

Ejercicio 1: Clasificación de Número Entero

Pide al usuario que ingrese un número entero. Luego, muestra un mensaje indicando si el número es:

- "Positivo" si es mayor que cero.
- "Negativo" si es menor que cero.
- "Cero" si es igual a cero.



Ejercicio 2: Determinar Tipo de Triángulo

Realiza un programa que solicite al usuario las longitudes de los tres lados de un triángulo (tres números). Luego, muestra el tipo de triángulo que forman según las siguientes reglas:

- Equilátero: si todos los lados son iguales.
- Isósceles: si dos lados son iguales.
- Escaleno: si todos los lados son diferentes.

Ejercicio 3: Clasificación de edad

Crea un programa que solicite al usuario su edad y determine en qué etapa de la vida se encuentra: Menor de 12 es niño, entre 12 y 17 es adolescente, entre 18 y 64 es adulto, de 65 en adelante es adulto mayor.

Ejercicio 4: Determinar si un Número es Par o Impar

Pedir al usuario que ingrese un número y determina si es par o impar.

