

# Historia del Internet

▷ Mauro Gonzalez Figueroa (T00067622)

Todo comenzó en 1957, cuando las computadoras solo eran capaces de hacer una cosa a la vez (esto se llamaba procesamiento por lotes), por lo que los ingenieros tuvieron que colocarlas en salas separadas. Todo se hacía mediante conexiones de cable, incluso la programación.

Más tarde, comenzó a surgir un concepto, *Time-Sharing*, que es la capacidad de “compartir” la potencia de procesamiento de una computadora entre múltiples usuarios.

Durante la Guerra Fría, se crearon algunas redes para evitar la pérdida repetitiva de datos y garantizar que la comunicación permaneciera robusta.

- ARPANET: @ Creada para manejar la comunicación a través de la red sin exponer la computadora principal. La idea era usar el *IMP* (Interface Message Processor) conectado a un mainframe. Esta tecnología también servía como una interfaz que al mismo tiempo estaba conectada a otros IMPs en una red (*IMP Subnet*).

A medida que las redes continuaron desarrollándose, quedó claro que era necesario un sistema descentralizado para mantener la integridad y disponibilidad de la información. Esta descentralización tenía como objetivo prevenir puntos únicos de falla y asegurar que la red pudiera continuar funcionando incluso si partes de ella eran comprometidas o destruidas. Esto llevó al desarrollo de redes robustas e interconectadas donde los datos podían viajar por múltiples caminos para llegar a su destino, mejorando tanto la seguridad como la fiabilidad.

El enfoque descentralizado también facilitó el crecimiento de internet, ya que permitió una infraestructura más resiliente y escalable. Esta innovación allanó el camino para la vasta red global de la que dependemos hoy en día, donde la información se intercambia y procesa continuamente a través de una multitud de sistemas interconectados.

## Referencias

picolsigns. (2009, enero). History of the internet. %5Curl%7Bhttps://www.youtube.com/watch?v=9hIQjrMHTv4%7D