



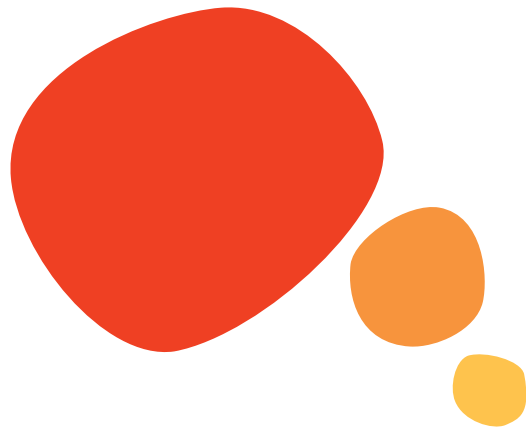
GanPlus

# GESTIÓN DE PROYECTOS

Recursos Humanos: Proyecto Desarrollo software



élogos



# ÍNDICE

GESTIÓN DE PROYECTOS. GanPlus  
Recursos Humanos: Proyecto Desarrollo software

PLAN DE RECURSOS HUMANOS .....3

ORGANIGRAMA.....6

CALENDARIO DE RECURSOS .....7

    Disponibilidad de los miembros del equipo.....8

CAMBIOS EN EL PROYECTO .....9



## RECURSOS HUMANOS: PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE

### PLAN DE RECURSOS HUMANOS

#### Director del proyecto

- **Francisco José García**
- Coordina el equipo de trabajo, controla el alcance, tiempo y coste del proyecto. Coordina las relaciones internas y con el cliente
- Informa al director general

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

#### Analista-Programador

- **Daniel Ros**
- Realiza las labores de analista, y también codifica la programación como programador.
- Es responsable del análisis y del diseño de la aplicación y liderará uno de los equipos de desarrollo de la programación
- Informa al director del proyecto

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15



1

- Codifica a partir del análisis y diseño elaborado por el analista. Lidera uno de los equipos de desarrollo de la programación
- Informa al director del proyecto

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

- Ejecuta el código siguiendo las instrucciones del analista-programador
- Informa al analista-programador

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## RECURSOS HUMANOS: PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE

### Programador Jr 2

- Concepción Arriola
- Ejecuta el código siguiendo las instrucciones del analista-programador
- Programador Sr.

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

### Tester

- Iván Fernández
- Realiza las pruebas del proyecto
- Informa al Analista-programador

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

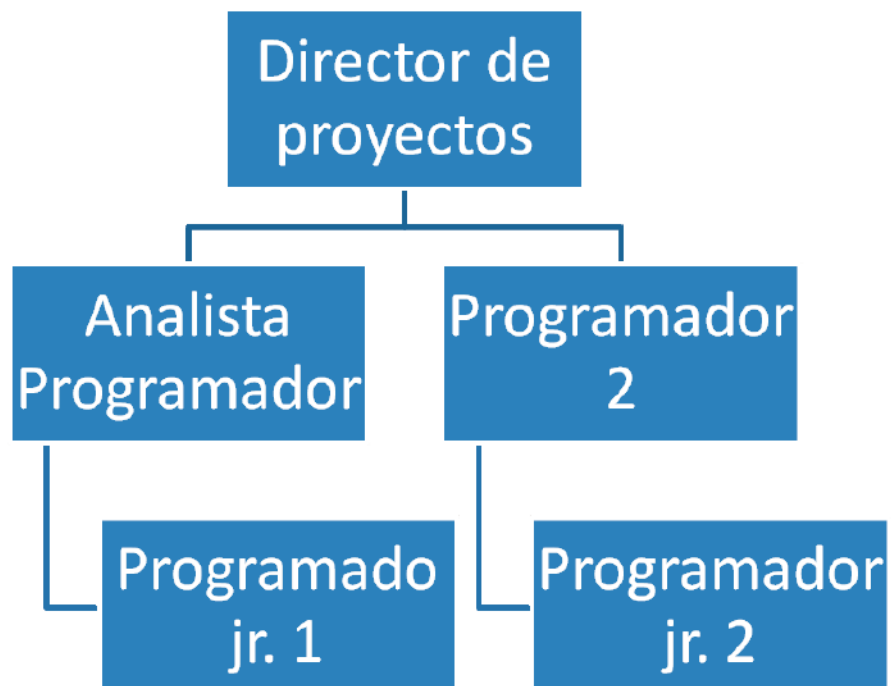
### Técnico

- Gabriel Muñoz
- Produce el CD que se entrega al cliente
- Informa al Director del Proyecto

SEMANA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## ORGANIGRAMA

En la fase de programación el organigrama del proyecto será



**i**

## RECURSOS HUMANOS: PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE

### CALENDARIO DE RECURSOS

Los recursos utilizados por actividad serán:

	SEMANA														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Analista-Programador</b>	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Estudio de requisitos	X	X													
Análisis de necesidades			X	X											
Modelo de diseño					X										
Arquitectura						X									
Modelo de datos							X								
Reses								X	X	X					
Información Fitosanitaria									X	X					
Interface											X	X			
Análisis													X	X	
<b>Programado Sr.</b>							X	X		X				X	
Producción láctea							X	X							
Proveedores										X					
Modificaciones														X	
<b>Programador Jr 1</b>							X	X	X	X	X	X	X	X	
Reses							X	X	X						
Información Fitosanitaria									X	X					
Interface										X	X				
Manual de usuario							X	X	X	X	X	X	X	X	
<b>Programador Jr 2</b>								XX		X					
Producción cárnica								X							
Proveedores										X					
<b>Tester</b>											X	X			
<b>Testing</b>											X	X			
Técnico													X	X	
Producción de CD													X	X	

## RECURSOS HUMANOS: PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE

*Disponibilidad de los miembros del equipo*

	SEMANA														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Analista-Programador</b>															
<b>Programador Sr.</b>															
<b>Programador Jr 1</b>															
<b>Programador Jr 2</b>															
<b>Tester</b>															
<b>Técnico</b>															

**i**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## RECURSOS HUMANOS: PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE

### CAMBIOS EN EL PROYECTO

Durante la Gestión de las adquisiciones se decide la contratación externa de la producción del CD por lo que el recurso “Técnico” no será utilizado en el proyecto.



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---