

# TEXT (UTF-16)

\u003d  
x

$x \in \{0-9A-F\}$  base 16

x si rappresenta con 4 bit  $2^4 = 16$

Quando d83d sono 16bit in tutto.

- "abcd" immutabile

↓  
16bit per ogni carattere

- La lunghezza di una stringa è il numero di valori a 16-bit contenuti.
- Quando 1 solo gruppo di 16bit non è sufficiente a rappresentare un carattere viene aggiunto un altro gruppo di 16bit.

"€"  $\rightsquigarrow$  bastano 16bit  $\rightsquigarrow$  "€", length = 1

"❤️"  $\rightsquigarrow$  servono due gruppi di 16bit  $\rightsquigarrow$  "❤️", length = 2

NB: Le stringhe in ES6 sono iterabili (for/of, ...) in tal caso viene iterato il carattere e non i singoli gruppi a 16bit.

- In ES6 è possibile l'interpolazione stringa - variabili: <sup>backtick</sup> `Già ${name}!`

- Escaping `\` backslash

Alcune sequenze di escaping:

`\n`  $\xrightarrow{\text{significa}}$  `\u000A` cioè new line

`\t`  $\xrightarrow{\text{significa}}$  `\u0009` cioè tab

`\#`  $\rightarrow$  per i caratteri "normali" non ha nessun effetto: #

- I caratteri unicode possono essere rappresentati in 3 modi:

$$\underbrace{\backslash M00A9}_{4\text{-esx}} = \underbrace{\backslash xA9}_{2\text{-esx}} = \underbrace{\backslash u\{00A9\}}_{\text{da 1-esx a 6-esx}} = \textcircled{C}$$

Comunque in una stringa js meglio utilizzare direttamente il simbolo perché più leggibile.