



ENGENHARIA DE SOFTWARE

GUILHERME FEITOSA ALVES - 50018205

PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA:

PROJETO DE SOFTWARE

GUILHERME FEITOSA ALVES - 50018205

PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA

PROJETO DE SOFTWARE

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Tutor Celso Soares do Nascimento

Milagres/CE
2025

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO.....	3
2	DESENVOLVIMENTO.....	4
2.1	MÉTODO.....	4
2.2	RESULTADOS.....	5
	FIGURA 1 – 05/11/25 - Guilherme Feitosa Alves.....	5
	FIGURA 2 – 05/11/25 - Guilherme Feitosa Alves.....	6
3	CONCLUSÃO.....	7
	REFERÊNCIAS.....	8

1 INTRODUÇÃO

Este relatório apresenta as etapas do portfólio proposto na disciplina Projeto de Software, cujo objetivo é o desenvolvimento das fases de um projeto ágil, utilizando o Scrum como metodologia de gestão. O trabalho aborda desde o planejamento inicial até as etapas finais de codificação, testes e revisão da sprint. O projeto foi elaborado com base nas necessidades apresentadas pelo usuário, consistindo na criação de um site para conversão de moedas, que também realiza o cálculo de descontos com base na moeda convertida.

2 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do projeto iniciou-se com a elaboração e concepção das etapas previstas, utilizando o Trello como ferramenta para a criação e organização do quadro Scrum. Essa abordagem possibilitou uma melhor gestão das tarefas e o acompanhamento do progresso de cada fase do desenvolvimento. Em seguida, foi realizada a codificação do sistema, obedecendo às prioridades estabelecidas no planejamento. Por fim, foram conduzidos os testes e a avaliação final, assegurando o funcionamento adequado das funcionalidades propostas.

2.1 MÉTODO

Com base nos exercícios propostos pela disciplina, foi utilizado o Trello para a criação e estruturação do quadro Scrum, visando organizar e acompanhar o andamento das tarefas. Na etapa de desenvolvimento, empregou-se o framework Django para consumir uma API de conversão de moedas, além de implementar a lógica de cálculo correspondente e desenvolver a página web responsável pela manipulação do formulário e exibição dos resultados obtidos.

2.2 RESULTADOS

A Figura 1 apresenta a tela principal do site, na qual é possível realizar todos os procedimentos solicitados pelo usuário, como a seleção da moeda de entrada e da moeda de saída. Ao clicar no botão de conversão, o sistema gera o resultado correspondente. O valor convertido é armazenado na sessão, por meio dos recursos oferecidos pelo framework Django. Com base nesse valor, o sistema realiza o cálculo de desconto, exibindo o resultado final ao usuário.

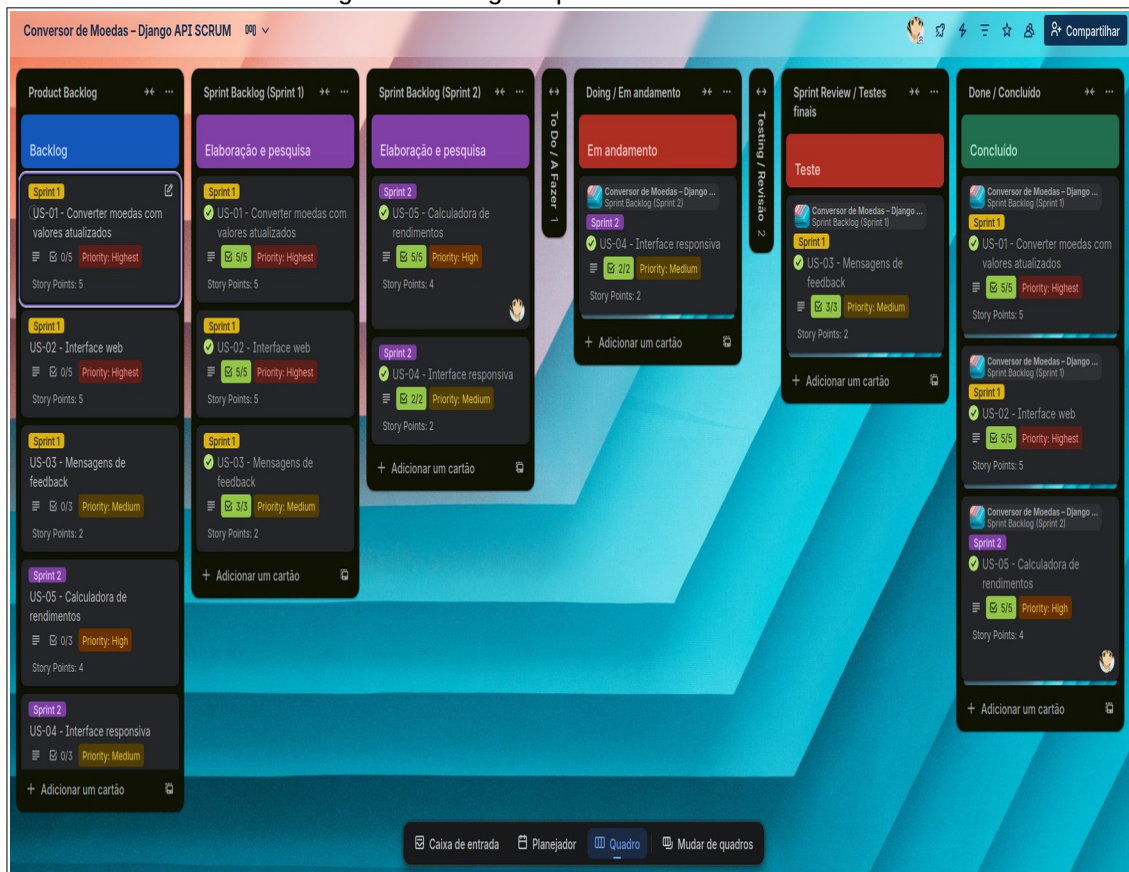
Figura 1 – Imagem do site funcionando

The screenshot displays the 'Conversor de Moedas' website. The header is dark with the site name 'Conversor de Moedas' and links 'Início' and 'Sobre'. The main content area is white and contains two primary sections. The first section, titled 'Conversão', prompts the user to 'Escolha as moedas e insira o valor que deseja converter:'. It features a 'Valor' input field with a placeholder 'Digite o valor a ser convertido.', a 'Moeda de entrada' dropdown menu currently set to 'Dólar Americano', and a 'Moeda de saída' dropdown menu currently set to 'Real Brasileiro'. A 'Resultado' field is present but empty. A blue 'Converter' button is located below these fields. The second section, titled 'Calculadora de Descontos (%)', has a 'Porcentagem de Desconto' input field with a placeholder 'Digite a porcentagem de desconto.' and a 'Valor com Desconto' field. A blue 'Calcular' button is positioned below these fields. The footer is dark and contains the text '© 2025 Conversor de Moedas Online' and 'Desenvolvido com ❤️ usando Django e bootstrap'.

Fonte: Elaborado pelo autor

A Figura 2 apresenta o quadro Scrum desenvolvido no Trello. No Product Backlog, são reunidos todos os requisitos e solicitações do cliente, servindo de base para a criação de um checklist com os elementos necessários ao projeto. Na seção de Sprints, as tarefas são organizadas de acordo com sua prioridade e com as demandas do usuário, definindo a ordem de desenvolvimento. O quadro Em andamento representa as atividades que estão sendo executadas no momento, enquanto o Sprint Review corresponde à etapa de testes e validação dos itens do Product Backlog. Após a conclusão dessa fase, as tarefas são movidas para a coluna Concluído, indicando o término do processo.

Figura 2 – Imagem quadro Scrum no Trello



Fonte: Elaborado pelo autor

3 CONCLUSÃO

O desenvolvimento deste projeto permitiu aplicar na prática os conceitos de metodologias ágeis, com ênfase no Scrum, e consolidar o aprendizado sobre o ciclo de vida de um software, desde o planejamento até os testes finais. A utilização do Trello mostrou-se essencial para a organização das tarefas e o acompanhamento das etapas de desenvolvimento, garantindo maior controle e produtividade.

Com o uso do framework Django, foi possível implementar de forma eficiente as funcionalidades propostas, como a conversão de moedas e o cálculo de descontos, atendendo aos requisitos definidos pelo usuário. O resultado obtido demonstra o cumprimento dos objetivos estabelecidos, evidenciando a importância do uso de boas práticas de engenharia de software e ferramentas de apoio à gestão ágil de projetos.

REFERÊNCIAS

SILVA, D. **Metodologia ágil: Scrum para desenvolvimento de sites.** Disponível em: <[https://www.hostgator.com.br/blog/metodologia-agil-scrum/?](https://www.hostgator.com.br/blog/metodologia-agil-scrum/?gad_source=1&gad_campaignid=22134387764&gclid=Cj0KCQiAiKzIBhCOARIsAKpKLANgJ6T9Dg17VMgYx5WoEj_eEFqwCRksdapaQIMM42fDyirtxa-sj0waAgWhEALw_wcB)

[gad_source=1&gad_campaignid=22134387764&gclid=Cj0KCQiAiKzIBhCOARIsAKpKLANgJ6T9Dg17VMgYx5WoEj_eEFqwCRksdapaQIMM42fDyirtxa-sj0waAgWhEALw_wcB](https://www.hostgator.com.br/blog/metodologia-agil-scrum/?gad_source=1&gad_campaignid=22134387764&gclid=Cj0KCQiAiKzIBhCOARIsAKpKLANgJ6T9Dg17VMgYx5WoEj_eEFqwCRksdapaQIMM42fDyirtxa-sj0waAgWhEALw_wcB)>. Acesso em: 25 out. 2025.

TOCO, L. **Metodologia ágil: o que é e como implementar nos times jurídicos.** Disponível em:

<<https://juridicoagil.com/dicas-de-gestao/metodologia-agil/>>. Acesso em: 25 out. 2025.

O que é o Scrum? | Explicação sobre a metodologia Scrum | AWS.

Disponível em: <<https://aws.amazon.com/pt/what-is/scrum/>>.

BOOTSTRAP. **Bootstrap.** Disponível em: <<https://getbootstrap.com/>>.

How to use sessions | Django documentation. Disponível em:

<https://docs.djangoproject.com.translate.goog/en/5.2/topics/http/sessions/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=pt&_x_tr_hl=pt&_x_tr_pto=tc>. Acesso em: 28 out. 2025.