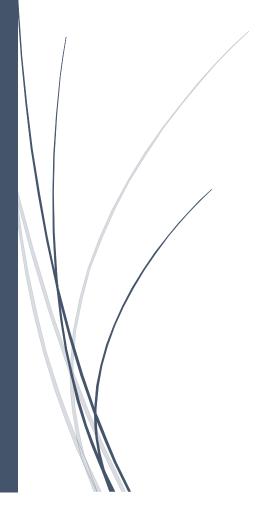
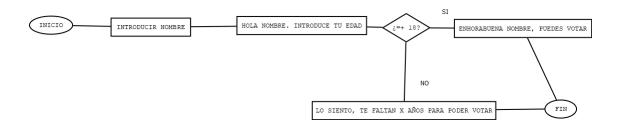
1-10-2024

Votantes de una mesa electoral

Actividad 3



Mauro Hernández Cardenal 1ºDAW PROGRAMACIÓN 1) Así quedaría el diagrama de flujo.



2) Por otro lado, aquí tendríamos el pseudocódigo.

ALGORITMO_VOTACION

INICIO

Pedir nombre

Pedir Edad

SI (Edad >=18)

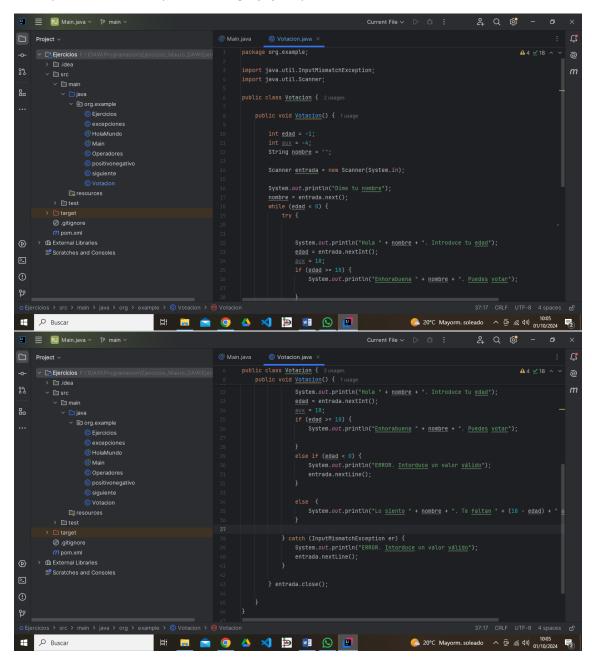
"Enhorabuena, puedes votar"

SINO (18-Edad)

"Te quedan (18-Edad) años para poder votar."

FIN

3) Aquí estaría una vez pasado a lenguaje java y hecho con el IntelliJ



En primer lugar, cree una public class y una public void llamadas ambas Votacion para poder partir desde ahí y crear el programa.

A continuación, introduje las variables numéricas edad y aux, dándole a edad un valor negativo, siendo este el primer valor que no admitiríamos como válido y a aux un valor negativo, que en este caso puse -4. También creé una variable String para poder poner el nombre que me pediría más adelante.

Luego creé un objeto Scanner llamado entrada para más adelante introducir lo que se me pide en pantalla.

Acto seguido, le pido al programa que me pida un nombre y luego abro un bucle (while), en el cual te pregunta la edad y luego introduzco estas dos variables:

```
edad = entrada.nextInt();
aux = 18;
```

Seguido de estas dos variables, nos encontramos con un if que nos dice que si tenemos más de 18 años nos saltara el mensaje: Enhorabuena "nombre". Puedes votar.

Si seguimos con el código, veremos que después tenemos un else if que nos dice que si la edad es menor que 0, nos saltará un mensaje diciéndonos: ERROR. Introduzca un valor válido.

Más adelante, nos encontramos con un else, que nos dice que si no ha pasado nada de lo anterior, que salte en pantalla: Lo siento "nombre". Te faltan (18-Edad) años para votar.

Y para finalizar cerramos el bucle con lo siguiente:

```
catch (InputMismatchException er) {
    System.out.println("ERROR. Intorduce un valor válido");
    entrada.nextLine();
```

Con esto, ya tendríamos nuestro programa en el cual sabremos si podemos o no podemos votar y en caso de que no podamos votar, nos diría cuántos años nos faltan para poder hacerlo.

4) Aquí van unas cuantas capturas con el funcionamiento del programa.

