

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

# MURILO DIAS

## **CONTATO**

Cel: (+55 19) 98825-5551 murilo.mdm@hotmail.com https://www.linkedin.com/in/murilodias-dev/ https://github.com/Mauxin

Rua Santa Maria Rosselo, 180, Mansões Santo Antônio, Campinas - SP - BR

# **PERFIL PESSOAL**

Engenheiro de software com experiência no desenvolvimento de Games Mobile, principalmente multiplayer, utilizando a engine Unity, além de experiência desenvolvendo aplicações iOS e Android nativas

# EXPERIÊNCIA COM LINGUAGENS

- C# & .NET
- Unity 3D
- JAVA & Kotlin (Android)
- Swift & Objective C (iOS)
- Conhecimento em C & C++
- SQL
- HTML5, CSS & JavaScript

# **CAPACIDADES**

- Capacidade de analisar informações técnicas complexas
- Análise, projeção e implementação funcionalidades completas no sistema
- · Atento aos detalhes
- Capaz de solucionar problemas

# **EXPERIÊNCIA**

ENGENHEIRO DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS PLENO AFTERVERSE/PLAYKIDS INTERNET MOVEL S.A. | 2022 - 2023

- Desenvolvimento de funcionalidades para games (UNITY/C#)
- Manutenção do sistema de server (Kotlin) e front end (C#) do game
- Administração de contas Play Store (GOOGLE) e APP Store (APPLE)
- Implementação e manutenção de plugins nativos (Android e IOS) para ADS, IAP e IN-APP Review nos games

ENGENHEIRO DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS JR. AFTERVERSE/PLAYKIDS INTERNET MOVEL S.A. | 2019 - 2021

ESTAGIÁRIO DE DESENVOLVIMENTO MOBILE MOVILE INTERNET MOVEL S.A. | 2018 - 2019

- Desenvolvimento de funcionalidades para apps
- Correção de erros e otimização de eficiência em apps iOS e Android (em código nativo)

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS - UNICAMP

- ESTUDANTE DE ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO, 2018 - ATUAL

#### UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI - UAM

- TECNÓLOGO DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS, 2022 - ATUAL

## COLÉGIO TÉCNICO DA UNIVERSIDADE DE CAMPINAS - COTUCA

- GRADUADO EM 2017 COMO TÉCNICO EM INFORMÁTICA E CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

## **HABILIDADES**

### LÍNGUAS

PORTUGUÊS: FLUENTEINGLÊS: NÍVEL AVANÇADOESPANHOL: NÍVEL BÁSICO