



Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey
Campus Querétaro

Mauricio Salas Hernández

A01710309

Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales (Gpo 601)

Act 4.3 - Actividad Integral de Grafos (Evidencia Competencia)

Profesor:
Pedro Oscar Pérez Murueta

Para un problema con esta naturaleza, es necesario conocer distintos tipos de estructuras de datos, al igual que funciones para maniobrar con ellas, de otra forma, sería muy difícil para nosotros el resolver problemas de este tipo, lo intentaríamos resolver por fuerza bruta ya que no sabríamos de ninguna estrategia para hacer más eficiente el proceso. Por ello es bueno conocer algoritmos de ordenamiento, que nos permitan manipular la información para después usarla de una forma más eficiente. También los algoritmos de búsqueda, específicamente el DFS que en este caso me fue indispensable para resolver el problema, pero en si todos son útiles para problemas de esta naturaleza. Otra cosa que es importante conocer es la complejidad algorítmica del código y de las estructuras de datos, ya que de esta forma podemos saber si es posible formular una solución que resuelva de manera más eficiente el mismo problema.

Link al github:

<https://github.com/Maush963/Act-4.3.git>