

Escuela de Ingeniería

Primer Parcial Programación I

Código de materia:

Fecha: Abril 2024 – Nocturno

Hoja 1 de 1

V12

Duración: 2 horas SIN MATERIAL - INDIVIDUAL

Puntaje máximo: 15 puntos

EJ 1 – PUNTAJE 7

Se desea controlar los pagos en un bar. Hacer un programa en JS que al comienzo solicite la cantidad total de pagos a procesar. De cada uno de los pagos, se ingresa el gasto del pago y el valor de la propina. La única validación a realizar es que el valor de la propina sea menor o igual al gasto. Si es incorrecta, debe reingresarse hasta que lo sea.

Al final, indicar:

- a) cantidad de pagos con propina alta, esto es, su propina supera el 20% de su gasto
- b) monto promedio de gasto (sin considerar propinas)

Los resultados mostrarlos con alert.

EJ 2 – PUNTAJE 4

Un número es múltiplo de 5 si termina en 0 o si termina en 5. Leer un número y mostrar por consola si es múltiplo de 5, y si no lo es, analizar si se puede reacomodar sus dígitos para tener un múltiplo de 5, mostrando uno posible o indicar “No es posible”.

Ejemplo:

lee “145”, muestra “Es múltiplo”

lee “1571” muestra “No es múltiplo, posible reacomodo: 1715” (NOTA: también sería válido mostrar 1175 o 7115)

lee “4328881” muestra: “No es posible”

EJ 3 – PUNTAJE 4

Hacer un programa en JS que lea un número n (se asume positivo y mayor a 0). El programa muestra n filas por consola. En cada fila se muestran las fracciones iguales que suman la unidad, con numerador 1, según el ejemplo.

Ejemplo:

lee 5

muestra:

1/1

1/2 1/2

1/3 1/3 1/3

1/4 1/4 1/4 1/4

1/5 1/5 1/5 1/5 1/5