# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Candidat** | Nom : | COSTA-DOS-SANTOS | Prénom : | Mauro-Alexandre |
|  |  |  |  |  |
| **Lieu de travail :** |  | | | |
| **Orientation :** | 88601 Développement d’applications  88602 Informatique d’entreprise  88603 Technique des systèmes | | | |
| **Chef de projet** | Nom : | Ithurbide | Prénom : | Julien |
|  | |  | |
| **Expert 1** | Nom : |  | Prénom : |  |
|  | |  | |
| **Expert 2** | Nom : |  | Prénom : |  |
|  | |  | |
| **Période de réalisation :** |  | | | |
| **Horaire de travail :** |  | | | |
| **Nombre d'heures :** |  | | | |
| **Planning (en H ou %)** | Analyse : | | | |
| Implémentation : | | | |
| Tests : | | | |
| Documentations : | | | |

# PROCÉDURE

* Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
* Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
* Le candidat a connaissance de la feuille d’évaluation avant de débuter le travail.
* Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
* Le candidat a la possibilité d’obtenir de l’aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L’un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

# TITRE

space invaders

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 ordinateur CPNV …

Visual Studio

Unity

# PRÉREQUIS

Cours C#, Intro à la programmation

# DESCRIPTIF DU PROJET

# LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

* Une planification initiale
* Un rapport de projet
* Un journal de travail
* *Code source*
* Lien github, bitbucket, etc ...

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d’évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, …).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. *Le jeu comporte au moins 5 niveaux*
2. *Il existe des options permettant de changer d’arme*
3. *Le jeu peut être mise en pause*
4. *Le jeu comporte un menu des scores*
5. *Le jeu comporte des sons originaux*
6. *Le menu permet de couper le son*
7. *une version deux joueurs est utilisable*

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Candidat : |  |  |
| Expert n°1 : |  |  |
| Expert n° 2 : |  |  |
| Chef de projet : |  |  |