**Overdrachtdocument**

Dit document dient als handleiding voor ontwikkelaars die verder zullen werken aan mijn Unity-project dat staat in mijn GitHub-repository. Het project bevat Unity-mappen, zoals de Assets-map en ProjectSettings, die essentieel zijn voor de functionaliteit van het project. Volg onderstaande instructies om een soepele overgang en succesvolle voortzetting van de ontwikkeling te waarborgen.  
  
**Clonen van het project**

Om de bestanden op jouw computer te krijgen moet je eerst het project lokaal downloaden.  
Gebruik hiervoor git, en voer de volgende command uit:  
**git clone** [**https://github.com/Mauro0294/gamedev-examen.git**](https://github.com/Mauro0294/gamedev-examen.git) **Unity Hub**Nadat je dit hebt gedaan zullen de bestanden in een map genaamd game-dev staan.  
Ga vervolgens naar je Unity Hub, druk op Open en navigeer naar de locatie waar de game-dev map staat en druk vervolgens op selecteer.  
  
**Unity**  
Vervolgens zal het project openen in Unity.  
  
Nu kan je verder met het bouwen van het project in Unity en kan je de code via de Unity editor vinden en aanpassen.