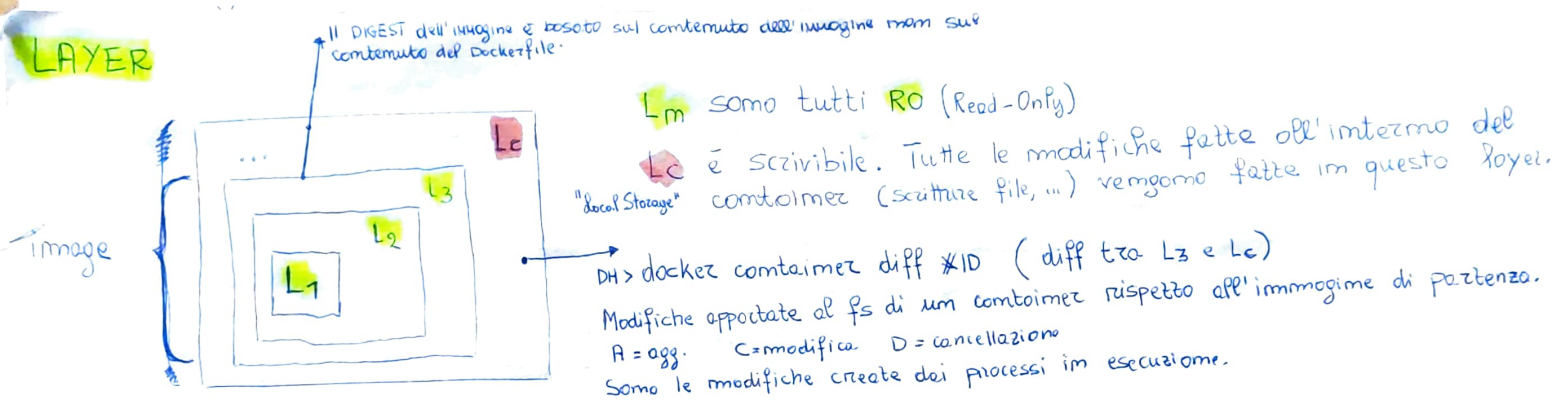


# LAYER



L'idea base è comunque che il container è immutabile, quindi non bisognerebbe scriverci nulla dentro.

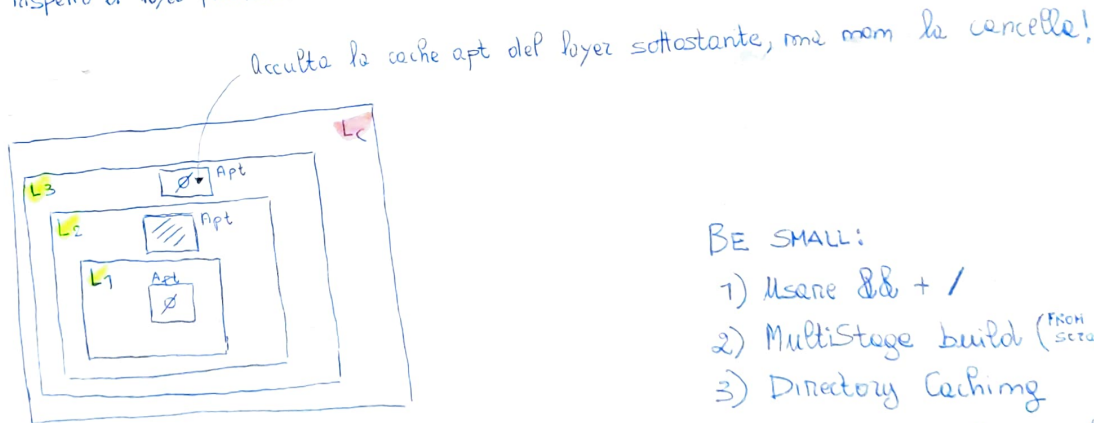
NB: I layer sono strettamente additivi! Ogni layer aggiunto rende l'immagine più grande!

~~Ogni layer aggiunge le differenze rispetto al layer precedente.~~

Ogni layer aggiunge le differenze rispetto al layer precedente.

Es:

- $L_3$ : RUN apt clean (+1MB!)
- $L_2$ : RUN apt update (+5MB)
- $L_1$ : FROM alpine:latest (~10 MB)



BE SMALL:

- 1) Usare && + /
  - 2) MultiStage build (FROM scratch)
  - 3) Directory Caching
  - 4) dockerignore definisce quali file escludere dal contesto di build (directory del Dockerfile)
- occhio al .git che non si vede!