

LA PRIMITIVA

PROGAMACIÓN

Mauro Hernández Cardenal

Mauro

[Dirección de correo electrónico]

En primer lugar, voy a poner las capturas del código.

```
int complementario=0;
int reintegro;
String[] split = eleccion.split(regex "[-/]"); // per a llevar els signes - i /

for (int i = 0; i < boleto.length; i++) {
    boolean repetido = false;
    boleto[i] = Integer.parseInt(split[i]); // per a passar-ho a número
}

Arrays.sort(boleto, fromIndex 0, toIndex 6);
System.out.println("Elección ordenada del usuario: " + Arrays.toString(boleto));
boolean repetido = false;
for (int i = 0; i < boleto.length; i++) { // bucle per a trobar numeros repetits

for (int j = 0; i < boleto.length; j++) {
    if (boleto[i] == boleto[j] && i != j) {
        repetido = true;
        break;
    }

if (repetido) {
        System.out.println("Número repetido: " + boleto[i]);
        break;
}
</pre>
```

```
if (!nepetido){

int[] sorteo = new int[6]; // per a almacenar els numeros del sorteig

boolean repetirNumeroSorteo = false;

for (int i = 0; i <= sorteo.length; i++) { // per a generar els numeros del sorteig

int numero = aleatorio.nextInt( bound: 49 ) + 1; // genera números del 1-49

for (int i = 0; j < sorteo.length; j++) {

if (numero==sorteo[j]){

repetirNumeroSorteo= true;
break;
}

if (repetirNumeroSorteo){

i--; // repeteix la iteració en cas de que el número estiga repetit repetirNumeroSorteo=false;
continue;
}
</pre>
```

```
boolean aciertoComplementario = false; //per a verificar l'acert del complementari

for (int i = 0; i < 6; i++) {

    if (boleto[i] == complementario) {

        aciertoComplementario = true;

        break;

}

boolean aciertoReintegro = boleto[6] == reintegro; // per a verificar l'acer del reintegro

boolean aciertoReintegro = boleto[6] == reintegro; // per a verificar l'acer del reintegro

if (aciertos == 6 && aciertoReintegro) { //evalua les categories i els premis que han tocat

    System.out.println("Categoria Especial: 6 aciertos y reintegro.");
} else if (aciertos == 6) {

    System.out.println("1" Categoria: 6 aciertos.");
} else if (aciertos == 5 && aciertoComplementario) {

        System.out.println("2" Categoria: 5 aciertos y complementario.");
} else if (aciertos == 5) {

        System.out.println("3" Categoria: 5 aciertos.");
} else if (aciertos == 4) {

        System.out.println("4" Categoria: 4 aciertos.");
} else if (aciertos == 3) {

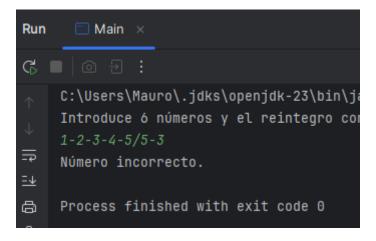
        System.out.println("5" Categoria: 3 aciertos.");
} else if (aciertos == 3) {

        System.out.println("5" Categoria: 3 aciertos.");
} else if (aciertos == 3) {

        System.out.println("5" Categoria: 3 aciertos.");
} else if (aciertos == 3) {
```

Y ahora, haremos las comprobaciones.

Mal formato.



Introduciendo letras.

```
Run Main ×

C:\Users\Mauro\.jdks\openjdk-23\bin\java.e
Introduce 6 números y el reintegro con el

1-2-3-4-t-6/7
Número incorrecto.

Process finished with exit code 0
```

Número repetido.

```
Run Main ×

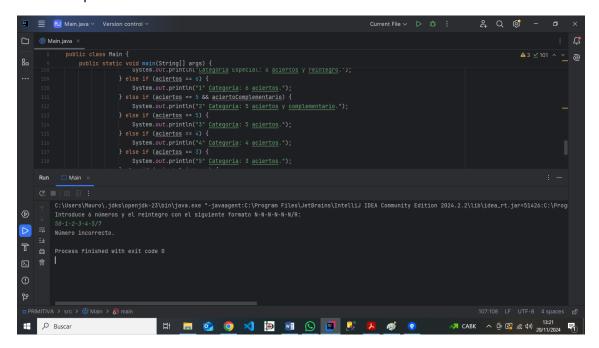
C:\Users\Mauro\.jdks\openjdk-23\bin\java.exe "-javaagent Introduce 6 números y el reintegro con el siguiente form 1-2-3-4-4-5/6

Elección ordenada del usuario: [1, 2, 3, 4, 4, 5, 6]

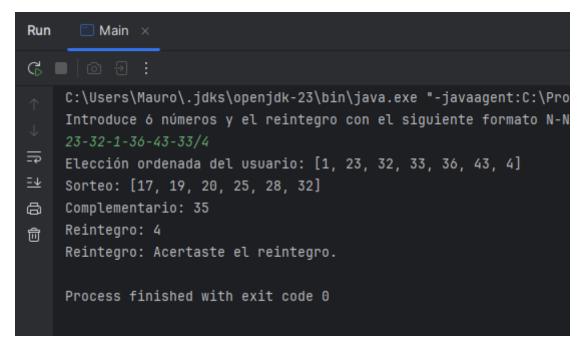
Número repetido: 4

Process finished with exit code 0
```

Número superior a 49.



Y aquí voy a poner las comprobaciones del funcionamiento del programa.



A pesar de haber acertado el 32, no nos lo marca porque no llegamos a los 3 aciertos necesarios para entrar en la siguiente categoría.