

TAREA OBLIGATORIA



Programá
tu futuro



Municipalidad de
Tres de Febrero

OBJETIVO:

Crear un contador interactivo que permita incrementar, decrementar y reiniciar su valor, mostrando cambios visuales según el estado del contador.



REQUERIMIENTOS:

1. Visualización del contador:

- Mostrar el valor actual del contador en un elemento grande y visible
- Cambiar el color del contador según su valor:
 - Verde cuando es positivo
 - Rojo cuando es negativo
 - Color neutro cuando es cero

2. Botones de control:

- Botón "+1" para incrementar el contador
- Botón "-1" para decrementar el contador
- Botón "Reiniciar" para volver a cero

3. Establecer valor personalizado:

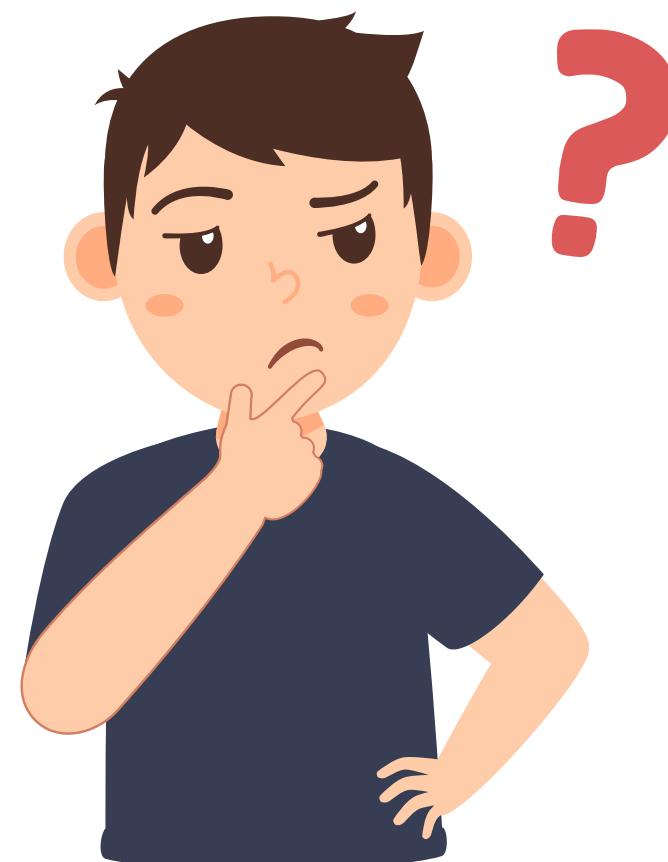
- Campo de entrada de tipo number para escribir un valor
- Botón "Establecer" para aplicar el valor ingresado

4. (opcional) Mensajes de retroalimentación:

- Mostrar mensajes temporales que confirmen las acciones realizadas
- Mensajes de éxito para operaciones válidas

Elementos a utilizar

- Selección de elementos DOM: getElementById o querySelector
- Manipulación de contenido:.textContent
- Manipulación de clases CSS: className o querySelector
- Manejo de eventos: addEventListener
- Conversión de valores: parseInt para el input



Contador Interactivo

0

+1 -1 Reiniciar

Ingrésala un valor

Establecer Valor