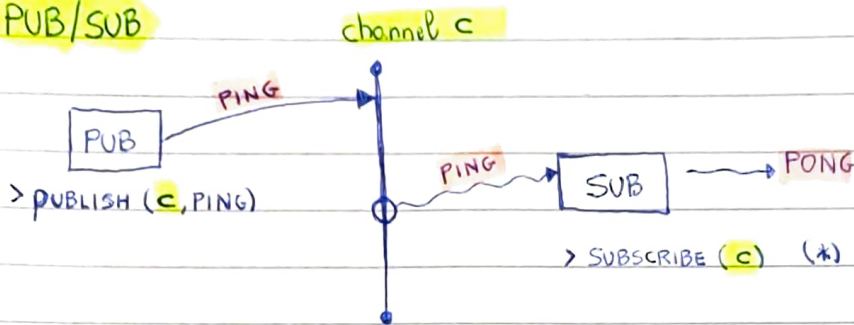


3

ALCUNE FUNZIONALITÀ

PUB/SUB



- (*) Entra in modalità subscribe-mode e accetta solo comandi che gli attivano dal canale c. (A parte il comando UNSUBSCRIBE)

TRANSACTION

MULTI

command 1
command 2
...
command n

*

EXEC

- Nessun altro client può mettersi in mezzo e scrivere tra un comando e l'altro.
- Se c'è un FAILURE i comandi successivi al comando fallito vengono eseguiti lo stesso (no procedura Rollback)
- Non è possibile mettersi in mezzo ai comandi per prendere delle decisioni.

Si può rendere l'esecuzione MULTI-EXEC subordinato allo stato di alcune variabili.

WATCH(keys) \Rightarrow MULTI-EXEC

PIPELINE

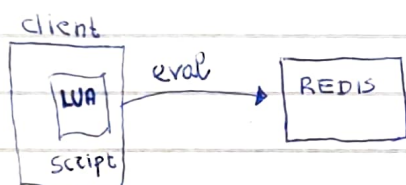
RTT = Round Trip Time

- \forall command c'è 1RTT.
- Con pipeline: Per m command c'è 1RTT. (indipendenti)



- Con le pipeline migliorano le performance di rete, evitando colli di bottiglia.
- La pipeline non è atomica, tra un comando e l'altro della pipeline altri client possono eseguire comandi.
- Meglio suddividere i comandi in più pipeline, piuttosto che una unica pipeline gigante.

• SCRIPTING



- I Lua-script sono un modo per estendere le funzionalità di Redis.
- Redis si blocca durante l'esecuzione dello script (operazione atomica) e ha un timeout (~~lua-time-limit~~ = 5s di default) per eseguirlo.

Per ottimizzare il traffico di rete, invece di continuare a inviare lo stesso script, si può caricarlo preventivamente su Redis e poi dire a Redis di eseguirlo.

