

TP Sistemas Operativos 2C - 2019

Fernandez Gonzalo - Palacios Facundo - Pignatta Mauro
Pirrota Ezequiel - Ugobono Alejandro - Wiñar Mariano

¿De qué trata la materia?

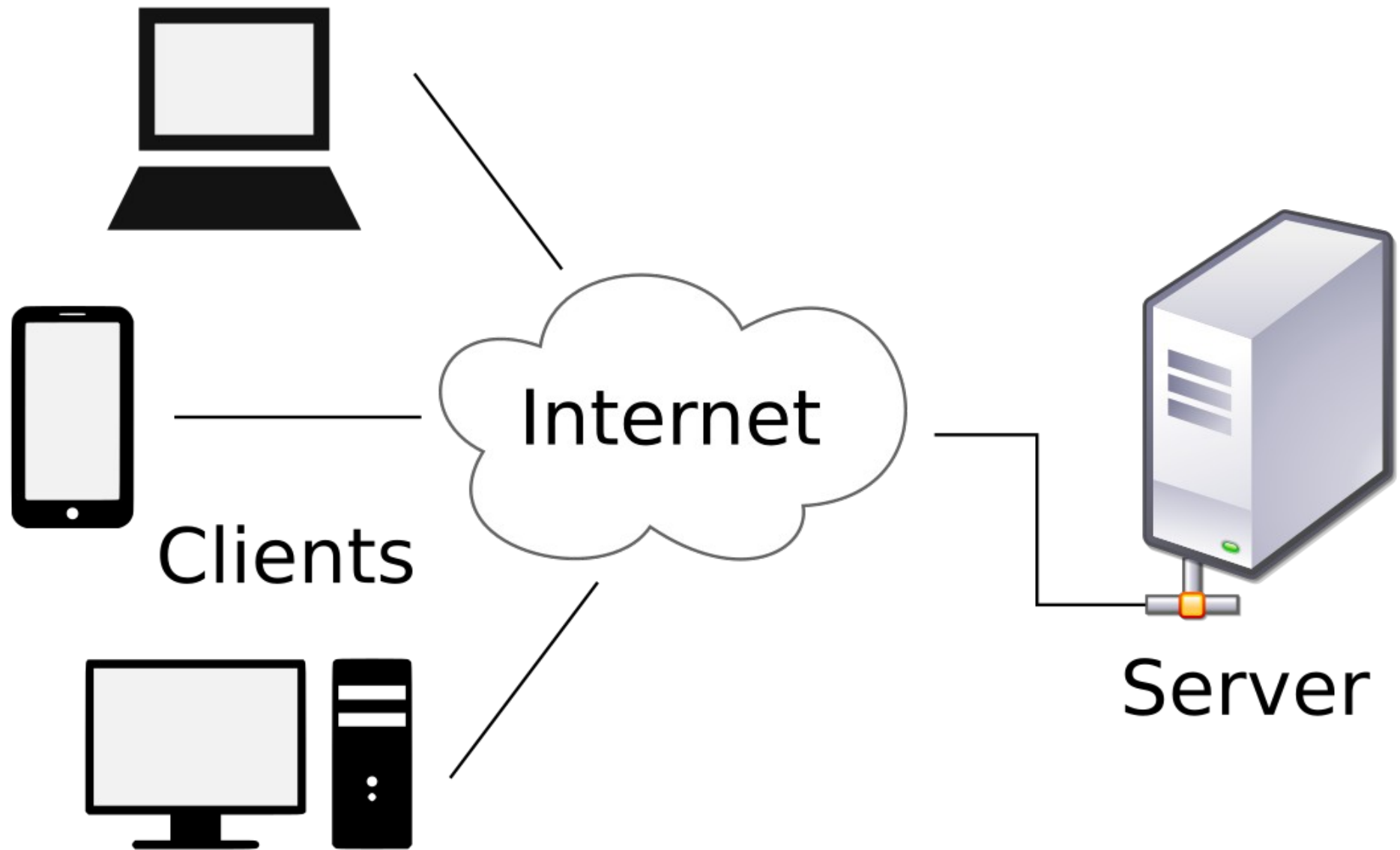
- Teoría y diseño de un SO
- Cómo administra y gestiona los recursos:
 - Procesador
 - Memoria
 - E/S
 - Procesos



El Trabajo Práctico

- El objetivo es llevar a la práctica los conceptos de diseño analizados desde la teoría
- Se plantea una situación que los alumnos deben resolver en equipo, donde van apareciendo distintas equivalencias entre la implementación de un SO y la implementación del TP.

Arquitectura Cliente - Servidor



Trenes



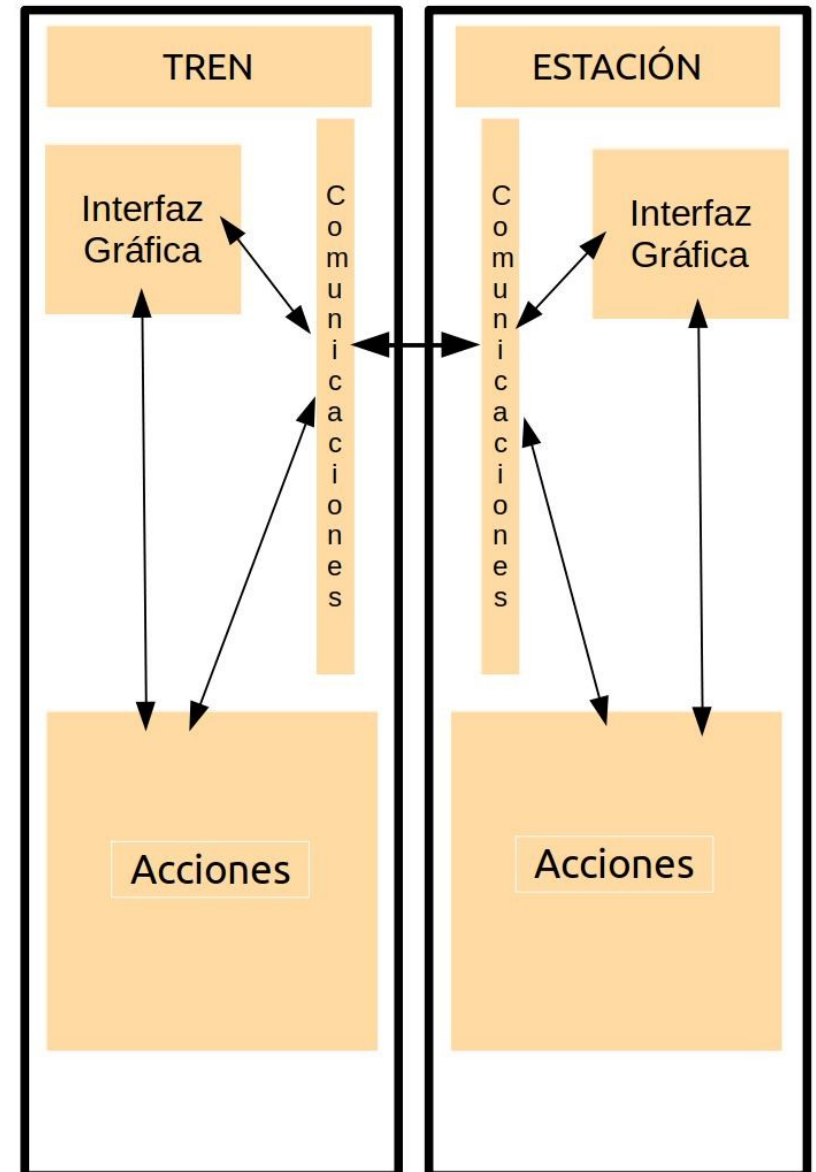
- Simular y modelar la gestión del tráfico de una línea ferroviaria.
- El sistema creado debe contar con 2 actores principales, Estación y Tren.
- Los trenes deberán poder simular viajes entre estaciones.
- Las estaciones deben administrar a los trenes que se encuentren en ellas.

Organización

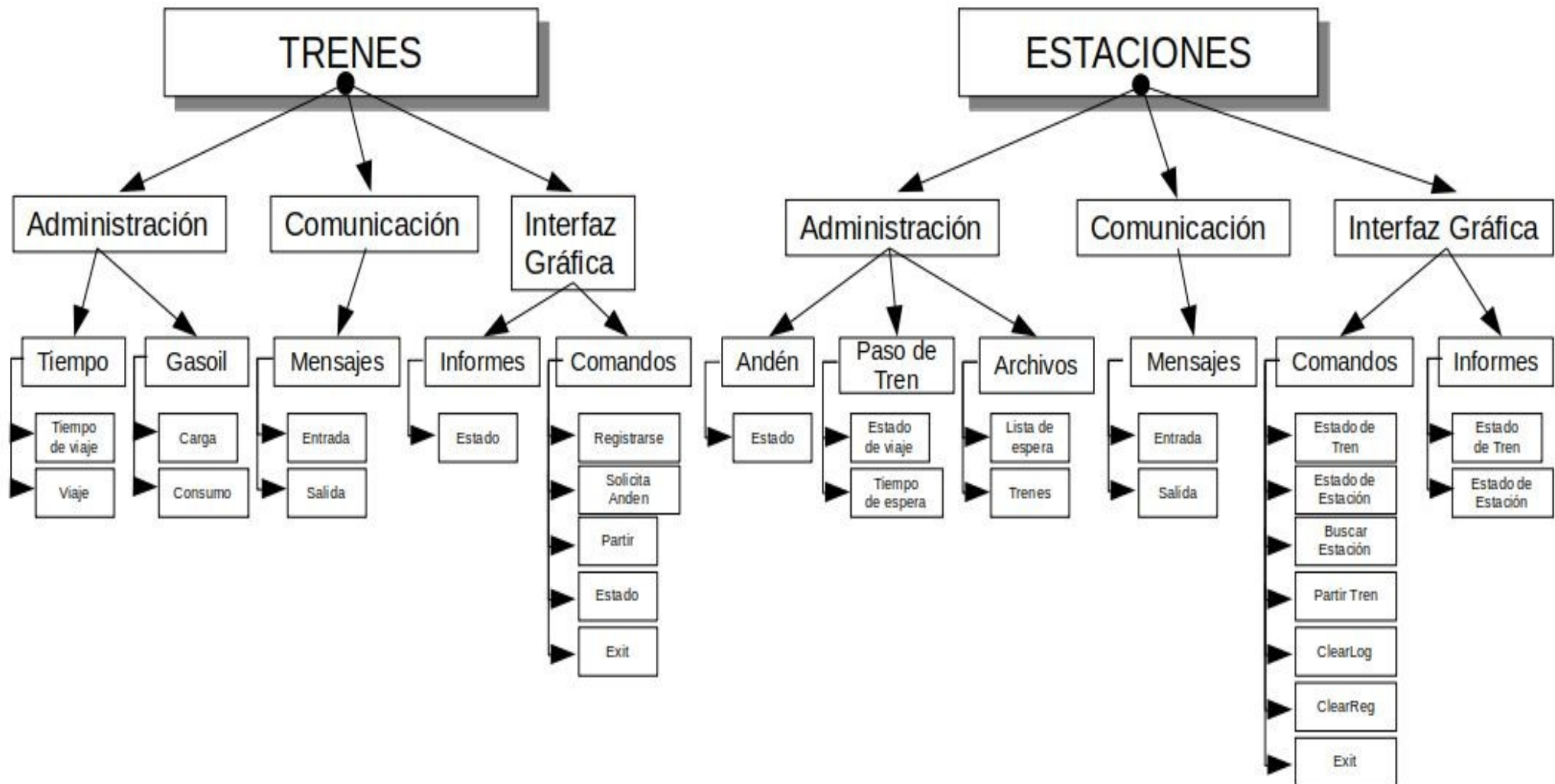
- Primera reunión del grupo dedicado a analizar juntos el TP, requisitos y el “Que”
- Decidimos y asignamos tareas a cada miembro.
- Reuniones semanales, tanto para hacer, avanzar y revisar cada sección o tarea asignada.
- Online pruebas del funcionamiento del programa, mejoras al mismo.

Arquitectura

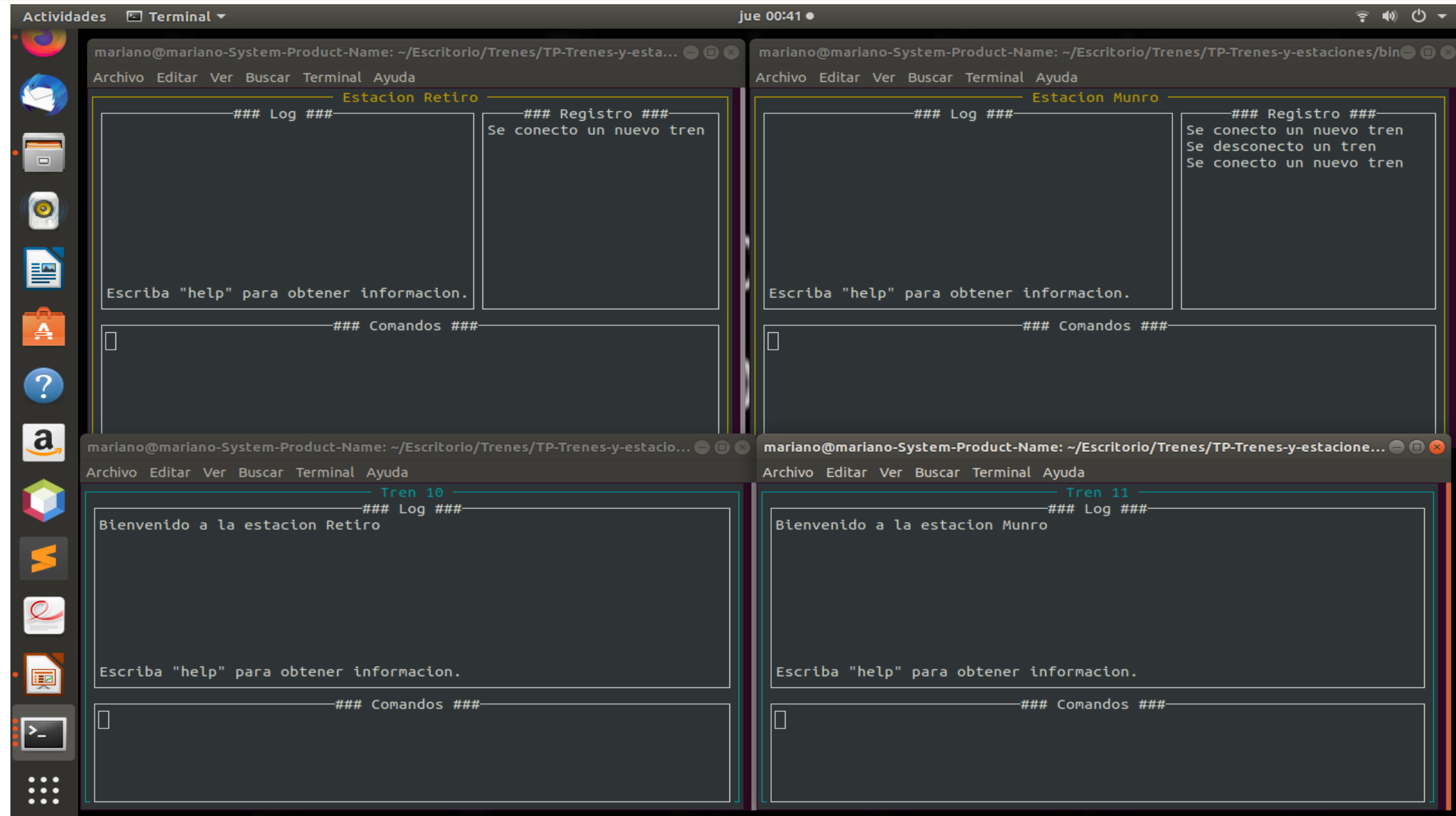
- Diagrama de Arquitectura con los componentes principales



Componentes



Demo



¿Preguntas?

