

Aclaración: las responsabilidades de cada integrante del equipo deben estar detalladas en el README del Github. De la siguiente manera

- i. Apellido.
- ii. Nombre.
- iii. Módulos (objetivos) a desarrollar.
- iv. Fecha de inicio.
- v. Fecha de fin
- vi. Branch (si tiene).

De no lograr un integrante del equipo la funcionalidad, se deberá cambiar ese módulo a otro integrante y esto debe quedar informado en el README.

Requerimientos 1era fecha:

- **Datos cargados de un mes de operaciones.**
- Un ABM completo por integrante.
- Un QR completo por integrante.
- Tres (3) responsabilidades completas por alumno.
- Splash con animación.
- Sonidos con posibilidad de desactivarlos desde la app.

Requerimientos 2da fecha:

- Cuatro (4) responsabilidades completas por alumno.
- Push notification.

Requerimientos 3era fecha o posterior

/

Aplicaciones de gestión por dispositivos móviles Todas las aplicaciones deben tener:

- 1- Push notification.
- 2- Carga de datos por medio de formularios (ej: ABM alumnos).
- 3- Cargado de datos por medio de un archivo (JSON / EXCEL).
- 4- Generación de documentos (JSON / EXCEL).
- 5- Una encuesta de una sola pregunta con las estadísticas de los resultados (*).
- 6- Deben tener gráficos estadísticos.
- 7- Los usuarios tipos de usuarios deben ser:
 - a. ● supervisor
 - b. ● chofer
 - c. ● cliente
 - d. ● superUsuario

Objetivos:

El objetivo es lograr una aplicación utilizando el hardware del dispositivo para gestión de información, enfocada a la experiencia de usuario.

El enfoque va a estar dado por los usuarios de una REMISERIA, la cual apunta todos sus esfuerzos en mejorar la utilización de su servicio por medio de una aplicación para celulares.

A- Alta de choferes.

1. Con foto tomada del celular

B- Alta de vehículo.

1. Con 3 fotos tomadas del celular

C- Alta de Cliente

1. Con foto tomada del celular

Excluyente: Traer Los qr impresos en PAPEL

D- QR del vehículo para choferes:

1. Para ponerse en la lista de espera para salir a trabajar
2. Para acceder a la encuesta de control de vehículos.

E- QR del vehículo para Clientes:

- a. Para traer los datos del chofer que maneja la unidad.
- b. Para acceder a la encuesta de satisfacción.

F- QR del vehículo para supervisor:

- a. De los presentes o choferes disponibles.
- b. Para acceder a la encuesta de control.

Encuesta con estadísticas Según el usuario

G- Cliente

- a. Al finalizar un viaje se le permitirá cargar una encuesta de satisfacción por medio de un formulario, con la opción de cargar una foto relacionada a la encuesta.
- b. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
- c. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems sobre ese chofer / vehículo.

H- Chofer

- a. Cada vez que ingresa al trabajo, debe cargar una encuesta de como fue entregada la unidad, con una imagen obligatoria relacionada.
- b. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
- c. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems de ese vehículo.

I- Supervisor

- a. Puede seleccionar un chofer o un cliente para cargar un formulario con datos referente al mismo.
- b. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
- c. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems de ese chofer / cliente según corresponda.

Gestión de pedidos

J- Pedir vehículo

- a. Cualquier usuario logueado puede pedir un vehículo.
- b. se ingresa una dirección y un horario de salida.
- c. se guarda la posición de gps del celular para tomar la distancia y mostrar en un mapa.

K- Tomar Viaje :

- a. _A los choferes les aparece el listado.
- b. se guarda la posición de gps del celular para tomar para ir a buscar el usuario, muestro el mapa.

L- Hacer reservas agendadas :

- a. permitir reservar viajes por horario y fechas.
- b. se guarda la posición de gps del celular para tomar la distancia y mostrar en un mapa.

Push Notification

M- Pedir vehículo

- a. Envía un push a todos los choferes disponibles.

N- Tomar Viaje :

- a. Envía un push al cliente.

O- Hacer reservas agendadas :

- a. Envía un push al supervisor

¡Atención!: El sistema va a sufrir cambios de requerimientos durante el desarrollo del mismo, Verificar periódicamente el repositorio:

https://github.com/octaviovillegas/TP_PPS_2018