



ENGENHARIA DE SOFTWARE

GUILHERME FEITOSA ALVES - 50018205

PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA:

PROJETO DE SOFTWARE

GUILHERME FEITOSA ALVES - 50018205

PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA

PROJETO DE SOFTWARE

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial
para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Tutor Celso Soares do Nascimento

Milagres/CE
2025

SUMÁRIO

| | | |
|------------|---|----------|
| <u>1</u> | <u>INTRODUÇÃO.....</u> | <u>3</u> |
| <u>2</u> | <u>DESENVOLVIMENTO.....</u> | <u>4</u> |
| <u>2.1</u> | <u>MÉTODO.....</u> | <u>4</u> |
| <u>2.2</u> | <u>RESULTADOS.....</u> | <u>5</u> |
| | <u>FIGURA 1 – 05/11/25 - Guilherme Feitosa Alves.....</u> | <u>5</u> |
| | <u>FIGURA 2 – 05/11/25 - Guilherme Feitosa Alves.....</u> | <u>6</u> |
| <u>3</u> | <u>CONCLUSÃO.....</u> | <u>7</u> |
| | <u>REFERÊNCIAS.....</u> | <u>8</u> |

1 INTRODUÇÃO

Este relatório apresenta as etapas do portfólio proposto na disciplina Projeto de Software, cujo objetivo é o desenvolvimento das fases de um projeto ágil, utilizando o Scrum como metodologia de gestão. O trabalho aborda desde o planejamento inicial até as etapas finais de codificação, testes e revisão da sprint. O projeto foi elaborado com base nas necessidades apresentadas pelo usuário, consistindo na criação de um site para conversão de moedas, que também realiza o cálculo de descontos com base na moeda convertida.

2 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do projeto iniciou-se com a elaboração e concepção das etapas previstas, utilizando o Trello como ferramenta para a criação e organização do quadro Scrum. Essa abordagem possibilitou uma melhor gestão das tarefas e o acompanhamento do progresso de cada fase do desenvolvimento. Em seguida, foi realizada a codificação do sistema, obedecendo às prioridades estabelecidas no planejamento. Por fim, foram conduzidos os testes e a avaliação final, assegurando o funcionamento adequado das funcionalidades propostas.

2.1 MÉTODO

Com base nos exercícios propostos pela disciplina, foi utilizado o Trello para a criação e estruturação do quadro Scrum, visando organizar e acompanhar o andamento das tarefas. Na etapa de desenvolvimento, empregou-se o framework Django para consumir uma API de conversão de moedas, além de implementar a lógica de cálculo correspondente e desenvolver a página web responsável pela manipulação do formulário e exibição dos resultados obtidos.

2.2 RESULTADOS

A Figura 1 apresenta a tela principal do site, na qual é possível realizar todos os procedimentos solicitados pelo usuário, como a seleção da moeda de entrada e da moeda de saída. Ao clicar no botão de conversão, o sistema gera o resultado correspondente. O valor convertido é armazenado na sessão, por meio dos recursos oferecidos pelo framework Django. Com base nesse valor, o sistema realiza o cálculo de desconto, exibindo o resultado final ao usuário.

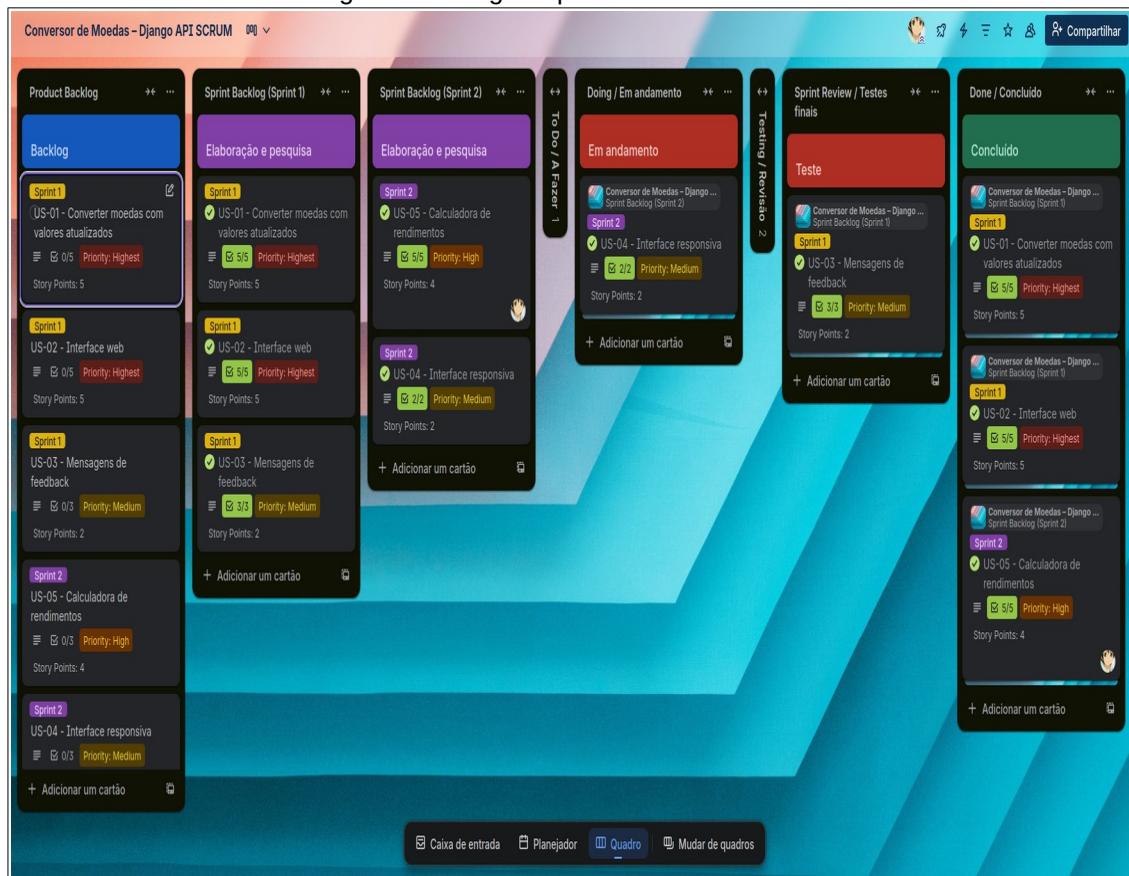
Figura 1 – Imagem do site funcionando

The screenshot shows the homepage of a currency converter website. At the top, there's a dark header bar with the title 'Conversor de Moedas' and navigation links for 'Início' and 'Sobre'. Below the header, the main content area has a light gray background. It features two main sections: 'Conversor de Moedas' and 'Calculadora de Descontos (%)'. The 'Conversor de Moedas' section contains fields for entering a value ('Valor') and selecting currencies ('Moeda de entrada' set to 'Dólar Americano' and 'Moeda de saída' set to 'Real Brasileiro'), with a 'Converter' button. The 'Calculadora de Descontos (%)' section contains fields for entering a discount percentage ('Porcentagem de Desconto') and calculating the result ('Valor com Desconto'), with a 'Calcular' button. At the bottom of the page, a dark footer bar displays the copyright notice '© 2025 Conversor de Moedas Online' and the development information 'Desenvolvido com ❤️ usando Django e Bootstrap'.

Fonte: Elaborado pelo autor

A Figura 2 apresenta o quadro Scrum desenvolvido no Trello. No Product Backlog, são reunidos todos os requisitos e solicitações do cliente, servindo de base para a criação de um checklist com os elementos necessários ao projeto. Na seção de Sprints, as tarefas são organizadas de acordo com sua prioridade e com as demandas do usuário, definindo a ordem de desenvolvimento. O quadro Em andamento representa as atividades que estão sendo executadas no momento, enquanto o Sprint Review corresponde à etapa de testes e validação dos itens do Product Backlog. Após a conclusão dessa fase, as tarefas são movidas para a coluna Concluído, indicando o término do processo.

Figura 2 – Imagem quadro Scrum no Trello



Fonte: Elaborado pelo autor

3 CONCLUSÃO

O desenvolvimento deste projeto permitiu aplicar na prática os conceitos de metodologias ágeis, com ênfase no Scrum, e consolidar o aprendizado sobre o ciclo de vida de um software, desde o planejamento até os testes finais. A utilização do Trello mostrou-se essencial para a organização das tarefas e o acompanhamento das etapas de desenvolvimento, garantindo maior controle e produtividade.

Com o uso do framework Django, foi possível implementar de forma eficiente as funcionalidades propostas, como a conversão de moedas e o cálculo de descontos, atendendo aos requisitos definidos pelo usuário. O resultado obtido demonstra o cumprimento dos objetivos estabelecidos, evidenciando a importância do uso de boas práticas de engenharia de software e ferramentas de apoio à gestão ágil de projetos.

REFERÊNCIAS

SILVA, D. **Metodologia ágil: Scrum para desenvolvimento de sites.** Disponível em: <<https://www.hostgator.com.br/blog/metodologia-agil-scrum/>>?gad_source=1&gad_campaignid=22134387764&gclid=Cj0KCQiAiKzIBhCOARIsAKpKLAnGJ6T9Dg17VMgYx5WoEj_eEFqwCRksdapaQIMM42fDyirtxa-sJ0waAgWhEALw_wcB>. Acesso em: 25 out. 2025.

TOCO, L. **Metodologia ágil: o que é e como implementar nos times jurídicos.** Disponível em: <<https://juridicoagil.com/dicas-de-gestao/metodologia-agil/>>. Acesso em: 25 out. 2025.

O que é o Scrum? | Explicação sobre a metodologia Scrum | AWS. Disponível em: <<https://aws.amazon.com/pt/what-is/scrum/>>.

BOOTSTRAP. **Bootstrap.** Disponível em: <<https://getbootstrap.com/>>.

How to use sessions | Django documentation. Disponível em: <https://docs.djangoproject.com.translate.goog/en/5.2/topics/http/sessions/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=pt&_x_tr_hl=pt&_x_tr_pto=tc>. Acesso em: 28 out. 2025.