

## Escuela de Ingeniería

### Primer Parcial Programación I

Código de materia:

Fecha: Setiembre 2023 – Matutino

Hoja 1 de 1 V2

**Duración:** 2 horas **SIN MATERIAL - INDIVIDUAL** **Puntaje máximo:** 15 puntos

#### EJ 1 – PUNTAJE 7

Ana está planificando una gira internacional para su más reciente espectáculo y desea poder registrar la información de los estadios donde se realizarán las presentaciones. Los estadios se clasifican según su capacidad (cantidad de espectadores):

- "Grande" si es superior a 100 mil personas
- "Pequeño" si es inferior a 40 mil personas
- "Estándar" si tiene capacidad entre 40 mil y 100 mil personas (ambos topes inclusive)

Mientras Ana lo indique, solicitar los datos de un estadio. De cada uno se ingresa el nombre, ciudad y capacidad. Debe informarse si el estadio es grande, pequeño o estándar. Al final de todos los ingresos, informar el nombre y ciudad del estadio de mayor capacidad. Si hay varios, cualquiera de ellos.

Todas las respuestas mostrarlas con alert. Los datos se asumen válidos.

#### EJ 2 – PUNTAJE 4

Una palabra es "peleadora" si tiene la misma o más cantidad de letras "x", "q", "w" y/o "h" que de otras.

- a) Implementar en JS la función "peleadora" que recibe una palabra y retorna true si es peleadora o false en caso contrario. Ejemplos:

recibe: "HoWoqqqoH", retorna true

recibe: "Window", retorna false.

Firma: function peleadora (palabra)

- b) Hacer un programa en JS que lea una palabra y usando la función indique por consola si es "peleadora" o no.

Los datos se asumen válidos.

#### EJ 3 – PUNTAJE 4

Hacer una función en JS que recibe una cantidad de filas y una cantidad de columnas y muestra en pantalla (por consola) un tablero de ajedrez de esa cantidad de filas y de columnas. El tablero se forma con "B" (blanco) y "N" negro. Arriba a la izquierda comienza blanco y se alternan.

Ejemplo: recibe 3 filas y 5 columnas, muestra:

BNBNB

NBNBN

BNBNB

Firma: function tablero(filas, columnas)