**Ontwikkelomgeving**

In dit document geef ik de informatie van de ontwikkelomgeving waarin ik mijn Unity game heb gebouwd.

**Merk en type**  
HP ProBook 450 G7  
  
**Gebruikte besturingssysteem**  
Microsoft Windows 10 Pro Education  
  
**Gebruikte software**  
- Unity Hub **v3.3.0**  
- Unity **v2021.3.10f1**  
- Microsoft Visual Studio Code **v1.79.0**