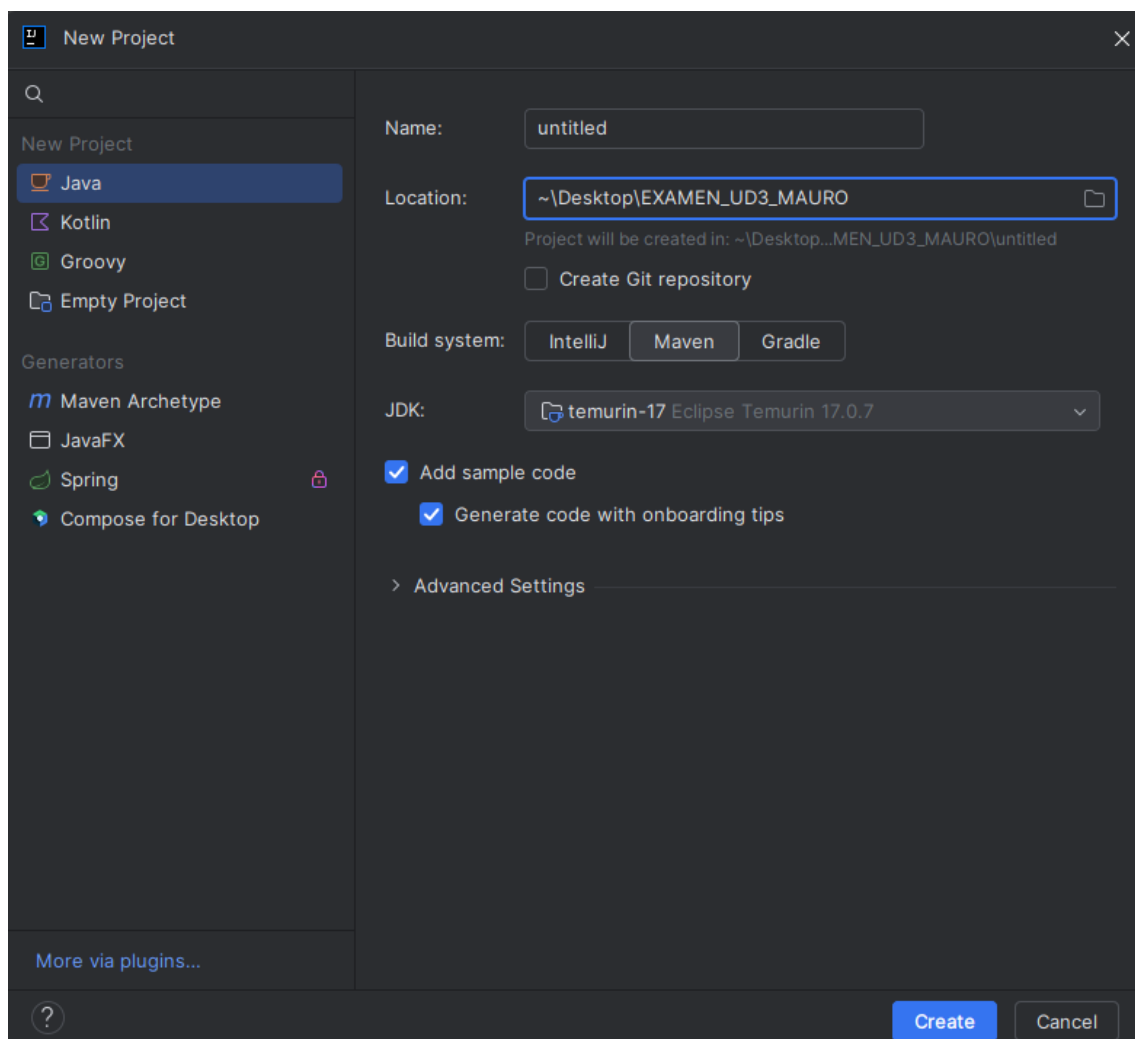
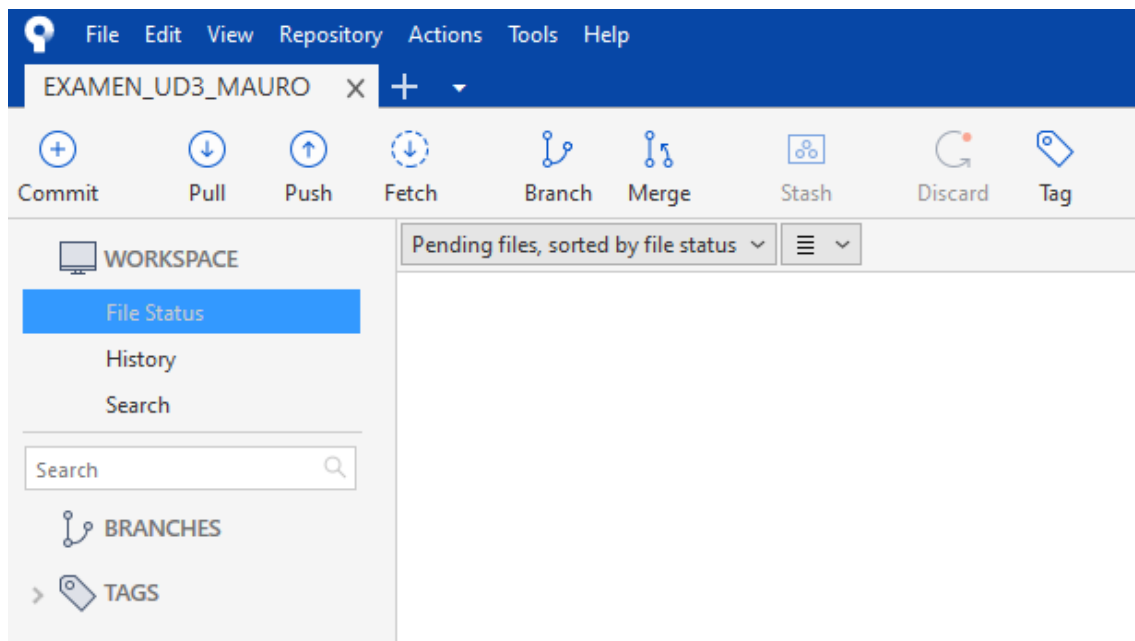


EXAMEN TEMA 3

HERNANDEZ CARDENAL, MAURO
PROGRAMACIÓN 1ºDAW

https://github.com/Maurohc91/EXAMEN_UD3_MAURO



```
Main.java x Ejercicios.java
1 package org.example;
2
3
4 To Run code, press Mayús F10 or click the ▶ icon in the gutter.
5 ▶ public class Main {
6 ▶     public static void main(String[] args) {
7
8         Ejercicios ejercicios = new Ejercicios();
9
10        ejercicios.Ejercicio1();
11
12    }
13 }
14 }
```

```
Main.java Ejercicios.java x
1 package org.example;
2
3 public class Ejercicios { 2 usages new *
4
5     public void Ejercicio1(){ 1 usage new *
6
7
8     }
9 }
10 }
```

Y aquí va la parte de código que he podido generar.

```
1 package org.example;
2
3 import java.sql.SQLOutput;
4 import java.util.Arrays;
5 import java.util.InputMismatchException;
6 import java.util.Random;
7 import java.util.Scanner;
8
9 public class Ejercicios { 2 usages new *
10
11     public void Ejercicio1() { 1 usage new *
12
13         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
14         Random random = new Random();
15
16
17         int[] numeros;
18         int cuantas = random.nextInt( bound: 30) + 10; //para obtener un num random de 10-40
19
20
21         System.out.println("***BIENVENIDO AL CASINO CANTÁBRICO***");
22         System.out.println("-----");
23
24         System.out.println(cuantas + " bolas extraídas hasta ahora.");
25
26         int nums[] = new int[cuantas];
27
28         System.out.println(cuantas + " bolas extraídas hasta ahora.");
29         for (int i : nums) {
30             nums[i] = random.nextInt( bound: 89) + 1; //para sortear los numeros del 1-90
```

```

32         System.out.print(nums[i] + " ");
33
34
35     }
36     System.out.println();
37     System.out.println("***Introduce los datos de tu cartón**");
38     int matriz[][] = new int[3][3];
39
40     for (int i = 0; i < matriz.length; i++) { //creamos una matriz 3x3
41         for (int j = 0; j < matriz.length; j++) {
42
43             try {
44                 System.out.println("Introduce tu carton");
45                 matriz[i][j] = entrada.nextInt(); // introducimos el carton
46             } catch (InputMismatchException er) {
47                 System.out.println("ERROR!");
48                 return;
49             }
50
51             if (matriz[i][j] < 1 || matriz[i][j] > 90) {
52                 System.out.println("ERROR. NUMERO INCORRECTO");
53                 return;
54             }
55
56         }
57     }

```

```

58     System.out.println("Tu carton es el siguiente: "); // lo enseñamos en pantalla
59     for (int i=0; i<matriz.length; i++){
60         for (int j = 0; j < matriz[i].length; j++) {
61             System.out.print(matriz[i][j] + " ");
62         }
63         System.out.println();
64     }
65 }
66
67

```

Aquí las pruebas del funcionamiento

```
"C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.7-hotspot\bin\java.exe" "-j
***BIENVENIDO AL CASINO CANTÁBRICO***
-----
23 bolas extraídas hasta ahora.
23 bolas extraídas hasta ahora.
28 83 52 7 10 37 2 17 82 40 39 65 82 51 81 65 69 56 45 15 48 20 70
**Introduce los datos de tu cartón**
Introduce tu carton
12
Introduce tu carton
23
Introduce tu carton
34
Introduce tu carton
45
Introduce tu carton
56
Introduce tu carton
67
Introduce tu carton
43
Introduce tu carton
54
Introduce tu carton
2
Tu carton es el siguiente:
12 23 34
45 56 67
43 54 2
```

Y la solución de algún fallo

```
"C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.7-hotspot\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains
***BIENVENIDO AL CASINO CANTÁBRICO***
-----
35 bolas extraídas hasta ahora.
35 bolas extraídas hasta ahora.
58 43 22 87 22 48 17 2 18 28 86 11 72 21 12 28 3 3 51 51 29 40 70 9 86 10 45 26 77 36 22 20 30 55 38
**Introduce los datos de tu cartón**
Introduce tu carton
98
ERROR. NUMERO INCORRECTO

Process finished with exit code 0
```

```
"C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.7-hotspot\bin\java.exe" "-java
***BIENVENIDO AL CASINO CANTÁBRICO***
-----
23 bolas extraídas hasta ahora.
23 bolas extraídas hasta ahora.
40 34 88 12 57 28 75 53 86 8 56 53 49 1 77 65 5 16 52 31 44 67 81
**Introduce los datos de tu cartón**
Introduce tu carton
asd
ERROR!

Process finished with exit code 0
|
```