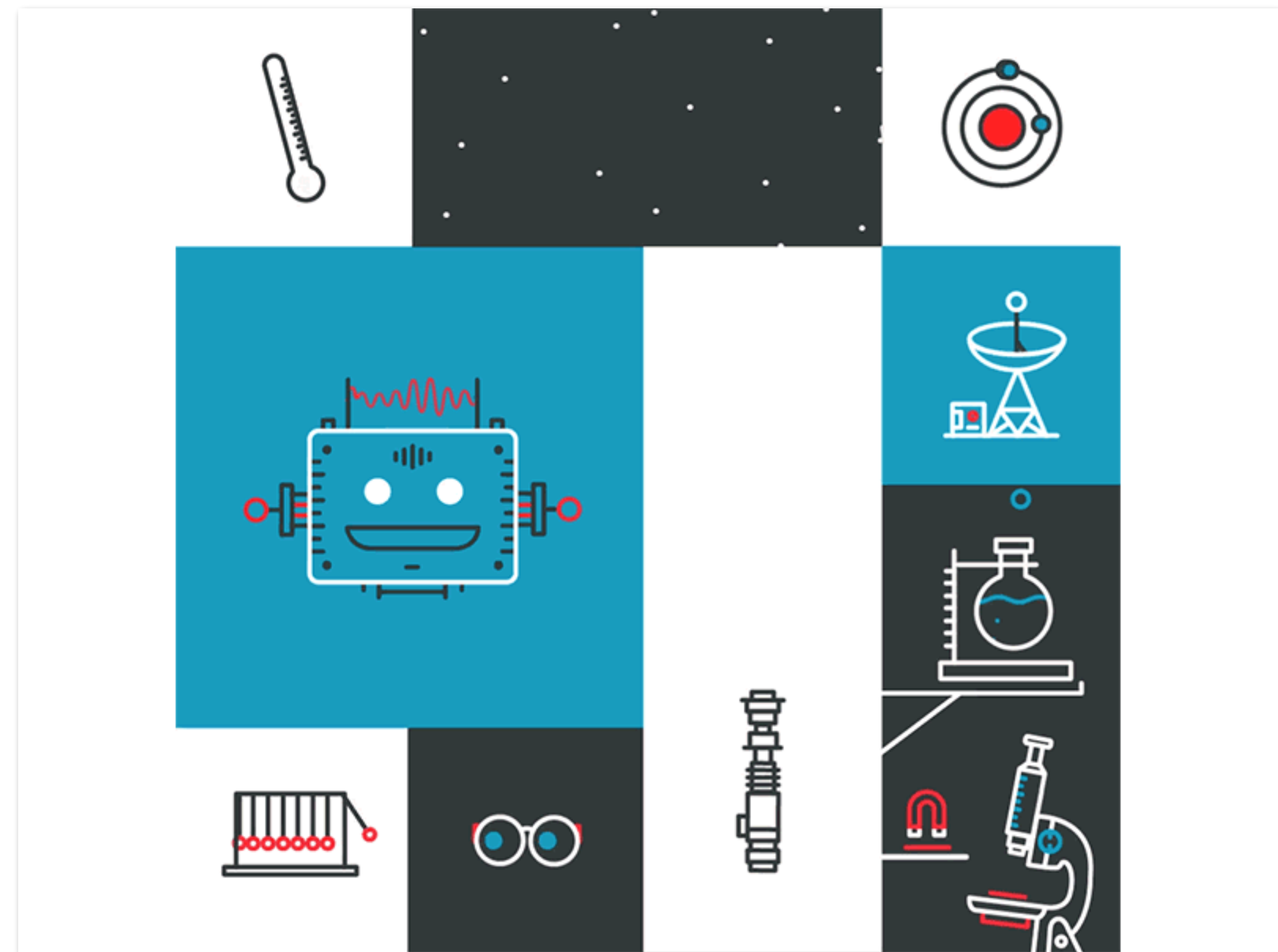


# Novas tecnologias em desenvolvimento para **WEB**

Mauro Henrique Lima de Boni



# Widgets

# Widgets

- Widgets são classes usadas para construir UIs.
- Elementos de layout e interface do usuário usam os Widgets
- Widgets simples podem criar widgets complexos.

# Widgets

## Como usar

1. Selecione um widget de layout
2. Selecionar um widget visível
3. Inserir o widget visível no widget de layout
4. Inserir o widget de layout na página

# Widgets

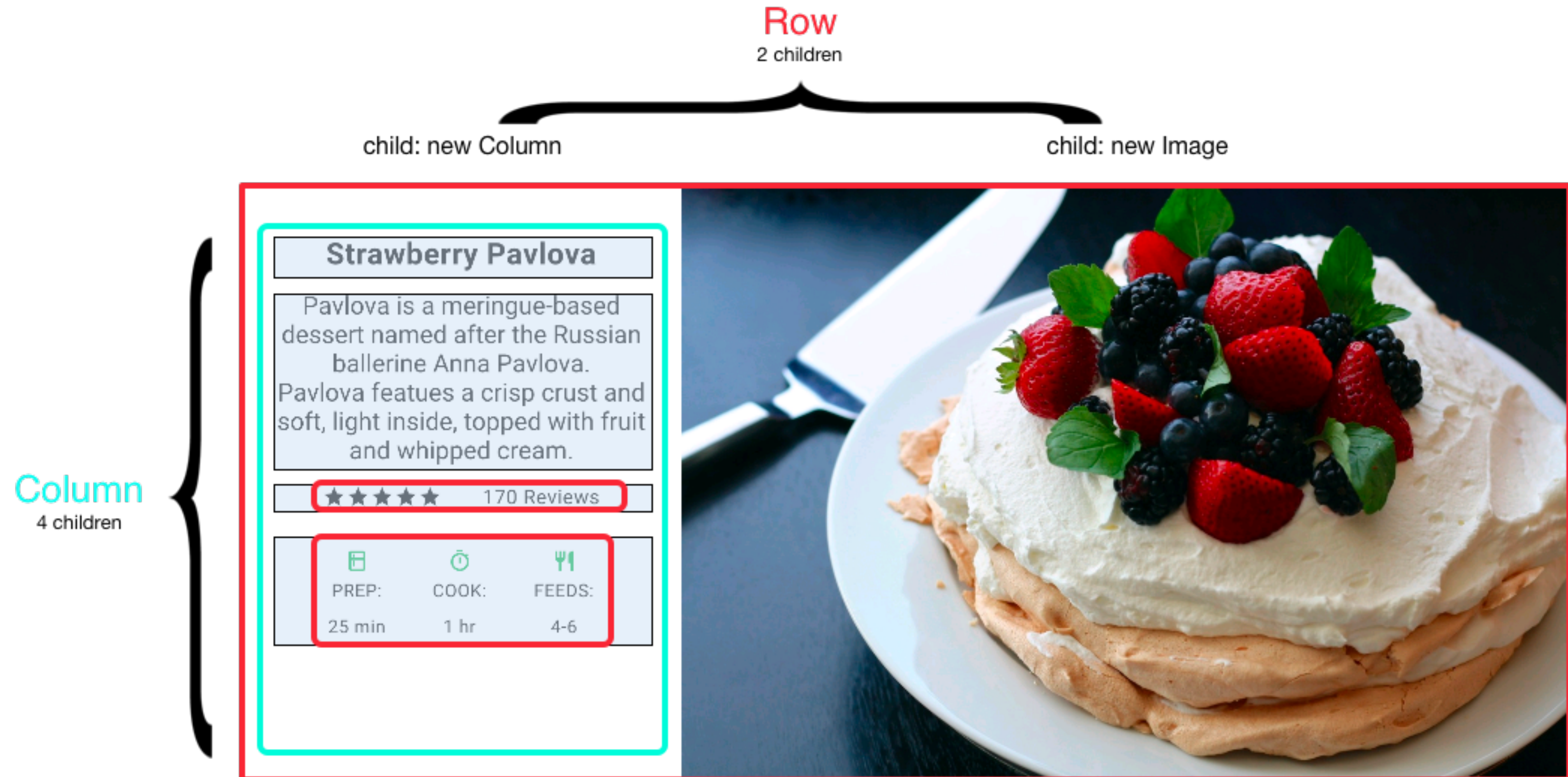
## Organizando o layout

1. Row e Column são dois dos padrões de layout mais usados.
2. Você pode especificar como uma Linha ou Coluna alinha seus filhos, tanto vertical quanto horizontalmente.
3. Você pode esticar ou restringir o tamanho dos widgets filhos.
4. Você pode especificar como os widgets filhos usam o espaço disponível da Linha ou da Coluna.



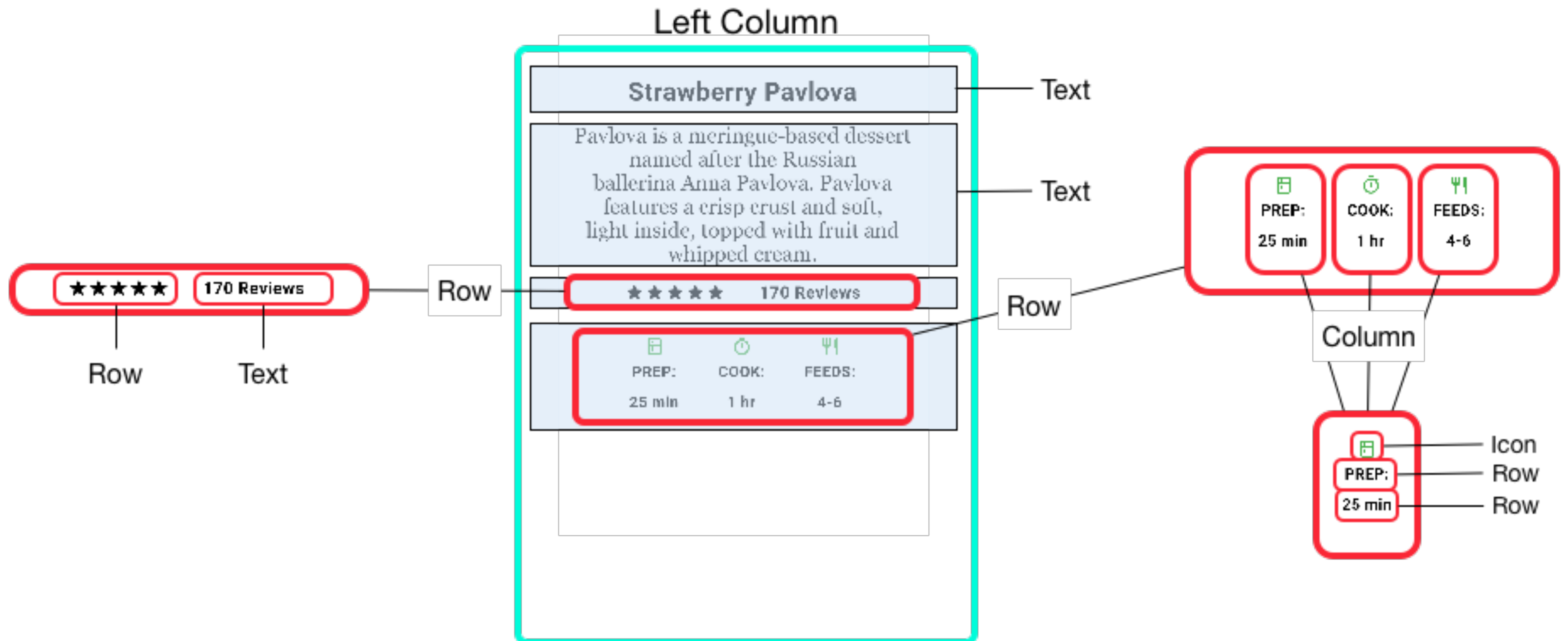
# Widgets

## Organizando o layout



# Widgets

## Organizando o layout



# Widgets

## Widgets de layout comuns

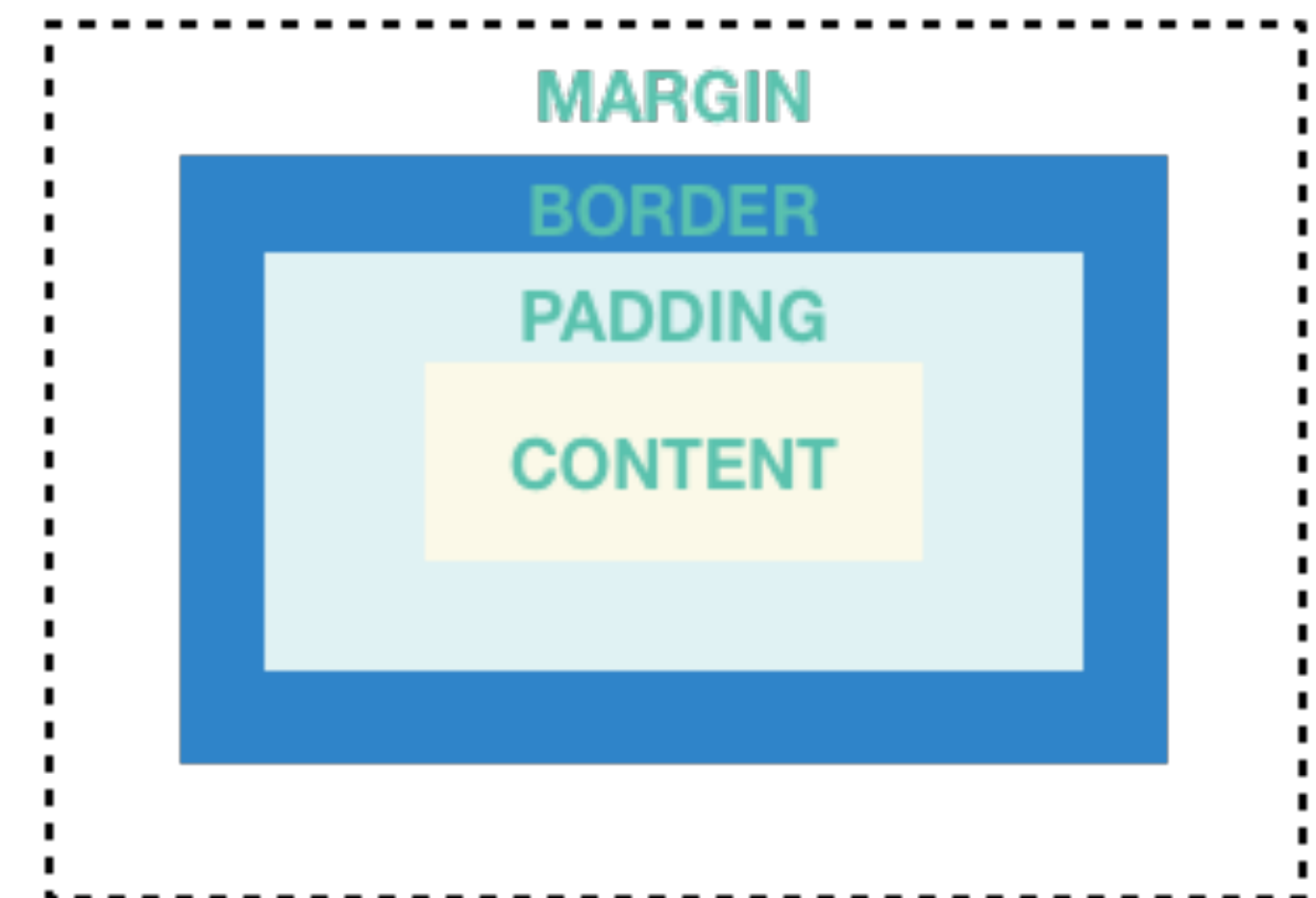
- Standard
  1. Container:
  2. GridView:
  3. ListView:
  4. Stack:
- Material
  1. Card
  2. ListTile



# Widgets

## Container

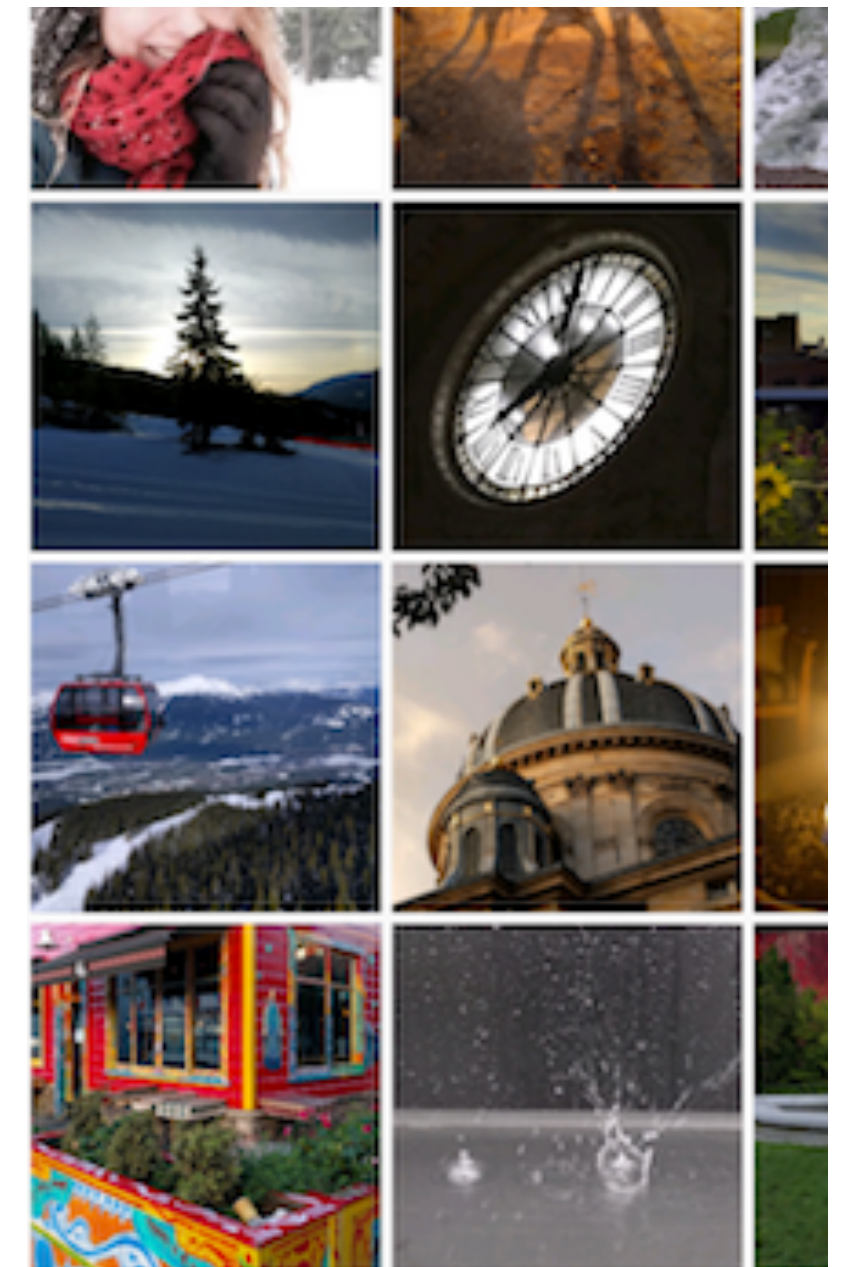
1. Adicionar preenchimento, margens, bordas
2. Alterar cor ou imagem de fundo
3. Contém um único widget filho, mas esse filho pode ser uma Linha, Coluna ou até mesmo a raiz de uma árvore de widgets



# Widgets

## GridView

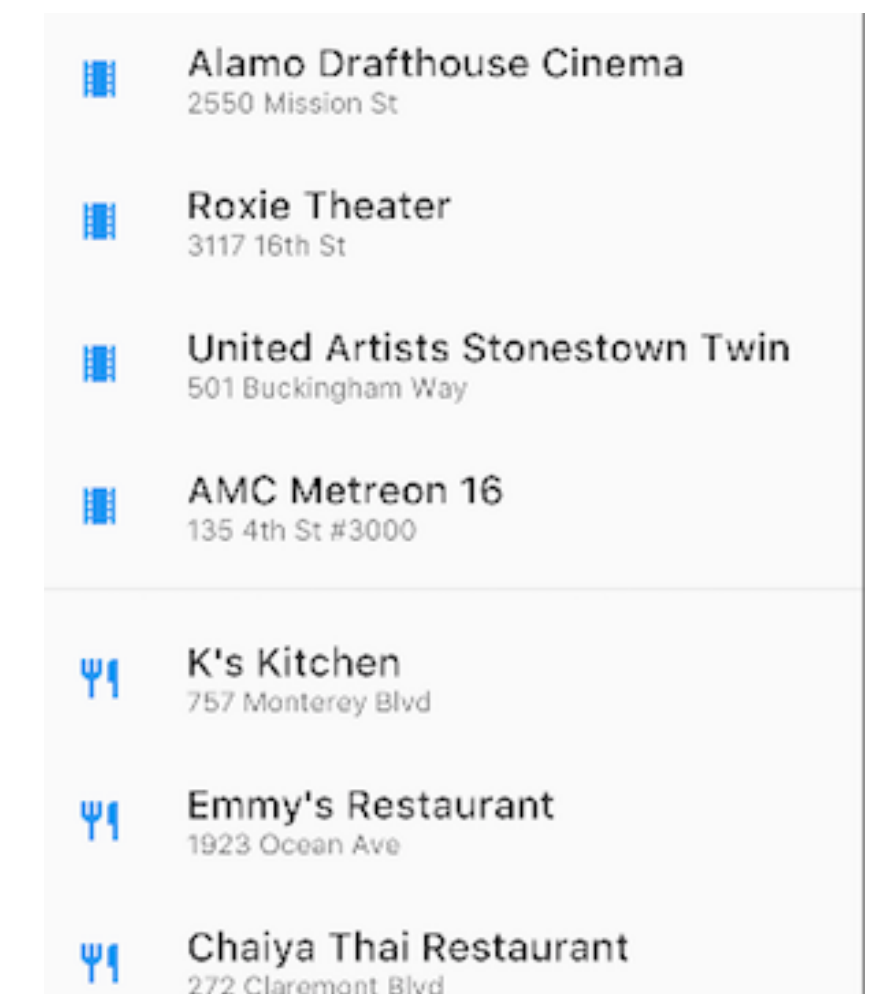
1. Dispõe widgets em uma grade
2. Detecta quando o conteúdo da coluna excede a caixa de renderização e fornece rolagem automaticamente
3. Crie sua própria grade personalizada ou use uma das grades fornecidas:
4. `GridView.count` permite especificar o número de colunas
5. `GridView.extent` permite especificar a largura máxima de pixel de um bloco



# Widgets

## ListView

1. Uma coluna especializada para organizar uma lista de caixas
2. Pode ser colocado horizontalmente ou verticalmente
3. Detecta quando seu conteúdo não cabe e oferece rolagem
4. Menos configurável que o Column, mas mais fácil de usar e suporta rolagem



# Widgets Stack

1. Use para widgets que se sobrepõem a outro widget
2. O primeiro widget na lista de filhos é o widget base; filhos subsequentes são sobrepostos sobre esse widget base
3. O conteúdo de uma pilha não pode rolar
4. Você pode optar por recortar os filhos que excedem a caixa de renderização

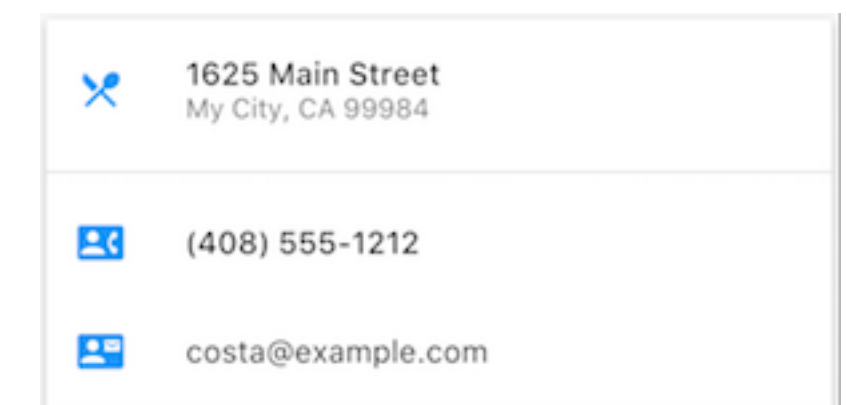




# Widgets

## Card

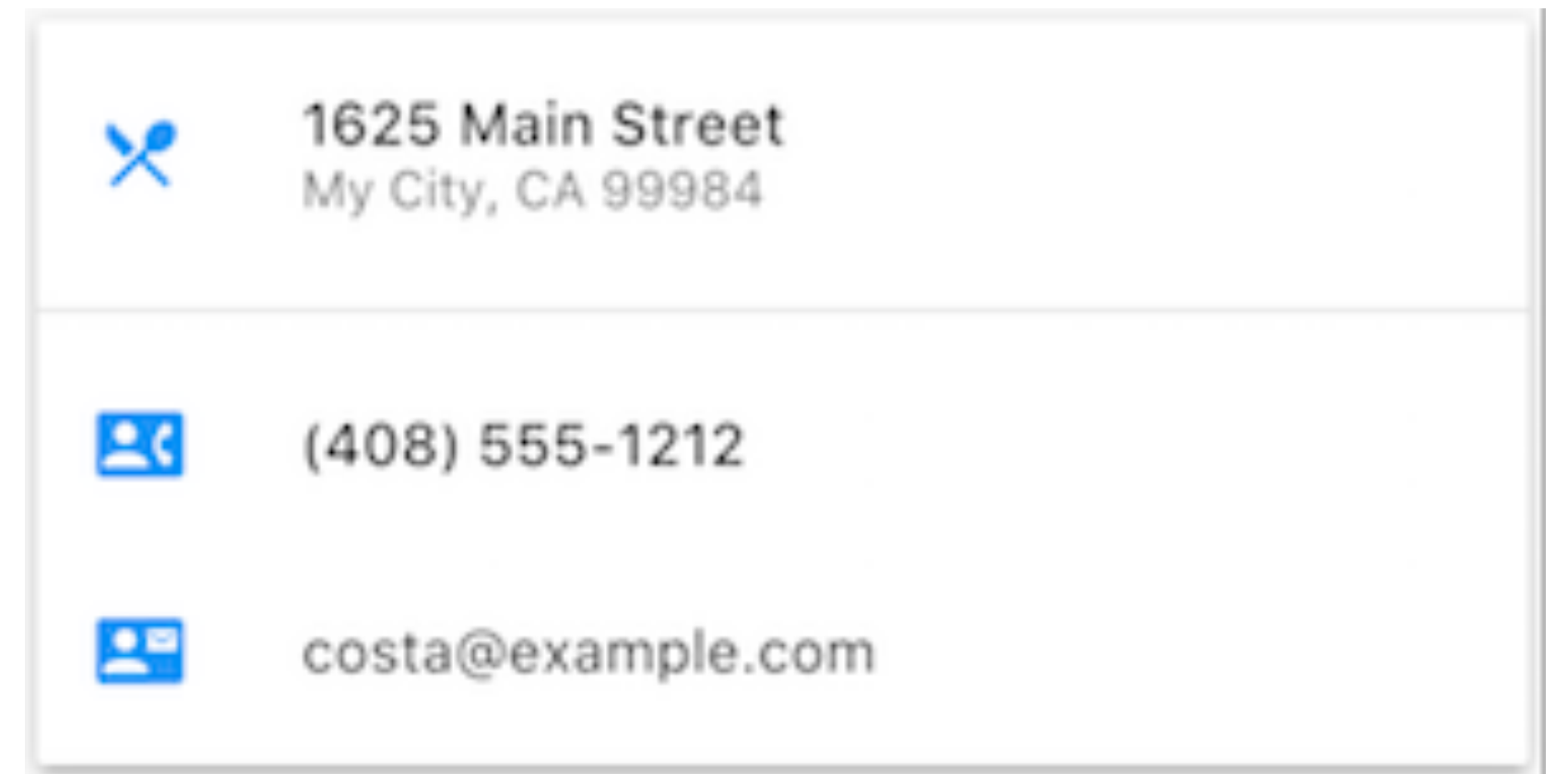
1. Implementa um cartão de material
2. Usado para apresentar pedaços de informações relacionados
3. Aceita um único filho, mas esse filho pode ser uma Linha, Coluna ou outro widget que contém uma lista de filhos
4. Exibido com cantos arredondados e uma sombra projetada
5. O conteúdo de um cartão não pode rolar



# Widgets

## ListTitle

1. Uma linha especializada que contém até 3 linhas de texto e ícones opcionais
2. Menos configurável que Row, mas mais fácil de usar





# Widgets

## Alinhamento

