## **Encodificador**

## Bits del sumador circular

1 0	Bit 1: sumador circular
AyB: entradas	CyO: acumulados Y: salida
A B C D Y <sub>0</sub> 0 0 0 0 0	Mapa K:
0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0	AB 00 01 11 10 00 0 (1 1) 0
01001	00 0 (1 1) 0 0 1 1 1 1 0 0 1
0111000	10 0 (1 1) 0
10011	$Z = \overline{B} \cdot D + B \cdot \overline{D} \rightarrow B \oplus D \times OR$ $\Rightarrow \mathcal{K} = B \oplus D$
10111	
1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 0	

Bit 2: sumador circular									
Prveba a base de tabla: so lo posible con IA									
A	B	C	2000	A # C	2.000	(AOC) @	$(B \cdot D) = Y_2$		
0	0	0	0	0	0	0	A B: patradas		
0	0		0	1	0	1	Ay B; entradas		
0	0		1	1	0	1	CyD: acumulados		
0	1	0	0	0	0	0			
0	1	0	1	0	1	1			
0	1	1	0	1	0	1			
0	1	1	1	1	1	0			
1	0	0	0	1	0	1			
1	0	0	1	1	0	1			
1	0	2	0	0	0	0			
1	0	1:	1	0	0	0			
1	1	0	0	1	0	1			
1	1	0	1	1	1	0			
1	1	1	0	0	0	0			
1	1	1	1	0	1	1			
$\Rightarrow \bigvee_{1} = (A \oplus C) \oplus (B \cdot D)$									

## Diseño propuesto

