**Arrays**

Un array es un paquete de cosas o elementos. Estos elementos pueden ser palabras, números, e incluso puede contener otros arrays dentro. Los array se están construídos con corchetes. Por ejemplo para un array llamado alumnos;

alumnos = [‘Agustin’, ‘Jorge’, ‘Anabella’, 5, ‘Emma’];

Es importante saber que cada elemento en un array tiene un un orden que se identifica con un número siempre empezando desde cero. Así en este caso ‘Agustin’ va a ser el número o posición ‘0’ y ‘Emma’ va a ser la número o posición ‘3’.

**Objetos**

Los objetos son paquetes de cosas (colección de elementos), que podemos crear dándole un nombre al objeto. Los que vamos a poner en esos paquetes son cosas que van a tener un valor o significado.

**Propiedades**

Podemos poner dentro de un objeto que se llame Alumno, un elemento que se llame ‘nombre’ y a ese nombre, le tenemos que poner un valor.

nombre: Carlos,

A esos elementos del objeto se los llama ‘**Propiedad’.**

Le podemos agregar tantos elementos o ‘**Propiedades’** como queramos (edad, grado, colegio, materia favorita, un array, funciones, etc.) y cada una debe tener su valor que pueden ser palabras, números, etc.

**Métodos**

Un método es una propiedad o elemento más que puede poseer un objeto. La diferencia es que el valor de la propiedad va a ser una función, es decir, un programita que realice alguna cuenta o proceso con los datos del objeto.

**Bucle ‘for…in’**

Este bucle es una función, un programita, que sirve para poder recorrer todos los elementos de un objeto y poder realizar algún cambio o búsqueda de algún dato en particular.

**Notación de puntos vs. Notación de corchetes**

Estos son dos sistemas diferentes para poder ver o crear elementos en un objeto.

Para hacerlo por puntos debemos poner puntos entre el nombre del objeto y el de la propiedad, array u objeto según lo que corresponda.

Para un objeto llamado ‘alumno’ y una propiedad llamada ‘nombre’ cuyo valor es ‘Agustin’, haremos;

alumno.nombre;

esto dará por resultado el string ‘Agustin’.

Para el caso de los corchetes utilizaremos los mismos y le pondremos comillas a las propiedades;

alumno[‘nombre’];

Esto dará por resultado también el string ‘Agustin’.