TP Sistemas Operativos 2C - 2019

Fernandez Gonzalo - Palacios Facundo - Pignatta Mauro Pirrota Ezequiel - Ugobono Alejandro - Wiñar Mariano

¿De qué trata la materia?

- Teoría y diseño de un SO
- Cómo administra y gestiona los recursos:

- Procesador
- Memoria
- E/S
- Procesos



El Trabajo Práctico

- El objetivo es llevar a la práctica los conceptos de diseño analizados desde la teoría
- Se plantea una situación que los alumnos deben resolver en equipo, donde van apareciendo distintas equivalencias entre la implementación de un SO y la implementación del TP.

Trenes

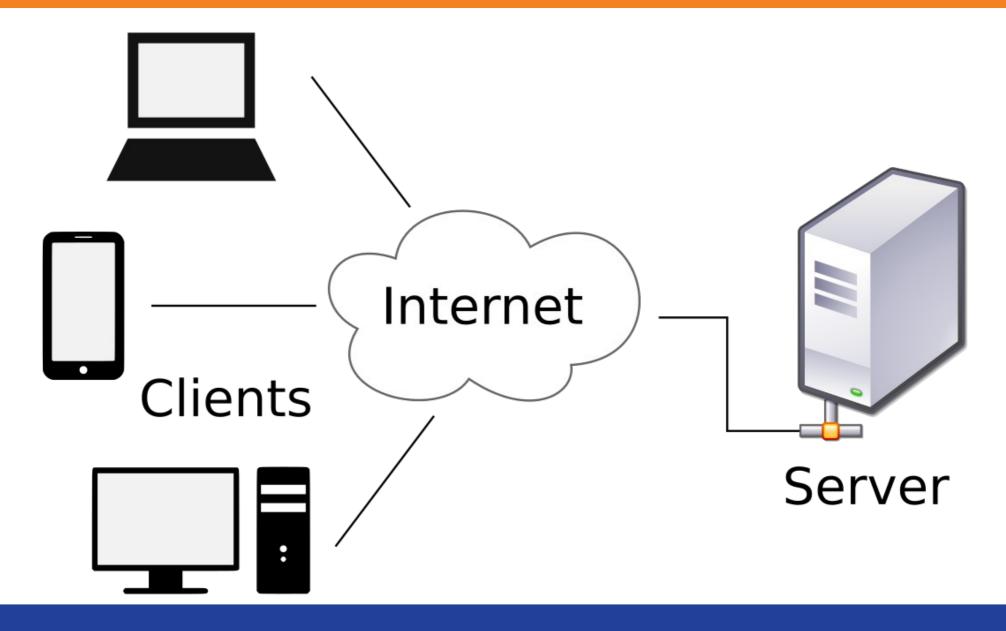


 <3 o 4 bullets comentando de qué se trata el TP>

Organización

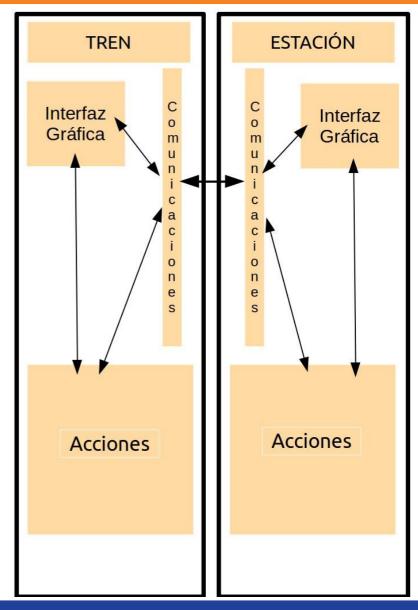
- Primera reunión del grupo dedicado a analizar juntos el TP, requisitos y el "Que"
- Decidimos y asignamos tareas a cada miembro.
- Reuniones semanales, tanto para hacer, avanzar y revisar cada sección o tarea asignada.
- Online pruebas del funcionamiento del programa, mejoras al mismo.

Arquitectura Cliente - Servidor

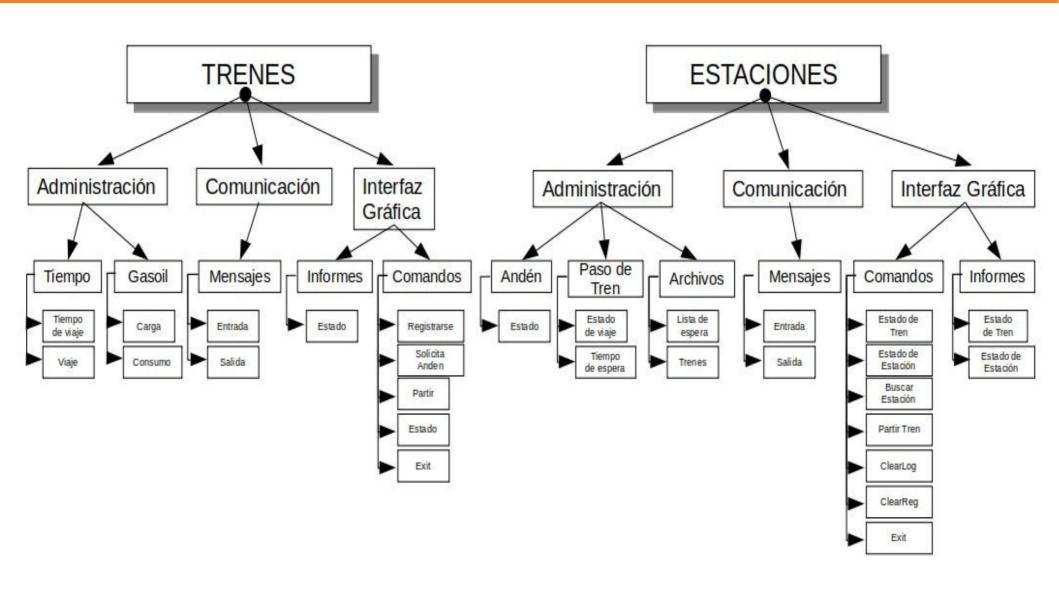


Arquitectura

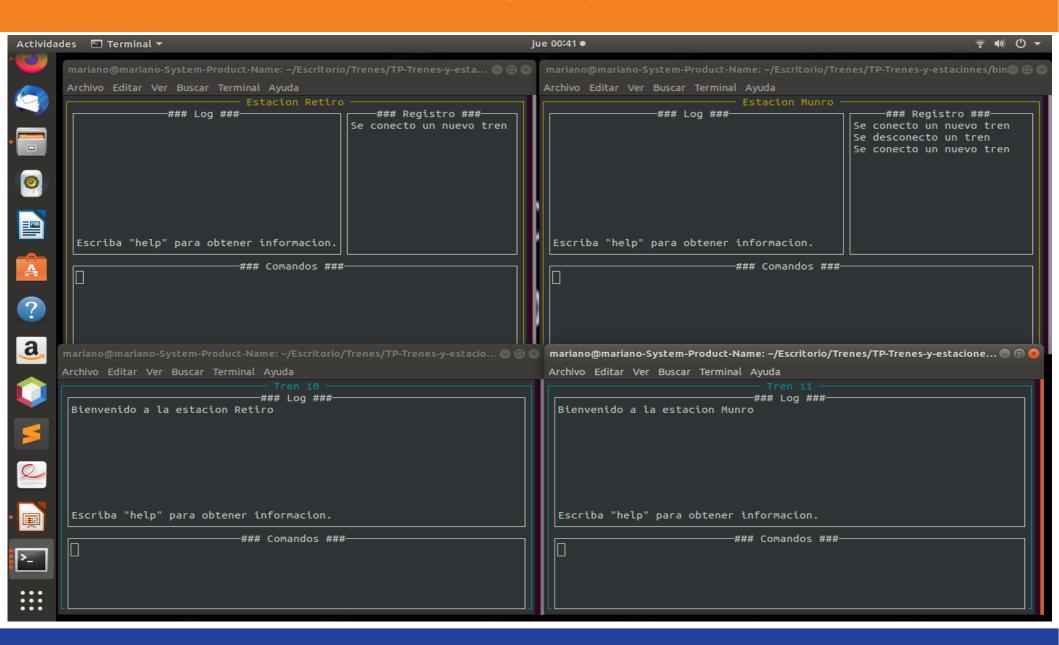
 Diagrama de Arquitectura con los componentes principales



Componentes



Demo



¿Preguntas?

