# NTA

# Sumário:

1 - Apresentação
1.1 - Tipos de arquivos
1.2 - Transferência do arquivo para um servidor Linux
1.2.1 - Transferência de arquivos via Putty
1.2.2 - Transferência de arquivos via MobaXterm e WinSCP
1.2.3 - Descompactar um arquivo .ZIP
1.2.4 - Executar arquivo .sh
2 – Comandos
2.1 - Tela de seleção de módulos
2.2 - Tela de parametrização dos módulos
3 Parâmetros/Variáveis
4 - Módulos
4.1 - Carrega Módulo
4.2 - JVM Info
4.2.1 - ClassLoadingMXBean
4.2.2 - CompilationMXBean
4.2.3 - GarbageCollectorMXBean
4.2.4 - ManagementFactory
4.2.5 - MemoryMXBean
4.2.6 - OperatingSystemMXBean
4.2.7 - ThreadMXBean
4.2.8 - Time
4.2.9 - OPTS
4.2.10 - Java_home
4.2.11 - *
4.3 - ORACLE
4.4 - MYSQL
4.5 - MICROSOFT SQL SERVER

4.6 - SMB
4.7 - SMTP
Sumário:
4.8 - SOCKET
4.9 - HTTP POST REQUEST

# 1. Apresentação:

A aplicação NTA permite realizar uma variedade de testes de conectividade e validações de rede. Desenvolvida em Java, utiliza a JVM da estação para processar suas ações, o que a torna semelhante aos produtos da Philips, como o Philips Application Manager e o Tasy (HTML5/Java), ambos escritos em Java.

Sua interface foi intencionalmente projetada em formato de console, visando a execução tanto em estações locais simples quanto em servidores que hospedam o Tasy ou outros aplicativos web da Philips, assim como em máquinas responsáveis pelo banco de dados.

O propósito principal é permitir a realização de testes de conectividade para identificar problemas em ambientes dos clientes, reduzindo a necessidade de suporte nestes casos. A aplicação, dentro do contexto específico de cada módulo, gera um log que evidencia qualquer problema, mesmo que esteja fora do sistema Tasy. Isso resulta em uma análise mais rápida por parte do suporte e facilita a identificação e orientação do cliente ou parceiros de infraestrutura.

# Observações:

 Como o aplicativo utiliza um .JAR (Java Archive) ele pode ser executado em qualquer sistema operacional que tenha uma Maquina Virtual Java (JVM) compatível, ou seja, pode ser utilizando em um sistema Windows ou Linux comumente utilizado pelo mercado, o código fonte foi desenvolvido para detectar o sistema operacional, e de acordo com cada um, executar em background comandos para obter informações do SO, como variáveis de ambiente, nome da máquina, nome do usuário, data e horário sem interferência direta da JVM.



 Não está finalizado. Contém alguns módulos básicos, no entanto, possibilita adição de novos módulos que serão adicionados posteriormente.

# 1.1 - Tipos arquivos:

Existem dois Scripts, um chamado 'start.bat' que deve ser usado em sistema operacional Windows e outros script chamado 'start.sh' que deve ser usado em sistema operacional Linux, ambos realizam a chamada do arquivo

'networkTester.jar' que encapsula todas as classes principais, no entanto existe a dependência das bibliotecas externas contidas na pasta '/lib' que devem estar mandatoriamente na pasta raiz.



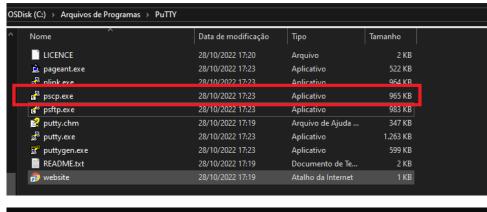
# 1.2 - Transferência do arquivo para um servidor Linux:

A maioria dos clientes utilizam ferramentas como: Putty, MobaXTERM e WinSCP para acesso remoto e transferência de arquivos via SSH (Secure Shell) ou FTP (File Transfer Protocol).

# 1.2.1 - Transferência de arquivos via Putty:

Pode ser utilizado o PSCP (Putty Secure Copy) para isso, através do comando abaixo:

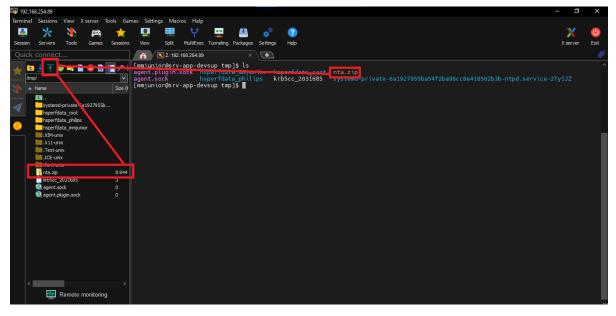
> pscp caminho\do\arquivo\local usuário@servidor:/caminho/destino/no/servidor

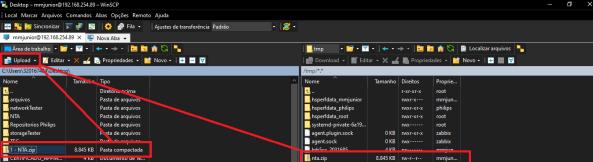


```
C:\Program Files\PuTTY>pscp C:\Users\320167484\Desktop\nta.zip mmjunior@192.168.254.89:/tmp
The host key is not cached for this server:
    192.168.254.89 (port 22)
You have no guarantee that the server is the computer you
think it is.
The server's ssh-ed25519 key fingerprint is:
    ssh-ed25519 255 SHA256:U/NwCDgysLh7eSR9VjXnxp
If you trust this host, enter "y" to add the key to PSCP's
cache and carry on connecting.
If you want to carry on connecting just once, without adding
the key to the cache, enter "n".
If you do not trust this host, press Return to abandon the
connection.
Store key in cache? (y/n, Return cancels connection, i for more info) y
mmjunior@192.168.254.89's password:
nta.zip | 8844 kB | 8844.0 kB/s | ETA: 00:00:00 | 100%
```

# 1.2.2 - Transferência de arquivos via MobaXterm e WinSCP:

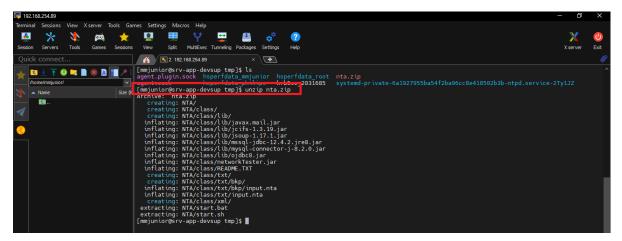
Para transferir um arquivo do seu sistema local para o sistema remoto, basta arrastar e soltar o arquivo do painel esquerdo (local) para o painel direito (remoto). Você também pode clicar com o botão direito no arquivo e selecionar "Upload".





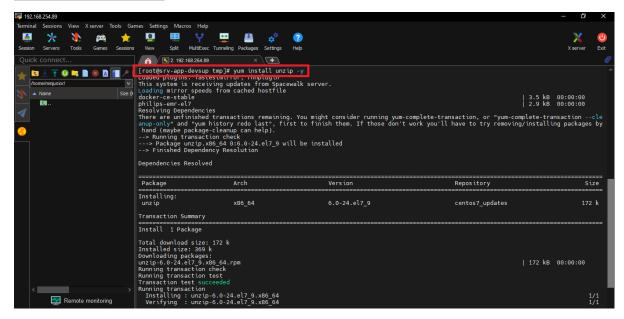
# 1.2.3 - Descompactar um arquivo .ZIP:

Pode ser utilizado o comando unzip, seguido do nome do arquivo, conforme exemplo abaixo:



Caso o 'unzip' não seja reconhecido no SO, pode ser feito a instalação da ferramenta pelo comando abaixo:

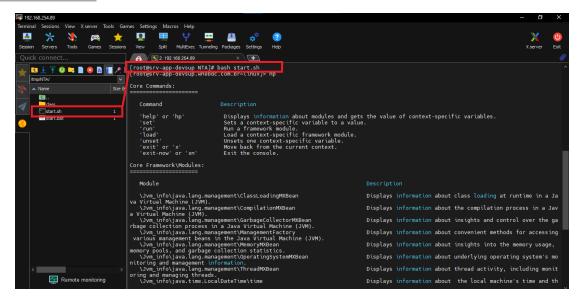
# > yum install unzip -y



# 1.2.4 - Executar arquivo .sh:

Pode ser utilizado o comando abaixo para inicializar o arquivo:

# > bash start.sh



# 2 - Comandos:

Existem duas principais telas, a primeira é de seleção dos módulos enquanto a segunda é de parametrização dos módulos.

# 2.1 - Tela de seleção de módulos:

Podem ser utilizados os seguintes comandos:

```
Core framework/Modules

Rodule

Description

Uni_info\java.lang_management\ClassicodingtWGean
Uni_info\java.lang_management\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparagement\Uniparageme
```

'help' ou 'hp' : Exibe uma breve descrição sobre os módulos.

'load' : Carrega uma biblioteca de módulo.

'exit' ou 'x' : Retorna do contexto atual.

'exit-now' ou 'xn' : Encerra o console.

# 2.2 - Tela de parametrização dos módulos:

'help' ou 'hp' : Exibe a lista de comandos e obter os valores específicos de variáveis.

'set': Define um valor a uma variável.

'unset': Remover valores atribuídos a uma variável.

'exit' ou 'x' : Retorna do contexto atual.

'exit-now' ou 'xn': Encerra o console.

## 3. - Parâmetros/Variáveis:

Ao utilizar o comando 'run' serão utilizados todas as váriaveis obrigatórias para rodar o módulo, no entanto, antes precisam serem informadas.

Para definir um valor a uma variável utilizar o comando abaixo:

> set <variável> <valor>

Para limpar o valor a uma variável utilizar o comando abaixo:

> unset <variável>

```
[320167484@YY254996~windows 10]> [Socket] > set host
[320167484@YY254996~windows 10]> [Set host] > smtp.gmail.com
[320167484@YY254996~windows 10]> [Socket] > hp
Core Commands:
                                      Description
   Command
                                      Displays information about modules and gets the value of context-specific variables. Sets a context-specific variable to a value.
    'help' or 'hp'
     'set
    'run'
                                       Run a framework module.
                                       Unsets one context specific variable. Move back from the current context.
    'unset'
     exit' or 'x'
    'exit-now' or 'xn'
                                       Exit the console.
Module Parameters:
                                                  Value
   *Server\Machine (host):
                                                   smtp.gmail.com
[320167484@YY254996~windows 10]> [Socket] > unset host
[320167484@YY254996~windows 10]> [Socket] > hp
                                                                             unset
Core Commands:
 -----
   Command
                                      Description
    'help' or 'hp'
                                       Displays information about modules and gets the value of context-specific variables.
                                       Sets a context-specific variable to a value.
Run a framework module.
     set
    'run'
                                       Unsets one context-specific variable.
Move back from the current context.
Exit the console.
    'unset'
    'exit-now' or 'xn'
Module Parameters:
   Parameter
                                                   Value
                                                  Not specified.
   *Server\Machine (host):
    *Port (port):
                                                  Not specified.
```

# Lista de variáveis globais:

host: máquina/servidor. [SMTP/SMB/SOCKET]

port: porta. [SMTP/SOCKET]

aut:s Requer autenticação. [SMTP]

stls:s Utiliza STARTTLS. [SMTP]

prot: Protocolo. [SMTP]

rem: Remetente. [SMTP]

des: Destinatário. [SMTP]

pwd: Senha. [SMTP/SMB/DATABASE]

url: URL (Endereço). [HTTP POST REQUEST/ HTTP GET REQUEST/DATABASE]

urlP: Complemento de URL. [HTTP POST REQUEST/ HTTP GET REQUEST]

usr: Usuário. [SMB/SMTP/DATABASE]

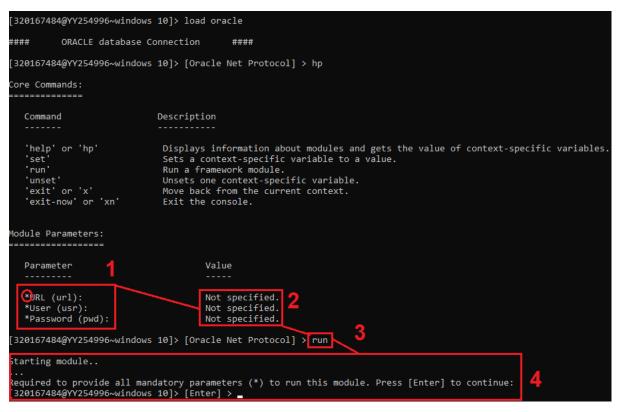
tmsg: Titulo do e-mail. [SMTP]

pmsg: Corpo do e-mail. [SMTP]

qtdm: Quantidade e-mails a serem enviados. [SMTP]

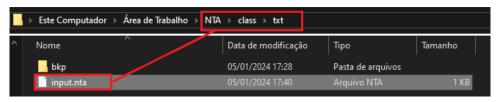
# 3.1 - Parâmetros obrigatórios (\*):

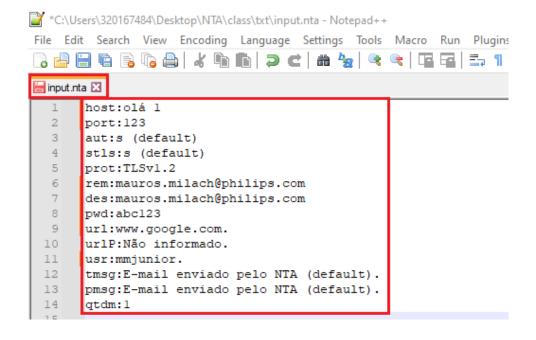
Todos os parâmetros sinalizados com (\*), são obrigatórios, se não serem informados, não será possível utilizar o comando 'run' para executar o módulo.



#### 3.2 - Carregar variáveis de um arquivo de texto:

Dentro do diretório 'NTA\class\txt' existe um arquivo chamado 'input.nta', este é um arquivo de texto que pode ser definido antecipadamente as variáveis do sistema, sem a necessidade de definir em tempo de execução. Pode ser útil para casos em que haver necessidade de conexão, para já deixar o ambiente com as configurações prontas.





```
SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)
[320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > hp
 Core Commands:
             Command
                 'help' or 'hp'
'set'
'run'
                                                                                                                                                             Displays information about modules and gets the value of context-specific variables.

Sets a context-specific variable to a value.

Run a framework module.

Unsets one context-specific variable.

Move back from the current context.

Exit the console.
                    unset'
                   'exit' or 'x'
'exit-now' or 'xn'
      odule Parameters:
                Parameter
             *Server\Machine (host):
*Port (port):
STARTILS (stls):
Authentication (aut):
*Protocol (prot):
*Sender (rem):
*Password (pwd):
*Recipient (des):
Title (tmsg):
Subject (pmsg):
Number of emails (qtdm):
                                                                                                                                                                                                            Not specified.
Not specified.
y (default)
y (default)
Not specified.
Not specified.
Not specified.
Not specified.
Email sent with a default title by the NTA.
Email sent with a default subject by the NTA.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ANTES
  [320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > x

[320167484@YY254996~windows 10]> [load input]

sut: s (default)

surs: surs: s (default)

surs: su
  usr: mmjunior.
vrlP: Não informado.
ost: olá 1
tdm: 1
                                                                                                                                                                                                                                                                      Carrega arquivo input.nta
      em: mauros.milach@philips.com
msg: E-mail enviado pelo NTA (default).
wd: abc123
        nsg. t-mail enviado pelo NIA (default).
wd: abc123
tls: s (default)
320167484@YY254996~windows 10]> load mail
```

# 4. - Módulos:

Para exibir todos os módulos disponíveis, pode ser utilizado o comando 'hp' ou 'help', os módulos são separados por bibliotecas seguidas do nome do módulo.



# 4.1 - Carregar um módulo:

Para carregar um módulo, utilizar o comando 'load' abaixo:

> load <nome do módulo>

```
\smb_connection\jcifs\smb
\smtp_protocol_connection\javax.mail
\socket_Connetion\java.net\socket
\httpPost_Request\java.net\hpost
\httpGet_Request\java.net\hpost
\txt\input

[320167484@YY254996~windows 10]> load mail

#### SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) ####

[320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > x

[320167484@YY254996~windows 10]> load socket

#### Socket Connection ####

[320167484@YY254996~windows 10]> [Socket] >
```

#### 4.2 - JVM INFO:

Nesta seção estão módulos que utilizam o 'java.lang.management' para exibir em tela alguns aspectos importantes da Máquina Virtual Java (JVM), são utilizados para monitoramento do desempenho de aplicativos Java.

Não é necessário informar nenhum parâmetro.

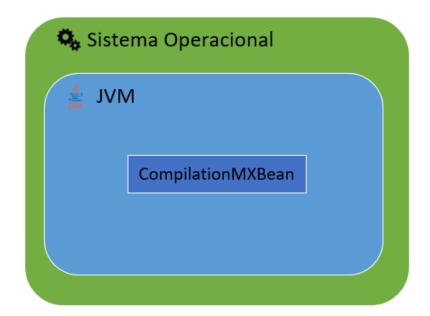
# 4.2.1 - ClassLoadingMXBean:



Exibe o número total de classes carregadas e descarregadas atualmente.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load ClassLoadingMXBean
Class Loading:
Total loaded classes (classLoadingMXBean): : 635
Total unloaded classes (classLoadingMXBean): 0
[320167484@YY254996~windows 10]>
```

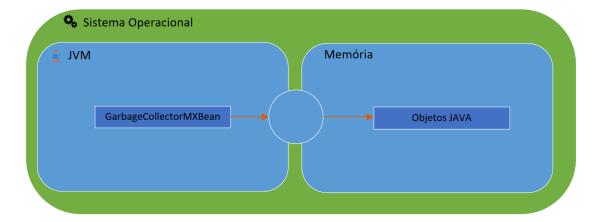
# 4.2.2 - CompilationMXBean:



Exibe informações sobre o sistema de compilação Just-In-Time (JIT) da JVM.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load CompilationMXBean
Compilation:
Compiler name (compilationMXBean): HotSpot 64-Bit Tiered Compilers
[320167484@YY254996~windows 10]> _
```

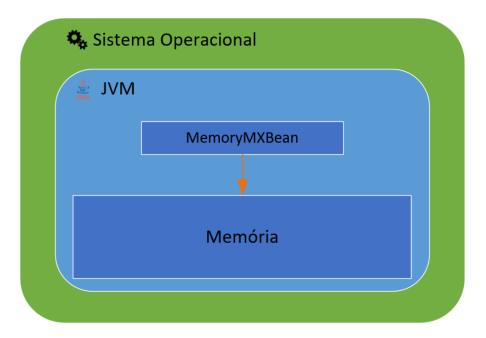
# 4.2.3 - GarbageCollectorMXBean:



Exibe informações sobre 'GarbageColletor' da JVM, como nome do coletor, como tempo gasto em memória e quantidade memória coletada.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load GarbageCollectorMXBean
Garbage Collection:
Collector name (garbageCollectorMXBean): PS Scavenge
Number of collections (garbageCollectorMXBean): 0
Collection time (garbageCollectorMXBean in ms): 0
[320167484@YY254996~windows 10]> ______
```

# 4.2.4 - MemoryMXBean:



Exibe informações de quantidade inicial de memória alocada para a JVM, seguida da quantidade de memória usada pela JVM, quantidade de memória, quantidade de memória alocada pela JVM e que está pronta para ser usada e por fim a quantidade máxima de memória que a JVM pode alocar, todos expressos em bytes e em kilobytes (entre parênteses).

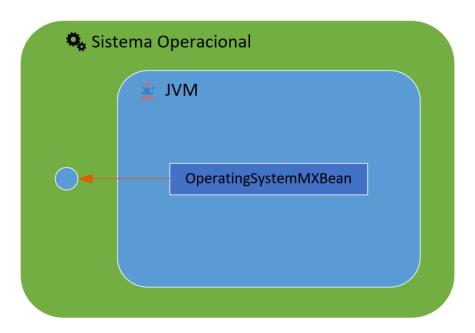
```
[320167484@YY254996~windows 10]> load MemoryMXBean

JVM Memory:

Uninitialized memory usage: init = 264241152(258048K) used = 5284960(5161K) committed = 253231104(247296K) max = 3752853504(3664896K)

[320167484@YY254996~windows 10]>
```

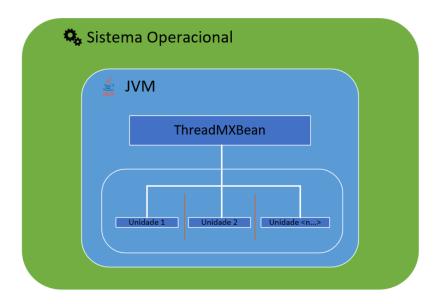
# 4.2.5 - OperatingSystemMXBean:



Exibe o sistema operacional reconhecido pela JVM.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load OperatingSystemMXBean
Operating System:
OS name (operatingSystemMXBean): Windows 10
OS version (operatingSystemMXBean): 10.0
```

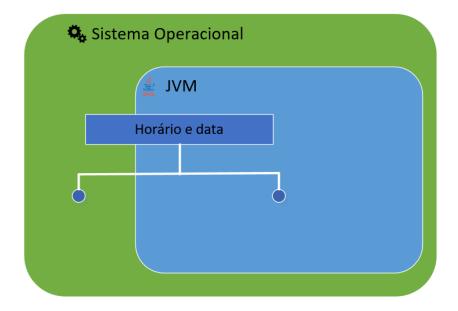
# 4.2.6 - ThreadMXBean:



Exibe informações sobre Threads ativas no momento na JVM e o pico de Threads que foram alcançadas durante a execução.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load ThreadMXBean
Threads:
Number of active threads (threadMXBean): 5
Peak threads (threadMXBean): 5
[320167484@YY254996~windows 10]>
```

# 4.2.7 - Time:

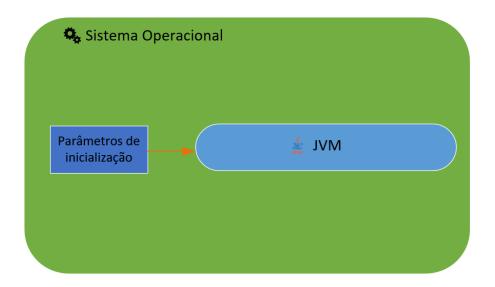


Exibe o horário obtido da JVM e o horário obtido do sistema operacional

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load time
Local date and time (JVM): 08/01/2024 08:50:10
Local date and time (Windows): 08/01/2024 07:50
```

 É útil em casos em que o horário do sistema desenvolvido em Java está incorreto, muitas vezes é causado pelos da parâmetros de JVM, conforme exemplo acima.

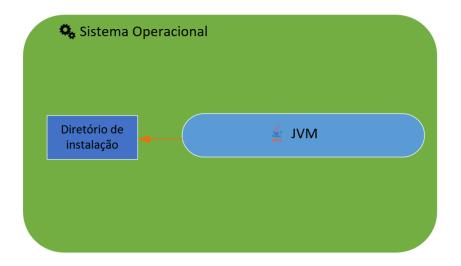
#### 4.2.8 - OPTS:



Exibe parâmetros de JVM (Quando reconhecidos).

```
[320167484@YY254996~windows 10]> <u>load opts</u>
JVM Parameters:
-Dfile.encoding=UTF-8
```

## 4.2.9 - Java\_home:



Exibe o diretório de instalação do Java que está executando o aplicativo atual.

```
[320167484@YY254996~windows 10]> <u>load java home</u>
Java installation directory: C:\Program Files\Java\jre1.8.0_202
[320167484@YY254996~windows 10]> _
```

# 4.2.10 - \*

Exibe todas as informações possíveis relacionadas a JVM:

```
[320167484@YY254996~windows 10]> load *

JVM Information:

Class Loading:

Total loaded classes (classLoadingMXBean): 947

Total unloaded classes (classLoadingMXBean): 0

Garbage Collection:

Collector name (garbageCollectorMXBean): P5 Scavenge

Number of collections (garbageCollectorMXBean): 0

Collection time (garbageCollectorMXBean): 0

Compilation:

Compiler name (compilationMXBean): HotSpot 64-Bit Tiered Compilers

Threads:

Number of active threads (threadMXBean): 5

Peak threads (threadMXBean): 5

Runtime:

Available processors (runtime.availableProcessors()): 8

Operating System:

OS name (operatingSystemMXBean): 100

JVM Memory:

Uninitialized memory usage: init = 264241152(258048K) used = 5284960(5161K) committed = 253231104(247296K) max = 3752853504(3664896K) local date and time (JVM): 08/01/2024 09:02:06

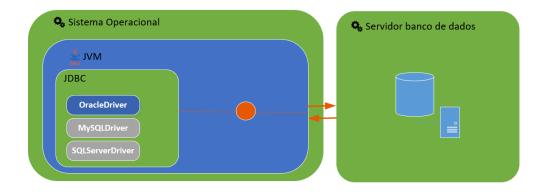
Local date and time (Windows): 08/01/2024 08:02

Java installation directory: C:\Program Files\Java\jre1.8.0_202

JWM Parameters:

[320167484@YY254996~windows 10]>
```

# 4.3 - Database\Oracle



Estabelece conexão com um banco de dados Oracle utilizando o driver da proprietária.

# 4.3.1 - Parâmetros:

url = endereço do banco de dados.

usr = Usuário com acesso ao banco de dados.

pwd = Senha de acesso ao banco de dados.

- A URL deve seguir o seguinte exemplo: jdbc:oracle:thin:@//localhost:1521/SEU\_SERVICO\_OU\_SID
- A porta padrão para banco de dados Oracle é a 1521.

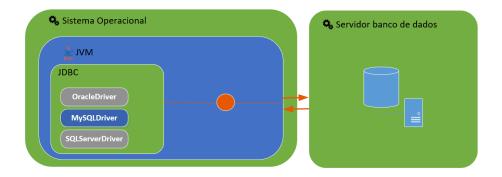
#### 4.3.2 - Casos de uso:

#### Conexão estabelecida:

#### Conexão não estabelecida:

```
[320167484@YY254996~windows 10]> [Oracle Net Protocol] > set
[320167484@YY254996~windows 10]> [Set pwd] > senha_errada
 320167484@YY254996~windows 10]> [Oracle Net Protocol] > run
Starting module..
               jdbc.driver.OracleDriver .oracle
 Module has been loaded successfully
 Inable to connect to the database.
java.sql.SQLException: ORA-01017: invalid username/password; logon denied
                at oracle.jdbc.driver.T4CTTIoer11.processError(T4CTTIoer11.java:494)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIoer11.processError(T4CTTIoer11.java:491)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIoer11.processError(T4CTTIoer11.java:436)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIfun.processError(T4CTTIfun.java:1027)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIfun.processError(T4CTTIfun.java:1027)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIfun.receive(T4CTTIfun.java:537)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIfun.doRPC(T4CTTIfun.java:255)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIfun.doRPC(T4CTTIfun.java:255)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIoauthenticate.doOAUTH(T4CTTIOauthenticate.java:1280)
at oracle.jdbc.driver.T4CTTIoauthenticate.doOAUTH(T4CTTIoauthenticate.java:1280)
at oracle.jdbc.driver.PhysicalConnection.connect(PhysicalConnection.java:782)
at oracle.jdbc.driver.T4CDriverExtension.getConnection(T4CDriverExtension.java:39)
at oracle.jdbc.driver.OracleDriver.connect(OracleDriver.java:704)
at java.sql.DriverManager.getConnection(Unknown Source)
                  at java.sql.DriverManager.getConnection(Unknown Source)
                 at java.sql.DriverManager.getConnection(Unknown Source)
at NTA.oracledbConnection.databaseM(oracledbConnection.java:27)
                 at NTA.Main.runIt(Main.java:632)
                at NTA.Main.command(Main.java:547)
at NTA.Main.databaseORA(Main.java:332)
at NTA.Main.modWindow(Main.java:144)
at NTA.Main.command(Main.java:540)
                 at NTA.Main.telaModulos(Main.java:74)
at NTA.Main.main(Main.java:62)
  320167484@YY254996~windows 10]> [Oracle Net Protocol] > _
```

## 4.4 - Database\MYSQL



Estabelece conexão com um banco de dados MYSQL utilizando o driver da proprietária, segue a mesma lógica do item 4.3.

## 4.4.1 - Parâmetros:

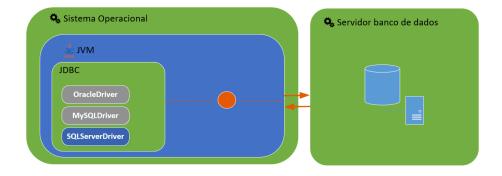
url = endereço do banco de dados.

usr = Usuário com acesso ao banco de dados.

pwd = Senha de acesso ao banco de dados.

- A URL deve seguir o seguinte exemplo: jdbc:mysql://localhost:3306/my\_database
- A porta padrão para banco de dados MYSQL é a 3306.
- Para banco de dados MariaDB pode ser usado as mesmas configurações, pois é um fork do MySQL.

# 4.5 - Database\Microsoft SQL Server



Estabelece conexão com um banco de dados Microsoft SQL Server utilizando o driver da proprietária, segue a mesma lógica do item 4.3.

#### 4.5.1 - Parâmetros:

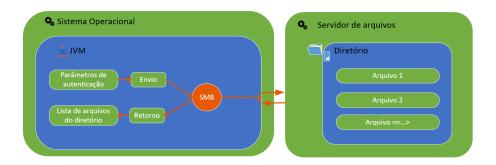
url = endereço do banco de dados.

usr = Usuário com acesso ao banco de dados.

pwd = Senha de acesso ao banco de dados.

- A URL deve seguir o seguinte exemplo: jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=nome\_basededados
- A porta padrão para banco de dados Microsoft SQL Server é a 1433.

## 4.6 - SMB:



Estabelece uma conexão SMB (Server Message Block) com um servidor de arquivos.

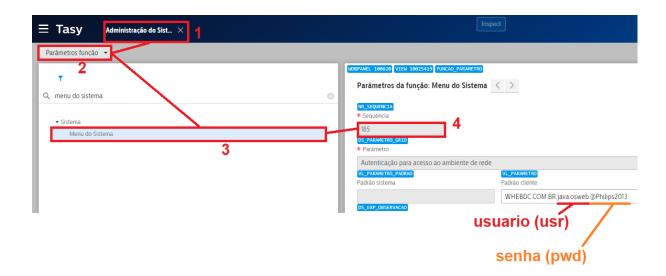
**host** = Endereço do servidor de arquivos.

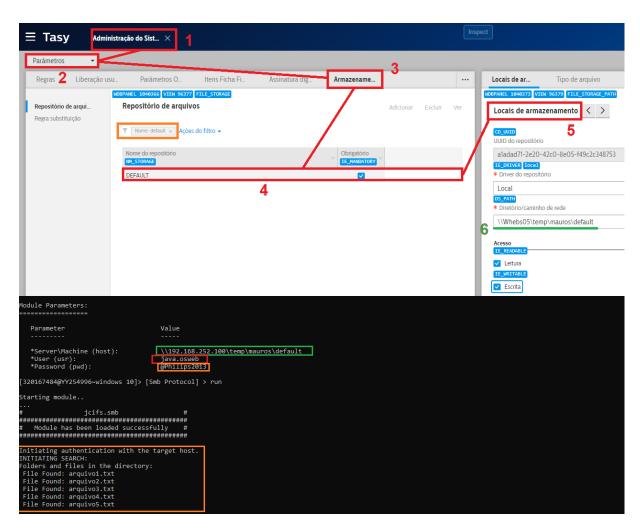
usr = Nome do usuário para autenticação do compartilhamento de rede.

**pwd** = Senha do usuário para autenticação do compartilhamento de rede.

- O usuário e senha pode ser encontrado no Tasy HTML5 em Administração do sistema > Parâmetros função > Menu do sistema > Parâmetro [185] -Autenticação para acesso ao ambiente de rede.
- A máquina (servidor) e diretório podem ser encontrados no Tasy HTML5 em Administração do sistema > Parâmetros > Armazenamento de arquivos.

# 4.6.2 - Obtendo os parâmetros necessários do Tasy:





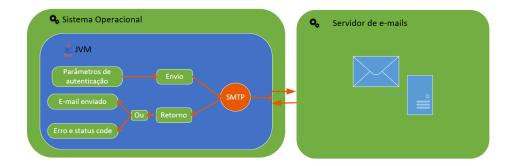
#### 4.6.3 - Casos de uso:

Duas ou mais máquinas com o mesmo nome na rede (Pode causar conflitos e problemas de comunicação).

```
odule Parameters:
                                                             Value
    Parameter
    *Server\Machine (host):
                                                             \\Whebs05\temp\mauros\default
    *User (usr):
*Password (pwd):
                                                             java.osweb
@Philips2013
[320167484@YY254996~windows 10]> [Smb Protocol]
                                                                                 run
Starting module..
                            jcifs.smb
**************************************
     Module has been loaded successfully
Initiating authentication with the target host.
 in error occurred while authenticating and recognizing the files in the directory.
jcifs.smb.SmbException: A duplicate name exists on the network.
            at jCits.smb.smbiransport.cneckstatus(smbiransport.java:563)
at jcifs.smb.SmbTransport.send(SmbTransport.java:663)
at jcifs.smb.SmbSession.send(SmbSession.java:238)
            at jcifs.smb.SmbSession.send(SmbSession.java:238)
at jcifs.smb.SmbTree.treeConnect(SmbTree.java:178)
at jcifs.smb.SmbFile.doConnect(SmbFile.java:911)
at jcifs.smb.SmbFile.connect(SmbFile.java:957)
at jcifs.smb.SmbFile.connect0(SmbFile.java:880)
at jcifs.smb.SmbFile.queryPath(SmbFile.java:1338)
at jcifs.smb.SmbFile.exists(SmbFile.java:1420)
            at NTA.smbConnection.smbInit(smbConnection.java:34)
            at NTA.Main.runIt(Main.java:611)
at NTA.Main.command(Main.java:547)
at NTA.Main.smbProtocol(Main.java:319)
at NTA.Main.modWindow(Main.java:138)
at NTA.Main.command(Main.java:540)
                 NTA.Main.telaModulos(Main.java:74)
             at NTA.Main.main(Main.java:62)
```

#### Senha ou usuário incorreto:

#### 4.7 - SMTP:



Estabelece uma conexão com um servidor de e-mails através do protocolo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol).

#### 4.7.1 - Parâmetros:

**host** = Endereço do servidor de e-mail.

**port** = Porta do servidor de e-mail.

**prot** = Protocolo utilizado para comunicação.

**rem** = Remetente do e-mail.

**pwd** = Senha do usuário para autenticação.

des = Destinatário do e-mail.

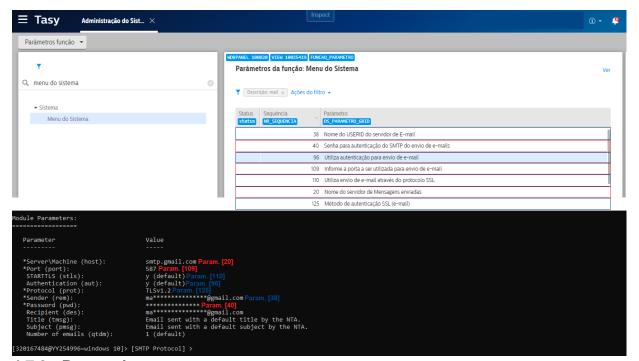
Todas os valores das variáveis obrigatórias podem ser encontrados em Administração do sistema > Menu do sistema:

- Host = Parâmetro [20] Nome do servidor de Mensagens enviadas;
- Port = Parâmetro [109] Informe a porta a ser utilizada para envio de e-mail;
- Prot = Parâmetro [125] Método de autenticação SSL (e-mail);
- Rem = Parâmetro [38] Nome do USERID do servidor de E-mail;
- Pwd = Parâmetro [40] Senha para autenticação do SMTP do envio de e-mails;

Os valores das variáveis abaixo são opcionais, ou seja, não é obrigatório serem informadas, já existe um valor padrão:

- Des = Destinatário do e-mail. > Padrão > Preenchido automaticamente ao informar o 'des'.
- Tmsg = Título do e-mail.
- Pmsg = Assunto do e-mail.
- Qtdm = Quantidade de e-mails a serem disparados (1,2,3 <n...>) > Padrão: '1'.
- Aut = Parâmetro [96] Utiliza autenticação para envio de e-mail > Padrão: 's'.
- Stls = Parâmetro [110] Utiliza envio de e-mail através do protocolo SSL > Padrão: 's'.

# 4.7.2 - Obtendo os parâmetros necessários do Tasy:



#### 4.7.3 - Protocolos:

Protocolos aceitos: SSLv2, SSLv3, TLSv1.0, TLSv1.1, TLSv1.2 e TLSv1.3.

 Apesar da biblioteca permitir envios de e-mail usando protocolo TLSv1.3 (mais recente), esse protocolo apenas foi introduzido na versão do Java 11, portanto em máquinas com o Java 8 não será possível realizar envio de email por este protocolo.

#### 4.7.4 - Casos de uso:

Conexão estabelecida e e-mail enviado.

```
Module Parameters:
                                    Value
  Parameter
  *Server\Machine (host):
                                    smtp.gmail.com Param.[20]
  *Port (port):
                                   STARTTLS (stls):
   Authentication (aut):
  *Protocol (prot):
  *Sender (rem):
  *Password (pwd):
Recipient (des):
                                    ma*********@gmail.com
                                    Email sent with a default title by the NTA.
Email sent with a default subject by the NTA.
   Title (tmsg):
Subject (pmsg):
Number of emails (qtdm):
                                    1 (default)
[320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > run
Starting module..
                 javax.mail
Module has been loaded successfully
**************************************
Email sent successfully!
[320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > _
```

#### Envio de E-mail com o STARTTLS inativo:

```
lodule Parameters:
  Parameter
   *Server\Machine (host):
                                        smtp.gmail.com
                                       n
y (default)
TLSv1.2
  STARTTLS (stls):
   Authentication (aut): 
*Protocol (prot):
                                       m ******** @gmail.com
******
   *Sender (rem): ´
*Password (pwd):
                                       ********** @gmail.com
Email sent with a default title by the NTA.
Email sent with a default subject by the NTA.
1 (default)
   Recipient (des):
Title (tmsg):
Subject (pmsg):
Number of emails (qtdm):
 320167484@YY254996~windows 10]> [SMTP Protocol] > run
Starting module..
# javax.mail #
# Module has been loaded successfully #
```

- Em alguns casos a própria biblioteca vai informar uma documentação completa da provedora sobre o erro obtido, conforme exemplo acima. O mais importante é o status code gerado que pode ser consultado o motivo do erro no site da provedora:
- Status code 530 do smtp.gmail.com (<a href="https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-BR">https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-BR</a>):
- 530 "5.7.0", É preciso emitir um comando STARTTLS primeiro.

#### Envio de E-mail com senha ou remetente incorreto:

- Em alguns casos a própria biblioteca vai informar uma documentação completa da provedora sobre o erro obtido, conforme exemplo acima. O mais importante é o status code gerado que pode ser consultado o motivo do erro no site da provedora:
- Status code 535 do smtp.gmail.com (https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-

```
535, "5.7.1", Usuário e senha não aceitos. Veja mais informações em Não é possível fazer login na sua BR):
```

#### Envio de E-mail sem autenticação:

- Em alguns casos a própria biblioteca vai informar uma documentação completa da provedora sobre o erro obtido, conforme exemplo acima. O mais importante é o status code gerado que pode ser consultado o motivo do erro no site da provedora:
- Status code 530 do smtp.gmail.com (<a href="https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-">https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-</a>

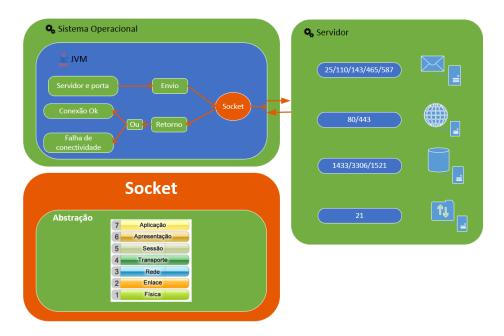
```
530, "5.5.1", Autenticação necessária. Veja mais informações em Não é possível fazer login na sua Conta BR): do Google ☑ .
```

#### Envio de E-mail sem senha de APP:

- Em alguns casos mesmo informando todas as parametrizações de autenticação e do servidor de e-mails corretamente, algumas provedoras solicitam o uso de Senha de APP. A biblioteca em alguns casos vai informar a documentação completa do erro obtido com o Status code.
- Status code 534 do smtp.gmail.com (<a href="https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-">https://support.google.com/a/answer/3726730?hl=pt-</a>

```
534, "5.7.1", Senha específica do applicativo necessária. Veja mais informações em Fazer login usando BR):
```

# **4.8 - SOCKET:**



Estabelece comunicação entre um cliente e servidor. Socket fornece uma abstração de mais baixo nível das operações de rede, tornando o desenvolvimento de software mais simplificado sem a necessidade de conhecer a fundo redes de computadores.

# 4.8.1 - Parâmetros:

**host** = Endereço do servidor.

port = Porta do servidor.

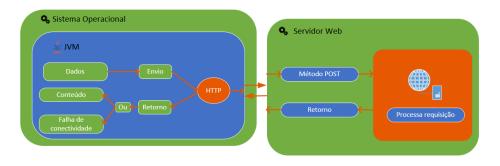
# 4.8.2 - Portas padrões em redes de computadores:

80 – HTTP	443 – HTTP (Seguro)	25 – SMTP
110 – POP3	143 – IMAP	465 – SMTP (Seguro)
587 – SMTP (Seguro)	21 – FTP	22 – SSH

# 4.8.3 - Casos de uso:

#### Conexão estabelecida:

# 4.9 - HTTP Post Request:



Realiza uma requisição utilizando o protocolo HTTP com o método Post em um servidor. O método POST é utilizado pelos navegadores ou aplicativos para enviar dados a um servidor.

#### 4.9.1 - Parâmetros:

URL (url) = Endereço URL para qual a requisição será feita.

Exemplo: https://wsclientes.tasy.com.br/

**Data (data)** = Dados a serem enviados ao servidor.

#### 4.9.2 - Casos de uso:

Exemplo de requisição post sem dados:

Nesse exemplo o servidor recebe a solicitação, mas não terá dados para processar. O
comportamento para esse tipo de requisição dependerá de como foi feito a implementação
do servidor e da aplicação que está sendo acessada, neste caso, o servidor apenas retornou
o corpo HTML, em outros casos pode apenas retornar um status 200 (OK), indicando que a
requisição foi bem-sucedida.

Exemplo de requisição post para um end-point do Appmanager:

Projeto TasyEMR:

# Retorno da requisição:



- Nesse exemplo é enviado para o servidor como dados para serem processados o projeto do Appmanager "TasyEMR", mas pode ser utilizado outros projetos (serviços da Philips), como por exemplo o "HealthProfessional", "TasyJava", "TasyReports", "TasySchedulerWeb", "Patient", "ResultsPortal", etc.
- Projeto HealthProfessional:

Projeto TasyJava:

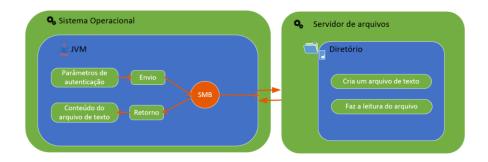
#### Projeto TasyReports:

#### Projeto TasySchedulerWeb:

• Projeto Patient:

• Projeto ResultsPortal:

#### 4.10 - SMB Leitura e escrita (SMBRW)



Estabelece uma conexão SMB (Server Message Block) com um servidor de arquivos, envia um arquivo de texto para o diretório, realiza a leitura desse mesmo arquivo de texto e retorna essa informação ao cliente para validação de leitura e escrita do diretório utilizando o usuário e senha informados no parâmetro.

# 4.10.1 - Parâmetros:

**host** = Endereço do servidor de arquivos.

dmn = Domínio para autenticação do compartilhamento de rede.

**usr** = Nome do usuário para autenticação do compartilhamento de rede.

**pwd** = Senha do usuário para autenticação do compartilhamento de rede.

• Para obter essas informações utilizar como referência o item 4.6.2.

#### 4.10.2 - Casos de uso:

Leitura e escrita de arquivo .TXT está Ok:

```
Module Parameters:
-----
  Parameter
                                    Value
  *Server\Machine (host):
                                    \\192.168.252.100\temp\mauros\nta
  *User (usr):
                                    java.osweb
  *Domain (dmn):
                                    WHEBDC.COM.BR
  *Password (pwd):
                                    @Philips2013
320167484@YY254996~windows 10]> [Smb Protocol] > run
Starting module..
                jcifs.smbRW
Module has been loaded successfully
smb://192.168.252.100/temp/mauros/nta/smbRW-16-01-2024-15390013.txt/
[WRITE = OK] File successfully sent to the server![
[READ = OK] File content read from the server: Leitu
ile content: This is a text file.
Nede → 192.168.252.100 → Temp → Mauros → nta
                                                   File content: This is a text file.
```

 Ao rodar o módulo, será enviado um arquivo de texto ao servidor, o arquivo de texto terá o nome padrão "smbRW+(dd-MM-yyyy-HH:mm:ssss)", servindo como um identificador único para o nome do arquivo. Se o envio de arquivo ocorrer corretamente, na sequência haverá a tentativa de leitura do arquivo de texto e será retornado ao cliente o texto do arquivo de dentro do servidor, utilizando as configurações do usuário e senha pertencentes ao domínio.

Acesso negado: Foi possível acessar o diretório, mas não foi possível enviar um arquivo (Escrita).