# 0.1 Descrição geral do produto

## 0.1.1 Perspectiva do produto

#### 0.1.1.1 Interfaces de usuário

Número	Nome	Descrição
1	Archieve	Reltório de erros
2	User	Gerenciar registros de usuários
3	Speaker	Gerenciar registros de palestrantes
4	Reviewer	Gerenciar registros de revisadores
5	Organizer	Gerenciar registros de organizadores
6	Event	Gerenciar registros de eventos
7	Activity	Gerenciar registros de atividades
8	Review	Gerenciar registros de Revisões
9	Registration	Faz registro das atividades por usuário.
10	Reports	Relatório de eventos
11	Payment	Manuseio de pagamentos
12	Submission	Gerenciar submissões de artigos
13	Assigment	Gerenciar tarefas do evento

#### 0.1.1.2 Interfaces de hardware

Não aplicável.

#### 0.1.1.3 Interfaces de software

Número	Nome	Descrição
1	Conexão com banco de dados	Nas dependências do programa há ins-
		truções para a criação do banco de da-
		dos.

### 0.1.1.4 Interfaces de comunicação

Não aplicável.

## 0.1.1.5 Restrições de memória

Número	Tipo de memória	Limites aplicáveis
1	HD	O produto deve ocupar no máximo 50 MB
		(sem considerar a IDE e as bases de dados).
2	RAM	Depende da IDE usada para execução.

### 0.1.1.6 Requisitos de adaptação ao ambiente

Não aplicável.

## 0.1.2 Funções do Produto

Número	Função	Descrição
1	Gestão de Usuários	Controle de usuários que terão acesso ao pro-
		grama
2	Gestão de trabalhos	Controle de projetos e eventos por meio do
		programa
3	Gestão de pagamento	Controle de pagamentos relacionados a even-
		tos
4	Gestão de organizadores	Controle de organizadores que terão acesso
		ao programa
5	Gestão de revisadores	Controle de revisadores que terão acesso ao
		programa
6	Gestão de palestrantes	Controle de palestrantes que terão acesso ao
		programa
7	Gestão de relatórios	Controle de relatórios relacionados a eventos
8	-	As funções acima incluem recuperação, cria-
		ção, alteração e exclusão de informações

## 0.1.3 Usuários e sistemas externos

## 0.1.3.1 Descrição

Número	Ator	Definição
1	Usuário	Usuário padrão que submeterá trabalhos.
2	Palestrante	Usuário que realizá palestras.
3	Revisor	Usuário que revisará os trabalhos.
4	Organizador	Usuário que organiza a estrutura dos eventos e trabalhos.

### 0.1.3.2 Características dos usuários

Numero	Ator	Frequência de uso	Nível de instrução	Proficiência na aplicação	Proficiência em informática
1	Usuário	Diário	1º Grau	Operacional	Básica
2	Palestrante	Diário	3° Grau	Operacional	Básica
3	Revisor	Diário	3° grau	Completa	Básica
4	Organizador	Diário	3° grau	Completa	Básica

# 0.1.4 Restrições

Numero	Restrição	Definição
1	Cadastro obrigatório	O Necessário para
1	Cadastro obrigatorio	usar o programa
		O ambiente operacional a ser utilizado
2	Ambiente	deve ter suporte a java e conexão
		com a internet
		O produto deve estar de acordo
3	Legal	com as leis e regulamentos
		vigentes na época de sua aquisição
4	Commonso	Restringir o acesso através de senhas
4	Segurança	individuais para cada usuário

# 0.1.5 Hipóteses de trabalho

Número	Hipótese	De quem depende		
1	Será utilizado um sistema de ge-	O cliente deve adquiri-		
	rência de bancos MYSQL.	lo,instalá-lo e povoá-lo.		