Homework: Introcucción a Javascript

• Variables: una variable es simplemente una palabra a la cual le vamos a dar un valor. Se crea poniendo *var, let o const*  antes de la palabra que elegimos y luego con un igual, le damos un valor.

Ej.:

*var saludo = ‘Hola’;*

Los valores de las variables sólo pueden ser números, palabras, y las palabras *true y false, undefined y null.*

• Strings: es simplemente una palabra a la que llamamos cadena y es un conjunto de letras sin separar. Siempre deben llevar comillas mientras se escriban.

• Funciones (argumentos, return): las funciones son programitas que modifican, suman, restan y cambian números, palabras o conjuntos de números y palabras.

El argumento es lo que vamos a poner en la función, y es lo que queremos que la función modifique, pudiendo ser el argumento palabras, letras, números, etc. También se los llama *valor o variable*.

La palabra *return* es la orden que existe dentro de la función para que la función se detenga. Puede estar acompañado de un texto que podamos leer o algún resultado u otra cosa.

• Declaraciones *if:* la declaración o palabra *if*  que significa se esto… o si lo otro…. se puede encontrar dentro de una fución. Lo que hace if dentro de la función es que ‘*si pasa algo.. entonces se haga tal cosa’.*

• Valores booleanos(*true, false)* estas palabras que significan *verdadero y falso*, actúan como dos valores y en las funciones se utiliza para confirmar solamente esas dos opciones. Es *verdadero o falso, si o no, pasa o no pasa.*

•Función *for:* es un programita que lo que hace es hacer pasar las veces que vos quieras un elemento para que le puedas hacer algo, como sumarlo, modificarlo o agregarle cosas. Pueden ser números o palabras y otros elementos. Por ejemplo si lo usas para que recorra varios números, podes pedirle que te muestre los números impares.

Operadores Lógicos:

• &&: estos dos símbolos significan simplemente ‘Y’, y lo que hacen es unir cosas. Se usan para saber si están pasando varias cosas a la vez. Por ejemplo;

* Estoy saltando la soga && (y), estoy jugando.

• **||**: estos dos símbolos significan simplemente “O” y lo que hace es hablar si está pasando una situación u otra. Se usa para saber si está pasando una cosa y no otra. Por ejemplo;

* Estoy jugando a la pelota **||** (ó) estoy estudiando.

• **! :** este símbolo, lo que hace es convertir en lo opuesto las cosas, si lo pongo delante de un SI, este se va a convertir en un NO. Por ejemplo;

**!**verdadero,

Esto ahora significa “FALSO” (No Verdadero).