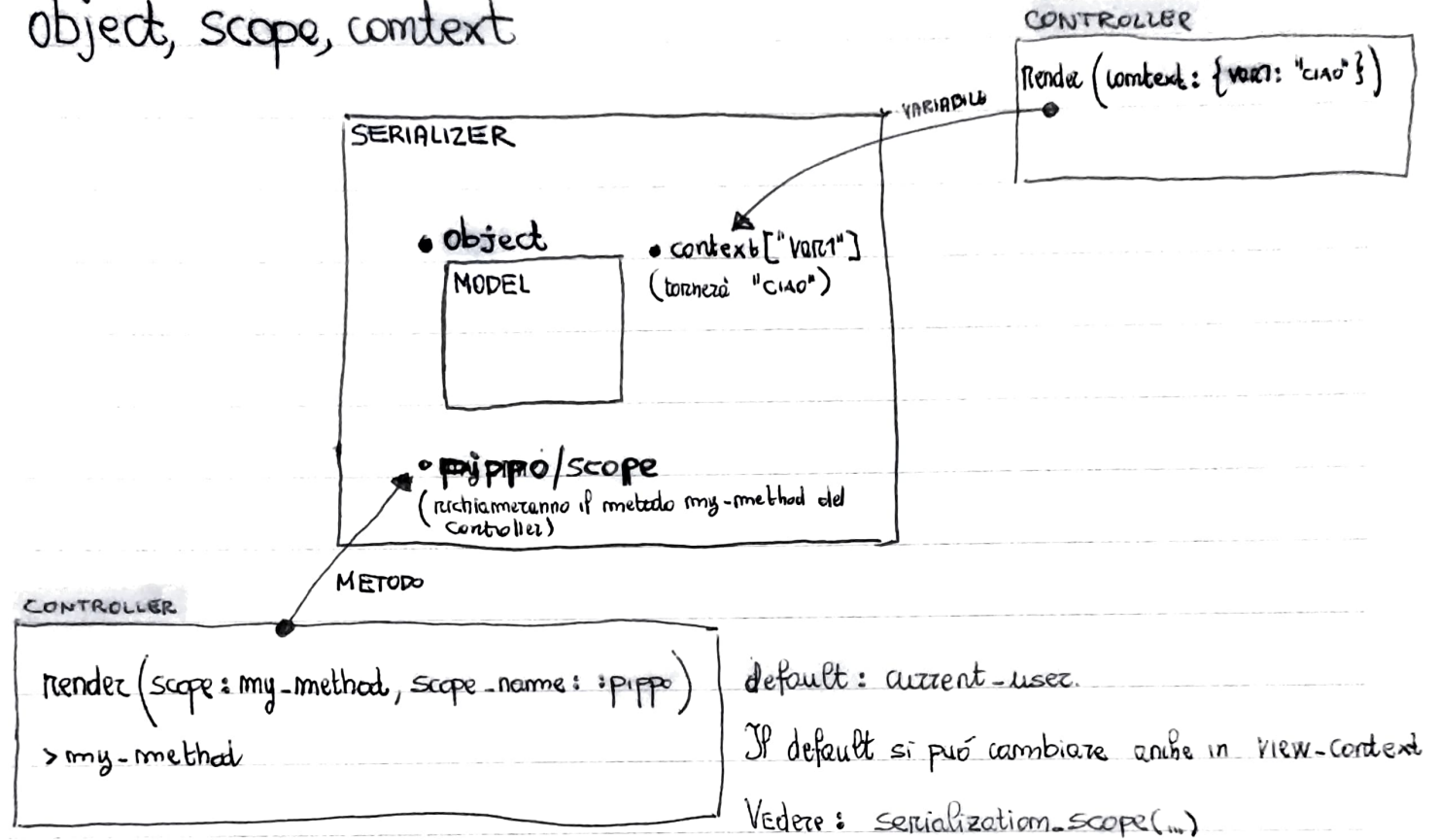


object, scope, context



- Nel **SERIALIZER** posso iniettare metodi e variabili appartenenti al contesto in cui è definito, di solito il **CONTROLLER**.

Poi:

SERIALIZER

attributi
associazioni

Tutto è overridabile.

Es.

```

{ attribute(:body) do
  object.body.downcase
end
  
```

```

{ has_many(:comments) do
  object.comments.active
end
  
```