Tecnologías de Desarrollo de Software IDE

Implementación de un cliente WinForm que consuma una API Rest

₽Ir

Implementación de un cliente WinForm que consuma una API Rest

Vamos a crear una nueva solución que consuma la API Rest que creamos en la presentación anterior.

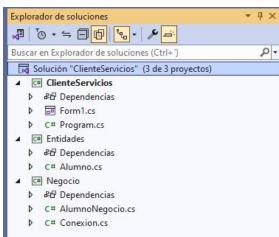
La misma va a contar con 3 proyectos:

- ClienteServicios va a ser el que tiene nuestro cliente WinForm. Va a tener dependencias a los proyectos Entidades y Negocio.
- Entidades: es igual a la que generamos en la solución anterior.

Negocio: es el proyecto que va a consultar a los servicios. Va a tener una dependencia al

proyecto entidades.

Comencemos!



Creemos (o copiamos) el proyecto Entidades (del tipo Biblioteca de Clases). La clase Alumnos, dentro del proyecto Entidades es igual a la que teníamos en la solución anterior:

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
     □namespace Entidades
          11 referencias
          public class Alumno
 6
 8
              Key
 9
              public String DNI { get; set; }
              public String ApellidoNombre { get; set; }
10
              public String Email { get; set; }
11
              public DateTime FechaNacimiento { get; set; }
12
              public decimal NotaPromedio { get; set; }
13
14
15
```



Con esto ya listo vamos a crear el proyecto Negocio. El mismo va a ser una Biblioteca de clases. Como es el proyecto que va a consultar los servicios tenemos que agregarle una libreria con NuGet:

Microsoft.AspNet.WebApi.Client



Lo primero que vamos a hacer es crear una nueva clase: Conexión. Esta clase será la que generará el cliente con la configuración inicial. Después, iremos usándolo para llamar a los diferentes servicios usando los métodos que nos provee.

Este cliente va a ser de tipo HttpClient. En este código podemos ver que estamos usando el patrón Singleton para crear una única instancia del mismo y trabajar siempre con un único objeto.

```
□namespace Negocio
          public sealed class Conexion
 8
              private Conexion() { }
 9
              private static Conexion? instancia;
              private HttpClient _Cliente = new HttpClient();
10
11
12
              public HttpClient Cliente
13
14
                  get { return Cliente; }
15
16
              public static Conexion Instancia { get
17
                  { if (instancia == null)
18
19
                          instancia = new Conexion();
                          instancia._Cliente.DefaultRequestHeaders.Accept.Clear();
20
21
                          instancia. Cliente.DefaultRequestHeaders.Accept.Add(
                              new MediaTypeWithQualityHeaderValue("application/json"));
22
23
24
                      return instancia;
25
26
```

Ahora crearemos una clase llamada AlumnoNegocio. En la misma vamos a crear nuestro primer método: GetAll para recuperar todos los Alumnos de la Base de Datos.

Este método (GetAll) va a ser un método asíncrono ya que vamos a estar consumiendo un servicio. Para esto usamos las palabras claves async/await y el método va a retornar un Task con la lista de Alumno recuperada.

Como podemos ver estamos obteniendo un Cliente (que es un elemento static), llamando un método: GetStringAsync al cual le tenemos que pasar la URL en la que está escuchando nuestro servicio. Recordemos que en el json de configuración de nuestro otra Solución teníamos:

Acá podemos ver que el puerto 7011 es donde está escuchando nuestro servicio.

```
"profiles": {
    "Ejemplo": {
        "commandName": "Project",
        "dotnetRunMessages": true,
        "launchBrowser": true,
        "launchUrl": "swagger",
        "applicationUrl": "https://localhost:7011;http://localhost:5013",
        "environmentVariables": {
            "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
        }
    },
```

Además, en la configuración de nuestro servicio GetAll, la forma de invocarlo era a través de la ruta Alumno:

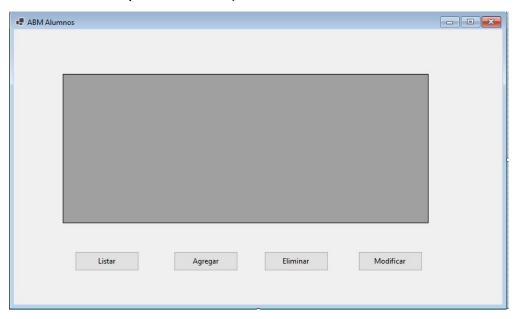
```
[HttpGet(Name = "Alumno")]
Oreferencias
public ActionResult<IEnumerable<Alumno>> GetAll()
{
    return _context.Alumnos.ToList();
}
```

Luego, lo que tenemos es transformar ese Json que obtenemos como respuesta en objetos. Esto lo hacemos con la clase JsonConvert y el método DeserializeObject.



Con esto ya listo. Vamos al proyecto ClienteServicios (de tipo Aplicación de Escritorio). En el mismo vamos a crear un Form con estos elementos:

- un DataGridView;
- cuatro Botones (button1, button2, button3, button4 respectivamente).



Ahora vamos a generar el evento click del botón Listar. El código que vamos a tener es el siguiente:

- creamos un método cargarTabla. Este método va a llamar al método GetAll de AlumnoNegocio y nos retornará la colección obtenida.
- Desde el oyente del evento click vamos a llamar a este método creando un Task, iniciándolo y, una vez que sea recibido se cargue en el DataSource del DataGridView.

Observación: Como el cargarTabla llama a un método asíncrono no queremos quedar bloqueados esperando. Por esto es que se marca como async al oyente y usamos await para la carga del DataSource.

```
using Negocio:
     using Entidades;
     ■namespace ClienteServicios
          public partial class Form1 : Form
              private Task<IEnumerable<Alumno>>? 1;
              1 referencia
              public Form1()
                  InitializeComponent():
              public IEnumerable<Alumno> cargarTabla()
17
                  1 = AlumnoNegocio.GetAll();
                  return l.Result:
18
19
20
              private async void button1 Click(object sender, EventArgs e)
                  Task<IEnumerable<Alumno>> task = new Task<IEnumerable<Alumno>>(cargarTabla);
25
                  task.Start();
26
                  dataGridView1.DataSource = await task:
27
```

Una vez hecho esto podemos probar el funcionamiento de nuestra aplicación. Para esto tenemos que abrir la solución Servicios que hicimos previamente y la ejecutamos. Va a quedar corriendo.

Ahora sí, ejecutamos la aplicación WinForm.

Se va a abrir la ventana y, al presionar el botón Listar debería cargarse la grilla.

Lo que vamos a hacer ahora es agregar la funcionalidad a los oyentes de los clicks de los botones y, generaremos los métodos correspondientes en la capa de Negocio. Vamos a hacer el Eliminar. El servicio Delete estaba implementado de la siguiente manera:

```
[HttpDelete("{DNI}")]
Oreferencias
public ActionResult<Alumno> Delete(String DNI)
```

O sea, tenemos que pasar el DNI (clave primaria) del Alumno para poder eliminarlo.

En la clase Negocio, agregamos:

```
public async static Task<Boolean> Delete(Alumno alumno)
{
    var response = await Conexion.Instancia.Cliente.DeleteAsync("https://localhost:7011/api/Alumno/" + alumno.DNI);
    return response.IsSuccessStatusCode;
}
```

El método que usamos con el Cliente es DeleteAsync y, a nuestra ruta le pasamos el DNI que recibimos desde la capa de Presentación.

El oyente del evento va a ser:

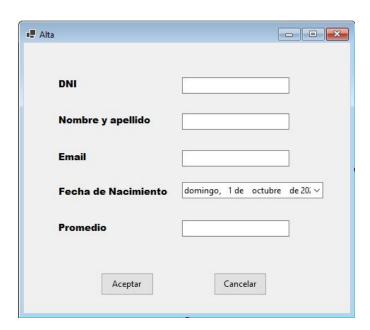
```
private async void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
   int filaSeleccionada = dataGridView1.SelectedRows[0].Index;
   await AlumnoNegocio.Delete(l.Result.ToList()[filaSeleccionada]);
   button1_Click(sender, e);
}
```

Tenemos que seleccionar la fila del Alumno que se quiere eliminar y, al presionar el botón Eliminar:

- 1. Recuperamos la fila elegida de la lista de Alumnos
- 2. Invocamos al método Delete de AlumnoNegocio pasándole el Alumno que se encuentra en esa posición.
- 3. Volvemos a llamar al oyente del botón Listar para que recargue el DataGridView.

Una vez hecho esto, vamos a ir por el Alta y la Modificación. Generaremos otro WinForm (que llamaremos Alta) y cuyo diseño debería ser similar al siguiente:

Ahora vamos a programar el oyente del botón Aceptar.



El servicio Create estaba implementado de la siguiente manera usando Post y recibiendo el alumno que se quería crear:

```
[HttpPost]
Oreferencias
public ActionResult<Alumno> Create(Alumno alumno)
```

En la clase Negocio, agregamos:

```
public async static Task<Boolean> Add(Alumno alumno)
{
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.PostAsJsonAsync("https://localhost:7011/api/Alumno/", alumno);
   return response.IsSuccessStatusCode;
}
```

donde usamos el método PostAsJsonAsync para pasarle el alumno.

Volviendo a nuestro WinForm (Alta), el evento del botón Aceptar quedaría así:

Se crea un Alumno y se inicializa con los valores de los TextBox y del DateTimePicker. Luego de eso se llama al método Add de AlumnoNegocio.

Mientras que el de Cancelar simplemente destruye la ventana.

```
□using Entidades;
      using Negocio;
    □namespace ClienteServicios
          public partial class Alta: Form
 6
              1 referencia
 8
              public Alta()
9
                  InitializeComponent();
10
11
12
              private async void button1 Click(object sender, EventArgs e)
13
14
15
                  Alumno a = new Alumno();
16
                  a.DNI = textBox1.Text;
17
                  a.ApellidoNombre = textBox2.Text;
18
                  a.Email = textBox3.Text;
19
                  a.FechaNacimiento = dateTimePicker1.Value:
20
                  a.NotaPromedio = Convert.ToDecimal(textBox4.Text);
21
                  await AlumnoNegocio.Add(a);
22
                  Dispose();
23
24
25
              private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
26
27
28
                  Dispose();
30
```

Finalmente, en nuestro Form principal, el oyente del botón Alta sería:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
   new Alta().ShowDialog();
   button1_Click(sender, e);
}
```

Invoco al formulario Alta y, cuando vuelvo, ejecuto el botón Listar para recargar el DataGridView.

Finalmente, vamos a crear el oyente del botón Modificar. Para esto, lo que vamos a hacer es pasarle al formulario Alta el Alumno que se quiere modificar (que fue seleccionado):

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
  int filaSeleccionada = dataGridView1.SelectedRows[0].Index;
  new Alta(l.Result.ToList()[filaSeleccionada]).ShowDialog();
  button1_Click(sender, e);
}
```

Luego de que se ejecute el formulario se llama al oyente del botón Listar para recargar el DataGridView.

Agregamos un constructor en el formulario Alta que reciba el alumno que se quiere modificar. Lo carque en los TextBox y el DateTimePicker y modifique el texto del Botón (Modificar):Finalmente, vamos a crear el oyente del botón Modificar.

```
public Alta(Alumno alumnoAModificar)
   InitializeComponent();
   button1.Text = "Modificar";
   textBox1.Text = alumnoAModificar.DNI;
   textBox1.Enabled = false;
   textBox2.Text = alumnoAModificar.ApellidoNombre;
   textBox3.Text = alumnoAModificar.Email;
   dateTimePicker1.Value = alumnoAModificar.FechaNacimiento;
   textBox4.Text = Convert.ToString(alumnoAModificar.NotaPromedio);
```

El servicio Update estaba implementado de la siguiente manera:

```
[HttpPut("{DNI}")]
O referencias
public ActionResult Update(string DNI, Alumno alumno)
```

O sea, tenemos que pasar el DNI (clave primaria) del Alumno y el nuevo Alumno para poder actualizarlo utilizando la acción Put.

En la clase Negocio, agregamos:

```
public async static Task<Boolean> Update(Alumno alumno)
{
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.PutAsJsonAsync("https://localhost:7011/api/Alumno/" + alumno.DNI, alumno);
   return response.IsSuccessStatusCode;
}
```

donde usamos el método PutAsJsonAsync para pasarle el alumno y la ruta incluye el DNI del alumno que se quiere modificar.

Finalmente, modificamos el oyente del botón del formulario de Alta preguntando si es un Modificar o un Alta. En un caso llamamos al método Update de AlumnoNegocio y en el otro, como estábamos haciendo, al Add.

```
private async void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Alumno a = new Alumno();
    a.DNI = textBox1.Text;
    a.ApellidoNombre = textBox2.Text;
    a.Email = textBox3.Text;
    a.FechaNacimiento = dateTimePicker1.Value;
    a.NotaPromedio = Convert.ToDecimal(textBox4.Text);
    if (button1.Text == "Modificar")
        { await AlumnoNegocio.Update(a);}
    else { await AlumnoNegocio.Add(a); }
    Dispose();
}
```

Un pequeño cambio que podemos hacer es definir una constante string que tenga la URL del servicio y la pasamos en cada uno de los métodos de la capa Negocio:

```
static readonly string defaultURL = "https://localhost:7011/api/Alumno/";
public async static Task<IEnumerable<Alumno>> GetAll()
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.GetStringAsync(defaultURL);
   var data = JsonConvert.DeserializeObject<List<Alumno>>(response);
   return data:
public async static Task<Alumno> GetOne(string DNI)
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.GetStringAsync(defaultURL + DNI);
   var data = JsonConvert.DeserializeObject<Alumno>(response);
   return data:
public async static Task<Boolean> Add(Alumno alumno)
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.PostAsJsonAsync(defaultURL, alumno);
   return response. IsSuccessStatusCode;
public async static Task<Boolean> Update(Alumno alumno)
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.PutAsJsonAsync(defaultURL + alumno.DNI, alumno);
   return response. Is Success Status Code;
public async static Task<Boolean> Delete(Alumno alumno)
   var response = await Conexion.Instancia.Cliente.DeleteAsync(defaultURL + alumno.DNI);
   return response. IsSuccessStatusCode;
```

Con esto ya tendríamos un cliente WinForm funcional que consume los servicios que creamos en la presentación anterior.

Quedaría hacer el control de excepciones para evitar que la aplicación de escritorio se rompa. También podríamos recuperar los retornos de la capa de negocio para indicar si el Alumno fue modificado, creado, eliminado o actualizado satisfactoriamente.

En este caso, el cliente y los servicios corren en soluciones separadas. Podríamos hacer correr todo desde una única solución. ¿Se dan cuenta cómo?