**李冉 求职意向：U3D客户端开发**

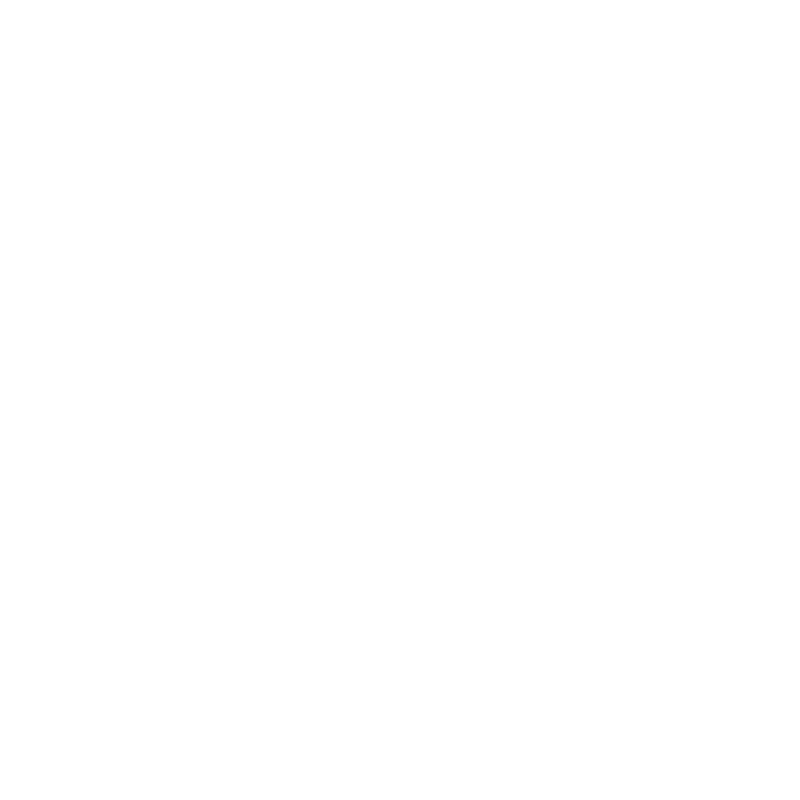
年龄：25岁 性别：男

手机：18482299720 民族：汉族

邮箱：[**572231346@qq.com**](mailto:572231346@qq.com) 居住地：成都

毕业院校：电子科技大学成都学院（全日制本科）

专业：计算机科学与技术



**工作经历**

****2019.7-至今 成都乐曼多科技有限公司 U3D程序****

****负责项目：街篮2****

项目特点：基于帧同步引擎，最大3V3实时对战的篮球竞技游戏。

项目角色：核心客户端成员。

项目主要技术点：帧同步，MVCS，热更新，全球多渠道多语言

使用语言：熟练使用C#，Lua进行Unity开发，使用Java和OC进行原生SDK的接入。

负责内容：

1. **编辑器开发：熟练使用Odin(以及Unity自带绘图接口)进行Editor工具开发，其中包括资源优化工具、项目构建工具、3D模型时装穿插检测工具、Timeline优化工具等....**
2. **游戏功能开发：游戏的各类活动开发、帧同步战斗内容开发**
3. **项目框架维护： 内存占用优化、资源调优、项目框架功能扩展**
4. **协助主程进行团队管理：在客户端小组内，负责功能开发的分配以及任务进度把控以及帮助小组成员成长。**
5. **项目自动化开发：使用Jenkins实现项目的自动化部署。**

项目2：预研项目：（治水）。

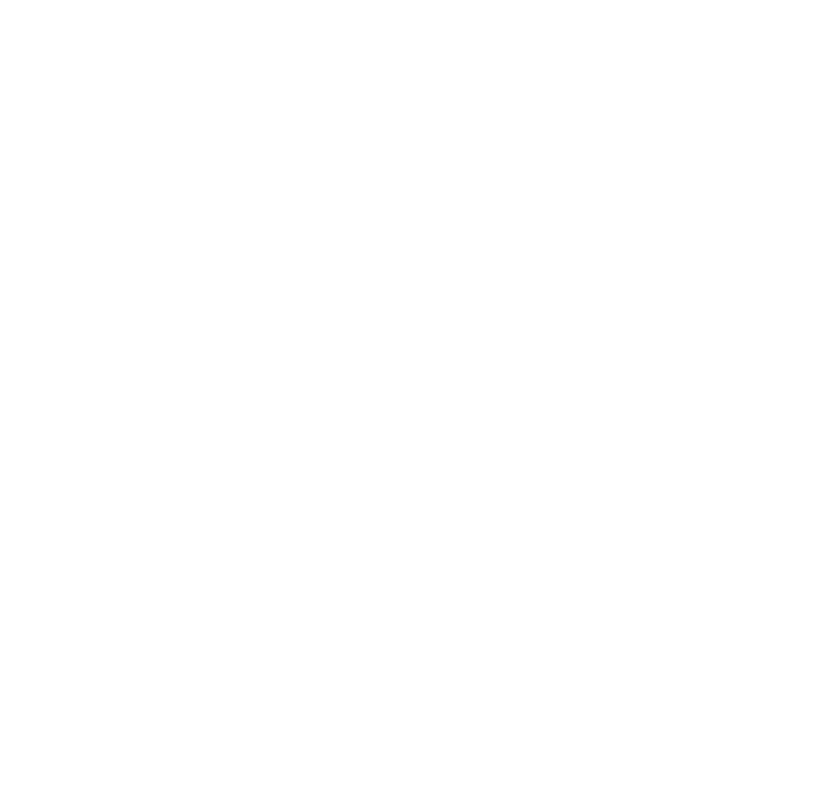
****项目技术：ECS技术。****

****项目类型：PC端沙盒建造游戏。****

****负责内容：****

1. 映射玩家输入，使用位运算实现视角旋转，视角移动。
2. 采用工厂模式实现民意规则触发和关闭。

**自主学习**



****自主学习内容1：Unity资源管理，AB资源，实现Demo****

****自主学习内容2：FSM状态机，实现Demo****

****自主学习内容3：ECS技术框架，Unity中的ECS技术框架了解。****

****自主学习内容4：流场寻路，实现Demo****

****自主学习内容5：消息机制，实现Demo，使用的技术点：特性，反射。****

****自主学习内容6：MVCS框架。****