**Good**

Er zijn drie soorten interrupts: blocking, polling en interrupting.

Blocking: snel en ideaal voor processen waarbij timing van belang is, maar waarbij er verder geen taken voltooid moeten worden.

Polling: langzamer de microcontroller controleert regelmatig of er al voldaan is aan een bepaalde waarde. Dit is langzamer, maar de controller kan ondertussen andere taken voltooien.

Interrupts: snel en ze zorgen ervoor dat de controller andere taken kan voltooien interrupts combineerd hierbij het beste van beiden.

**BAD**

Je moet een interrupt niet te lang maken anders komt je main-loop nooit aan de beurt.

Interrupts hebben verschillende prioriteiten en het is dan ook van belang dat je ze goed indeeld.

Het is belangrijk dat je processor intensieve taken in de main-loop houdt en dat je de interrupts zo kort mogelijk houdt.