



WAZI

MANUAL DE USUARIO



TIC



Felipe Jiménez

luijimenez@estudiantec.cr

Mauricio Luna

mluna@estudiantec.cr

Carlos Rodríguez

c.rodriguez@estudiantec.cr

CONTENIDOS

Introducción	02
¿Cómo correr el programa?.....	03
¿Cómo funciona?.....	05
Observaciones.....	08



Introducción

Wazitico es una aplicación ejecutable para cualquier computadora, la cual va a servir para mostrar un mapa definiendo lugares como puntos de paso. Donde al seleccionar 2 de estos lugares, y presionar un botón, Wazitico te va a presentar la ruta más corta por la que se puede pasar y todas las demás opciones.

¡Es una aplicación muy útil para poder encontrar tu mejor opción para viajar de un lugar a otro!

¿Cómo iniciar el programa?

Primeramente, se debe de considerar que para que funcione el programa debe de ser corrido en Windows como sistema operativo, con la versión de Racket 8.10. Para correr el programa se debe de ingresar a este documento tipo .rkt:



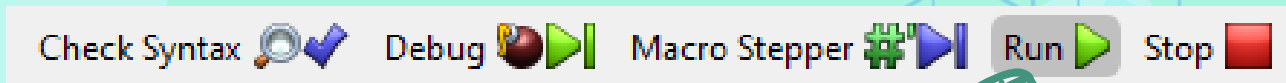
Interfaz.rkt

Al ingresar se va a apreciar la siguiente ventana:

```
1 #lang racket/gui
2 (require wxme/image)
3
4 ; Ventana principal
5 (define ventana (new frame% (label "Wazitico")
6                             [width 800]
7                             [height 1000]
8                             ))
9
10 (define canvas% (new canvas%
11                  [parent ventana]
12                  [paint-callback
13                   (lambda (canvas dc)
14                     (send dc draw-bitmap (read-bitmap "WaziTico.png") -140 0)
15                     )])
16                  )
17
18 ; Creación de los paneles a utilizar
19 (define panel1 (new vertical-panel% [parent ventana]
20                                     [alignment '(center center)]
21                                     ))
22 (define panel2 (new vertical-panel% [parent ventana]
23                                     [alignment '(center top)]
24                                     [min-height 400])
25                 )
26
27 ; Listas con las posiciones donde van a aparecer los nodos
28 (define lista_x '(80 80 200 350 500 200 350 500 620 620 0))
29 (define lista_y '(130 250 40 40 40 340 340 340 130 250 0))
30 (define lista_nodos null)
31
32 (define lista_posa null)
33 (define lista_posb null)
34
35 ; Widgets del primer panel
36 (define listaA null)
37 (define listaB null)
```

Welcome to DrRacket, version 8.9 [cs]
Language: racket/gui, with debugging; memory limit: 128 MB.
(object:button% ...) (object:button% ...)
>

Para que el programa funcione se debe de presionar el siguiente botón en la parte superior derecha

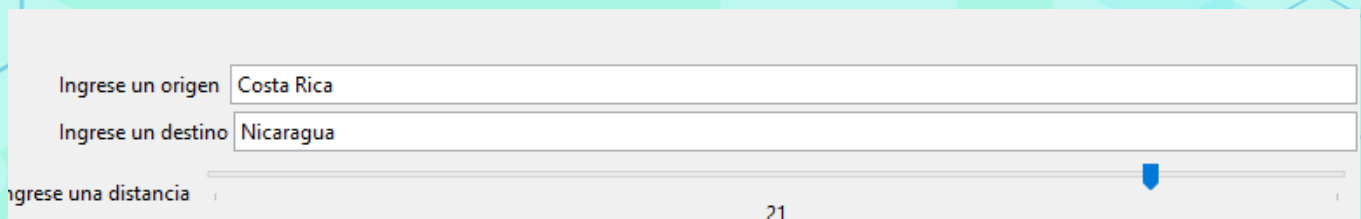


En el momento donde aparezca esta ventana ya estará adentro de la aplicación

A screenshot of a web application window titled 'Wazitico'. The window has a light blue header with the 'WAZITICO' logo, where the 'I' is replaced by a blue car icon. Below the header, there are three input fields: 'Ingrese un origen', 'Ingrese un destino', and 'Ingrese una distancia'. Below these fields is a small 'Aceptar' button. Further down, there is a section titled 'Generador de rutas' which contains two dropdown menus labeled 'Seleccione el lugar de origen' and 'Seleccione el lugar de destino', followed by a 'Generar ruta' button. The window has standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

¿Cómo funciona?

Para poder usar correctamente la aplicación, primero se debe de ingresar el punto de origen y el punto de destino, además de cuál es la distancia entre ambos puntos, en este espacio

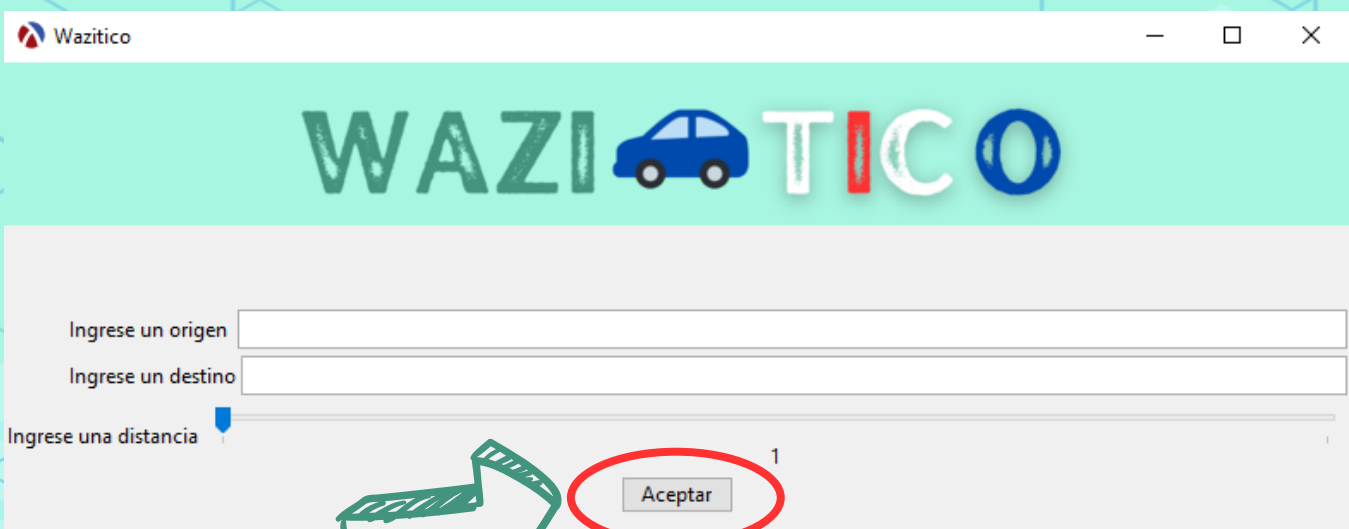


Ingresa un origen


Ingresa un destino

Ingresa una distancia

Ya con ambos lugares colocados, se clickea en “Aceptar” para ir generando el mapa




Wazitico

WAZI  TICO

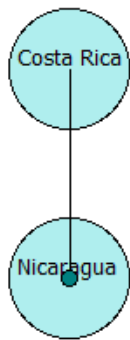
Ingresa un origen

Ingresa un destino

Ingresa una distancia



A la hora de darle aceptar, se deben de generar los lugares colocados anteriormente



A partir de esta opción, se va a ir generando el mapa como se desee

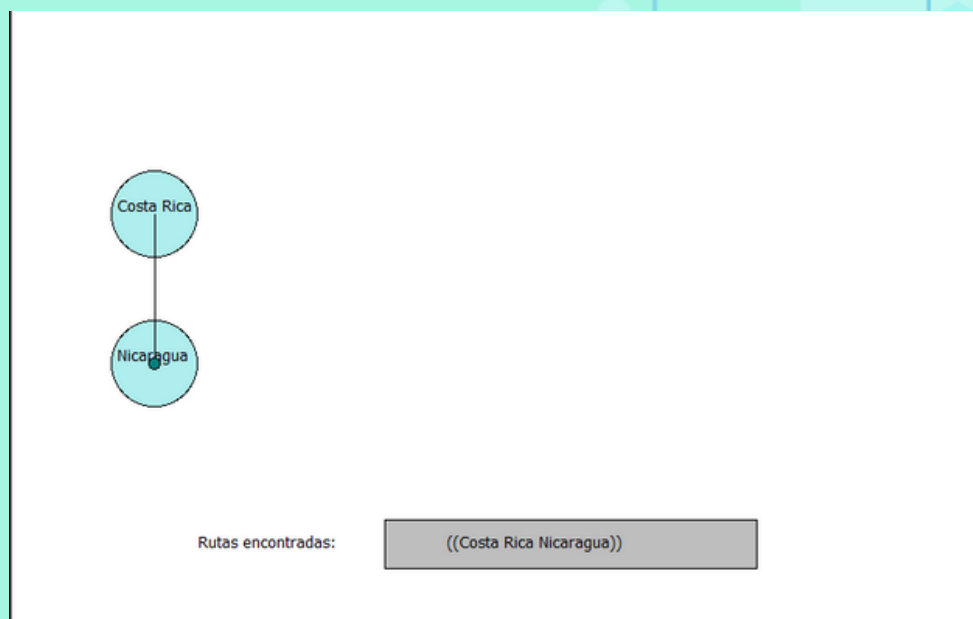
Para finalizar se coloca un lugar de los generados anteriormente de inicio y uno de final para encontrar sus rutas, y se presiona el botón de “Generar ruta”

Generador de rutas

Seleccione el lugar de origen

Seleccione el lugar de destino

En la ventana principal, en la sección donde se genera el mapa, abajo se van a mostrar todas las rutas por las cuales se puede llegar del origen al destino



Observaciones

- 1. A la hora de colocar las direcciones, se tienen que ingresar ambas direcciones, sino se va a generar un espacio vacío en el mapa.**
- 2. Cuando se quiera colocar un lugar a otro que ya esté generado se debe de colocar el nombre correcto, ya que sino se va a generar un nuevo nodo con el nombre ingresado.**
- 3. Al buscar una ruta asegúrese de no colocar el mismo lugar en los espacios correspondientes ya que no se va a encontrar la ruta.**