Crie um programa que implemente um celular simples com os seguintes recursos:

Capaz de armazenar, modificar, remover e consultar nomes de contatos.



• Você vai querer criar uma classe separada para **Contacts** (nome e número de telefone como atributos).

Cria uma master class (MobilePhone) que contém o ArrayList de Contacts 🍇

• A classe MobilePhone tem as funcionalidades de armazenar, modificar, remover e consultar nomes de contatos.

Para utilizar a aplicação, no método Main, adiciona um menu de opções disponíveis. Opcões: Sair, imprimir lista de contatos, adicionar novo contato, atualizar contato existente. remover contato e buscar/encontrar contato.

Tenha em conta o seguinte: **

Ao adicionar ou atualizar certifique-se de verificar se o contato já existe (use nome). Certifique-se de não expor o funcionamento interno do Arraylist para MobilePhone por exemplo: sem ints, sem .get(i) etc

MobilePhone deve fazer tudo apenas com objetos Contact.

