

Centro CTC

CEI

Jardineitor

Mauro Aguirre - 4.782.120-9

Facundo Blanco - 4.690.157-7

Docente : Rocío Lagomarsino Etchandy

2019

Índice

Objetivo general que queremos lograr con la app	4
Idea detallada	4
Contexto de uso	4
Público Objetivo	4
Producto	4
Teórico sobre estructura 5 planos	4
Estrategia	4
Necesidades de usuario	4
Obligaciones del sistema	4
Alcance	5
Especificaciones funcionales y componentes	5
La estructura	5
Arquitectura de la información	5
Esqueleto	7
Sketch	7
Wireframes de pantallas	8
Superficie	9
Mockups	9
Compatibilidad	10
Animaciones y Transiciones	10
Mercado	10
Productos existentes similares	10
Diferencias entre nuestro producto y el/los existentes	10
Recursos Gráficos	11
Concept board	11
Tipografías	11
Cromatología	12
Iconografía	12
Inspiraciones de diseños similares	12
FODA	12
Fortalezas	12
Oportunidades	12
Debilidades	12
Amenazas	13

1. Objetivo general que queremos lograr con la app

Poder brindar una solución ágil y cómoda tanto a clientes como a empresas y particulares para llevar a cabo el mantenimiento de jardines.

2. Idea detallada

Crear una aplicación especializada, intuitiva y práctica que comunique diferentes clientes con empresas o individuos para llegar a un acuerdo para realizar diferentes tareas de jardinería.

3. Contexto de uso

La aplicación podrá ser utilizada en cualquier momento pero usualmente en el hogar del cliente.

4. Público Objetivo

Cualquier individuo el cual posea un jardín o patio y requiere de un profesional para su mantenimiento.

5. Producto

5.1. Teórico sobre estructura 5 planos

5.1.1. Estrategia

5.1.1.1. Necesidades de usuario

Poder cortar el pasto de una manera rápida.

Poder contactar con profesionales de una manera inmediata.

Poder elegir precios y horas fácilmente.

Poder tener guardado los diferentes planes.

5.1.1.2. Obligaciones del sistema

Ser fácil de usar.

Ser intuitivo.

Ser eficiente.

5.1.2. Alcance

5.1.2.1. Especificaciones funcionales y componentes

Mapa de profesionales.

Buscador de profesionales en el área.

Buscador segun los precios.

Registro de clientes y profesionales.

Notificaciones de cambios de planes.

Elección de plan de trabajo (simple como cortar un patio, o más complejo como un lugar extenso o varios lugares).

Elección de pago por aplicación o en persona.

En nuestro caso se hará diferencia entre empresa e individuo.

Designación de precio fijo o variado.

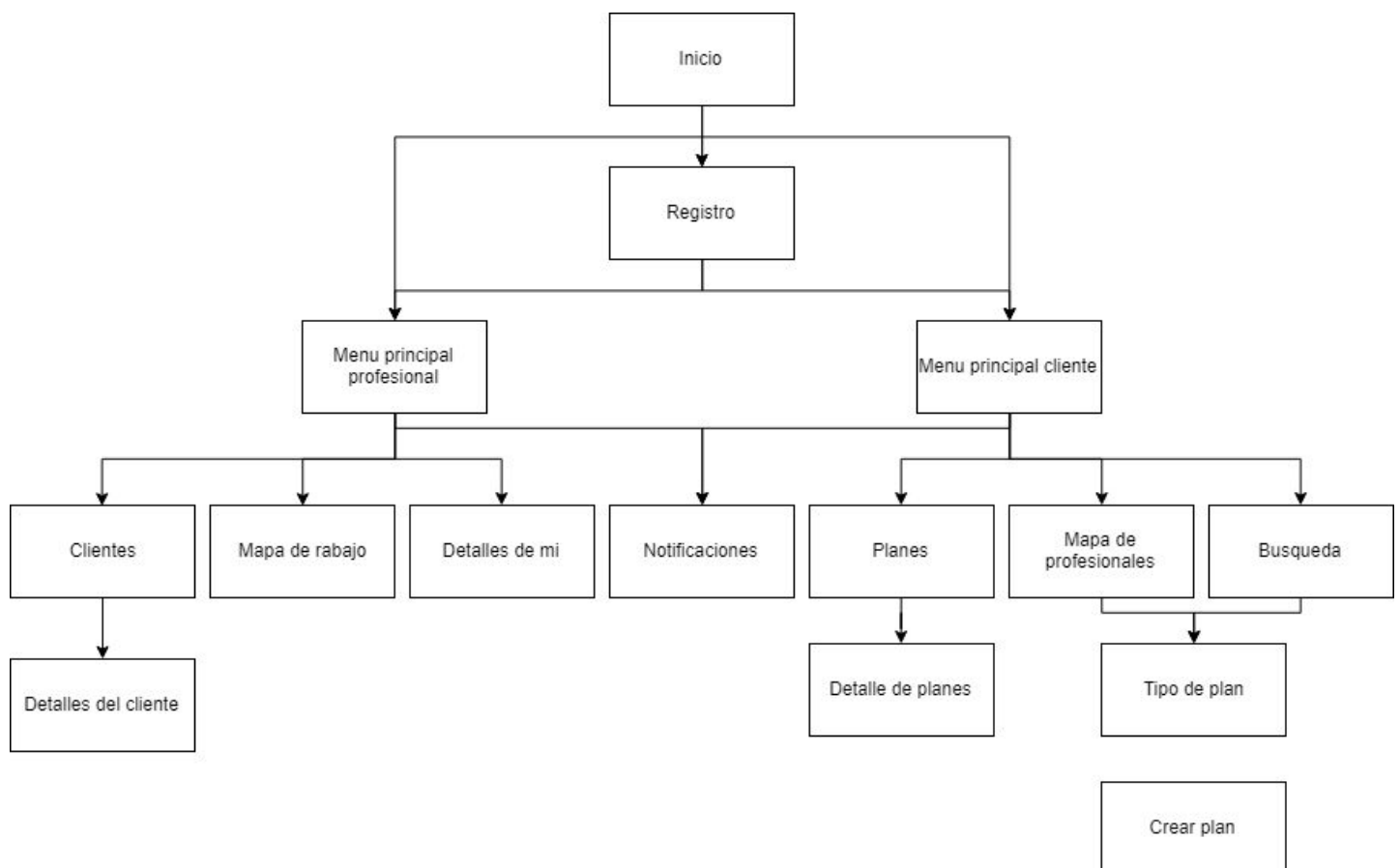
Designación de horas de trabajo.

Ruta de trabajo para profesionales.

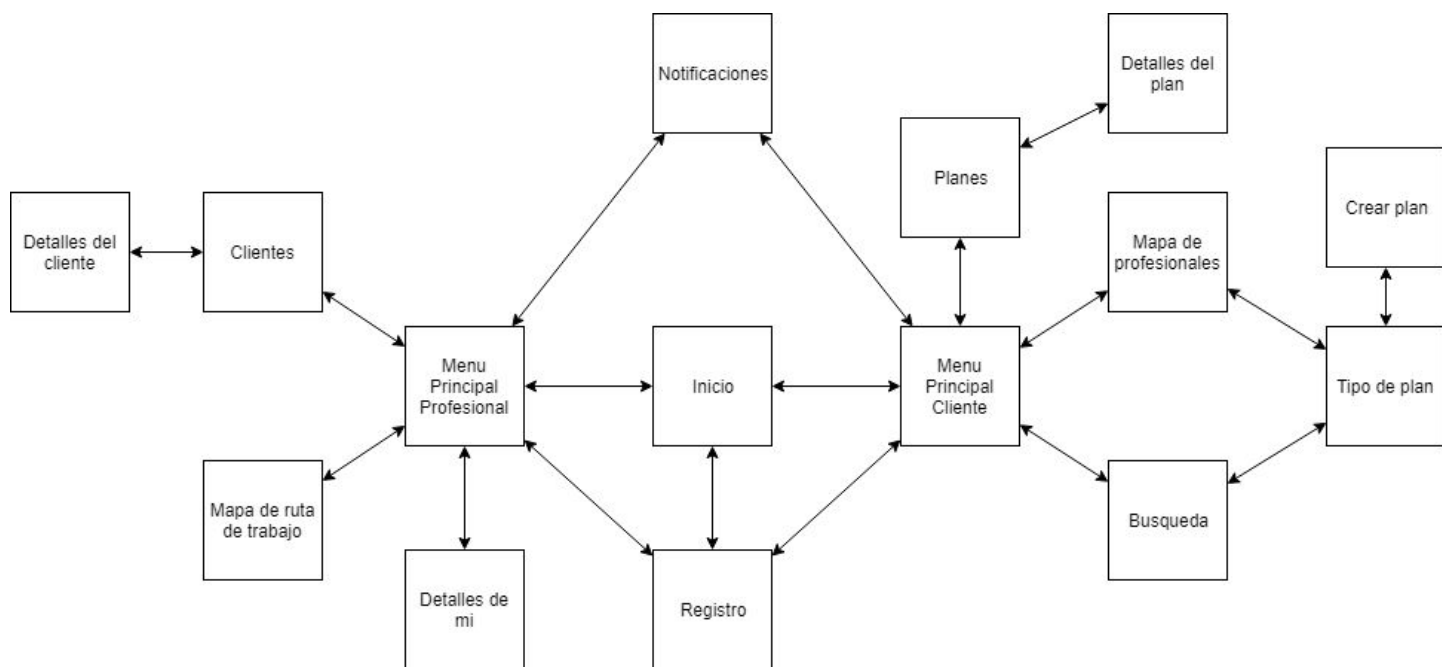
Dar puntajes a los profesionales.

5.1.3. La estructura

5.1.3.1. Arquitectura de la información



5.1.3.2. Diseño de interacciones



5.1.4. Esqueleto

5.1.4.1. Sketch

Notificaciones

Text

Text

Text

Usuario

Contraseña

Ingresar

Registrar

Registro

Usuario

Contraseña

Tipo de usuario

Registrar

Cancelar

Ruta

TextText

TextText

Elegir

C

M

D

N

Detalle del cliente

Text

Text

B

M

P

N

Profesionales en el area

TextText

TextText

Elegir

Cientes

Text

Text

Detalles de mi

Tipo de pago

Horario de trabajo

Lugar de empresa

Crear plan

Text

Text

Planes

Text

Text

Busqueda

Icono

Nombre

Precio

Hora de trabajo

Lugar de trabajo

Text

Text

5.1.4.2. Wireframes de pantallas



5.1.5. Superficie

5.1.5.1. Mockups



Ingrese el usuario

Ingrese la contraseña

Ingresar

Registrar

Menu Principal

Cientes

Mapas de ruta de trabajo

Mi Perfil

Notificaciones

Mi perfil

Nombre completo

Tipo de pago

Horario de trabajo

Direccion

Aceptar

Registrar

Usuario

Contraseña

Cliente ▼

Registrar

Salir

5.2. Compatibilidad

El programa será compatible con los siguientes sistemas operativos:

Android: es sistema operativo de Google y es usado por HTC, LG, Motorola, Samsung y BQ. Algunas de sus versiones son Apple Pie, Banana Bread, Jelly Bean o KitKat.

IOS: es el sistema operativo de la empresa Apple que utilizan los iPhone y el iPad.

5.3. Animaciones y Transiciones

El usuario al cambiar de pantalla hará que todos los iconos se mueven a fuera de la pantalla para luego que aparezcan los otros

6. Mercado

6.1. Productos existentes similares

1. www.empresasdejardineria.cl (pagina)
2. Urban hero (aplicación)
3. Enjobit (aplicación)

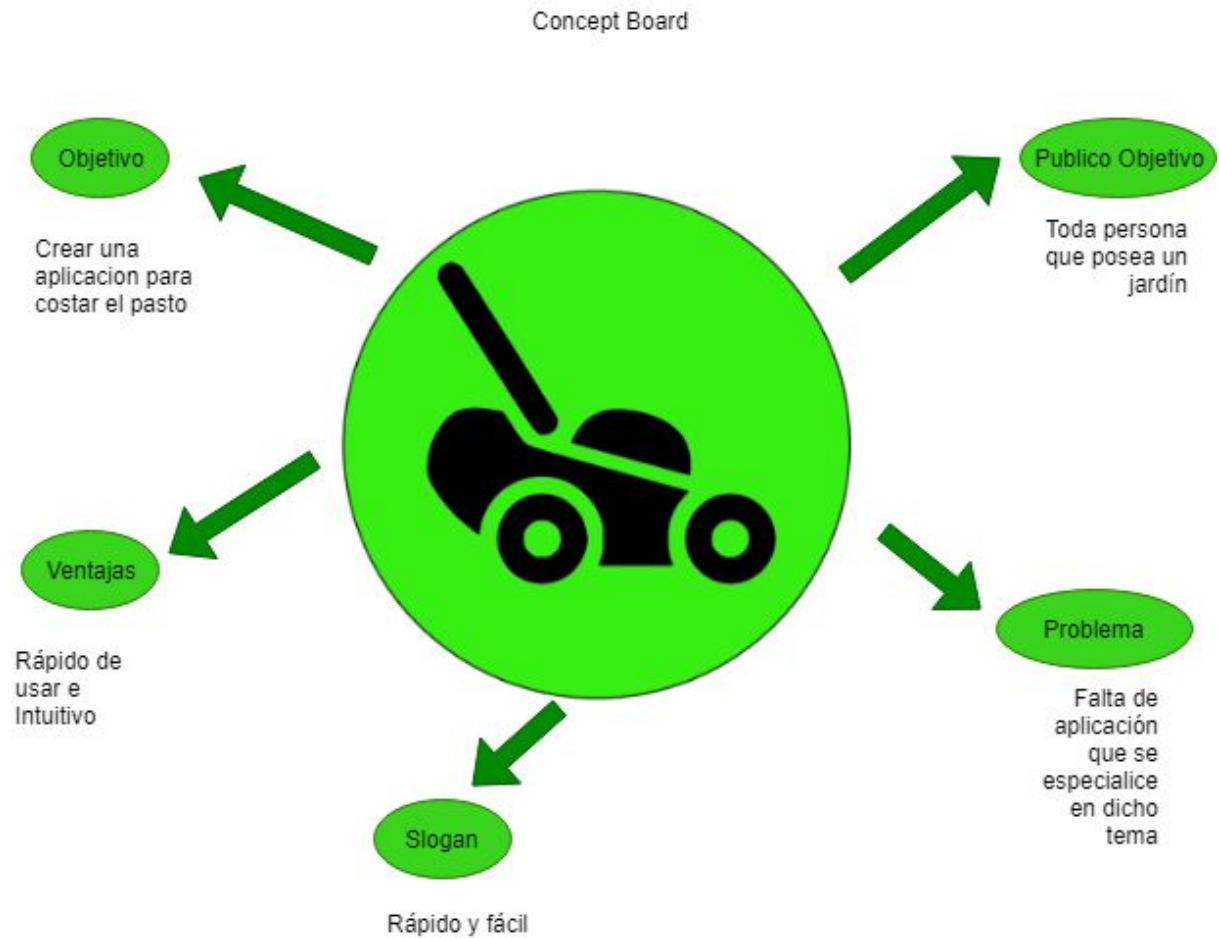
6.2. Diferencias entre nuestro producto y el/los existentes

Otras aplicaciones no profundizan en el tema de jardineria o no poseen dicho servicios.

Son complicadas de usar y no muy intuitivas.

7. Recursos Gráficos

7.1. Concept board



7.2. Tipografías

Hemos utilizado el font "Georgia"

7.3. Cromatología



7.4. Iconografía

Para esta aplicación solo nos hemos planteado el icono principal



7.5. Inspiraciones de diseños similares

8. FODA

8.1. Fortalezas

Comunicación rápida entre cliente y profesional.
Aplicación especificada para la jardinería.
Creación dinámica de rutas de trabajo.

8.2. Oportunidades

Generación de flujo de trabajo en dicho campo profesional.
Accesibilidad rápida a dicho servicio.

8.3. Debilidades

Diferencias problemáticas entre profesionales individuales con empresas.

8.4. Amenazas

Otras aplicaciones con servicios más amplios que empiecen a abarcar el rubro de la jardinería con mayor eficacia.