

# Exercícios

1. Implemente o layout representado abaixo. O login só será bem-sucedido se os valores digitados forem "admin" e "1234". Se corret o usuário será redirecionado para a nova página. Caso contrário, uma mensagem de falha de login será exibida via **SnackBar**.

## Siga a seguinte sugestão de arquitetura!

- `models/login.dart` → Define a classe `Login` para armazenar usuário e senha.
- `screens/login_screen.dart` → Tela de login, onde o usuário digita as credenciais.
- `screens/home_screen.dart` → Tela que o usuário acessa após o login.
- `widgets/login_form.dart` → Um widget reutilizável contendo os inputs e botão.
- `assets/logo.png` → Uma imagem para exibir na tela de login.

