SENA Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial



Minimaratona de Lógica de Programação com Dart

Prof. Mauro Andrade Curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas



Objetivo da Mini Maratona

 Desenvolver o raciocínio lógico dos alunos por meio de desafios práticos de programação em Dart, aplicando estruturas de controle, laços, funções e manipulação de dados.



Objetivo da Mini Maratona

- Em duplas
- As soluções são executadas e testadas pelo professor (ou no terminal / DartPad online).
- Cada acerto vale pontuação específica.
- Cada questão tem um tempo específico.
- Ganha quem acumular mais pontos (ou resolver mais rápido, em caso de empate).



Premiação

• 1 Lugar: Mouse + Chocolate

• 2 Lugar: Chocolate

• 3 Lugar: Chocolate





Fase 1 – Aquecimento (5 pontos) 8 minutos

Par ou Ímpar:

Leia um número e informe se é par ou ímpar.





Fase 1 – Aquecimento (5 pontos) – 5 minutos

Maior de dois números:

Peça dois números e exiba o maior.





™ Fase 1 − Aquecimento (5 pontos) − 8 minutos

Controle de notas:

O programa lê 2 notas do usuário, calcula a média e diz se o aluno está aprovado ou reprovado.

Considere que precisa de 7 para ser aprovado.





Fase 2 – Raciocínio e Laços (10 pontos) – 8 minutos

Soma de 1 a N:

O usuário informa um número N, e o programa mostra a soma de todos os números de 1 até N.





Fase 2 – Raciocínio e Laços (10 pontos) – 8 minutos

Números múltiplos

Mostre todos os múltiplos de 5 entre 1 e 100.





Fase 2 – Raciocínio e Laços (10 pontos) – 10 minutos

Tabuada Inteligente:

O usuário informa um número, e o programa exibe a tabuada dele de 1 a 10.

Exemplo:

Usuário informa 3. Então o programa de exibir:

3*1=2

3*2=6

•

•

3*10=10





Fase 3 – Desafios Lógicos (10 pontos) – 10 minutos

Controle de notas:

O programa lê 5 notas do usuário, calcula a média e diz se o aluno está aprovado ou reprovado. Considere média 7 para aprovação.

OBS: use lista para armazenar as 5 notas.





Fase 3 – Desafios Lógicos (10 pontos) – 10 minutos

Calculadora simples

O usuário informa 2 números e escolhe a operação (+, -, *, /). O programa deve exibir o resultado.

OBS: Use switch





Fase 3 – Desafios Lógicos (15 pontos) - 12 minutos

Números primos:

Receba um numero do usuário e informe se ele é número primo ou não.

OBS: numero primos são aqueles divisíveis por apenas por 1 e por ele mesmo (não incluindo 1).





Fase Final (20 pontos) = 12 minutos

Soma de números

O programa deve receber um valor, e somar ao valor informado anteriormente, e exibir a soma atual, o programa encerra quando o usuário informar o valor = 0;