

## COMANDI FONDAMENTALI

- > **INFO** per monitorare la situazione attuale.
- > **DBSIZE** quante chiavi ci sono.
- > **MONITOR** comandi processati in real-time.  
È utile per debug ma fa degradare le performance di Redis, quindi attenzione!
- > **CLIENT LIST** lista di tutti i clienti connessi con informazioni e statistiche sui clienti.
- > **FLUSHALL** svuota tutto, cancella tutto.
- > **RANDOMKEY** Ritorna una chiave a caso, piuttosto che tornare tutte che può bloccare il server.
- > **PING** per vedere se il server risponde ("pong")
- > **SELECT** Seleziona il database [0-15] ma abbiamo già visto che molto meglio più istanze di Redis che un Redis solo con più database
- > **AUTH** per loggare il client
- > **SHUTDOWN**
  - **SAVE** Salva in dump.rdb e si spegne
  - **NO SAVE** Si spegne e non salva niente

↳ Indipendentemente dalle politiche di persistenza.
- > **OBJECT ENCODING** encoding usato da una dato chiave