

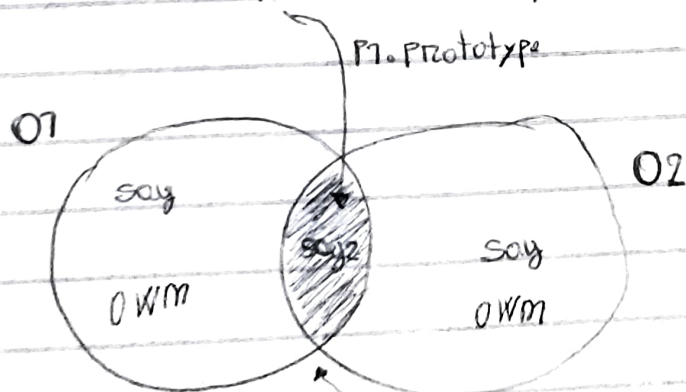
function P1

| |
|---|
| di istanza this.say = ... |
| P1.prototype.say2 = di istanza |

NON EREDITABILE

EREDITABILE (infatti di solito si mette tutto nel prototype)

P1 (class/ funzione costruttrice)



O_i = new P1();

- O₁.proto == O₂.proto
- Ogni oggetto ha le sue own properties.
- O₁.say ≠ O₂.say
- O₁.say2 = O₂.say2