startActivity(sendIntent);

Intent:

Com base nisso, **qual definição se aplica ao conceito de um Intent**? É um componente responsável por apresentar as telas para os usuários da aplicação. É um objeto responsável pelo repasse de informações para os principais componentes da API do **Android**.