## DOCUMENTATION PROJET ROULETTE

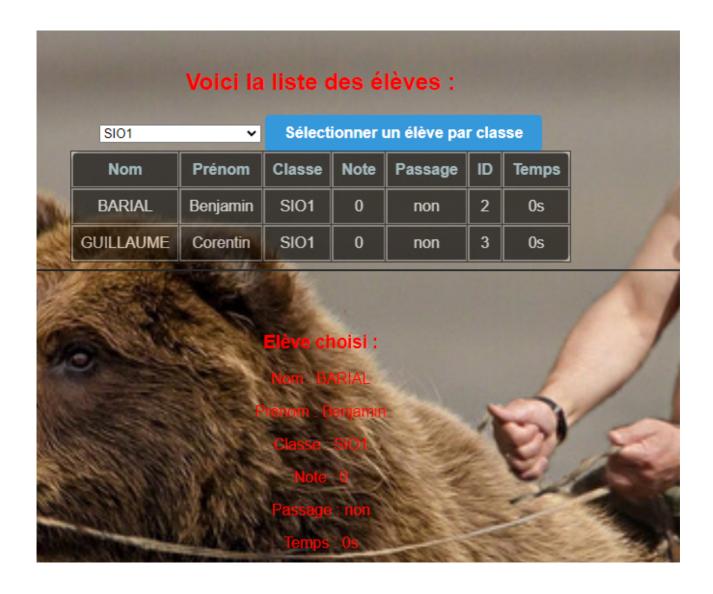
Bienvenue sans la documentation du projet roulette.

En arrivant sur le projet, vous pourrez tirer une classe en cliquant sur « Sélectionner une classe ». Comme ceci :

Veuillez sélectionner une classe avant de choisir un élève.

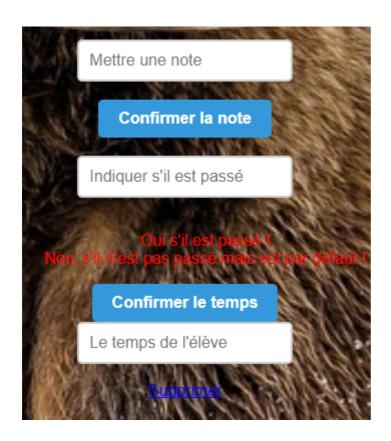


Après cela, vous devrez cliquer sur « Sélectionner un élève par classe », pour afficher une liste comme :

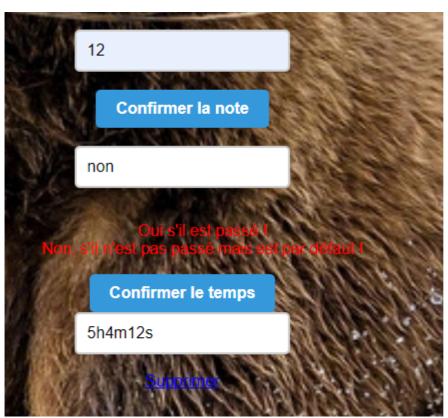


Cette liste vous permet de voir la totalité des infos d'un élève, comme son nom, prénom...

En dessous de tout cela, vous trouverez des boutons pour vos évaluations pour l'élève.



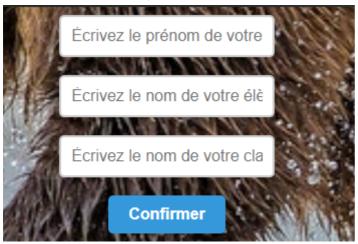
Ces boutons vous permettent de mettre les infos d'évaluations. Comme ceci : Les paramètres en exemple :



Le résultat de fin :



En dessous de tout cela, vous avez cette section :



Cette section vous permet de créer un élève et l'affecter à une classe existante ou en créé une.

## La dernière section est :



Vous pouvez remettre à 0 le projet en cliquant sur le 1<sup>er</sup> bouton, le 2ème bouton vous permet de remettre les paramètres par défaut, le 3ème bouton vous permet de réinitialiser les passages de tout le monde et pour finir le dernier bouton vous permet de remettre les notes à 0, si vous avez fait une erreur.

Pour finir le chronomètre, vous permet de mesurer le temps de parole d'un élève.

## FIN DE LA DOCUMENTATION DU PROJET ROULETTE