1. **所有使用private 定义的变量一律使用“**sceneName”形式
2. **所有使用public定义的变量一律使用“SceneName”形式**
3. **所有单例模式的变量一律使用“\_SceneName”形式**
4. **所有使用protected定义的变量一律使用“scenename”的形式**
5. **所有使用const定义的常量一律使用“SCENENAME”的形式**
6. **所有定义的方法名称全部是用“SceneName”的形式**
7. **所有类，方法不要重名，减少写冗余代码。**
8. **所有上传到GitHub上使使用的commit内写的标注一律为改动部分，或者功能加上“19-2-28-15”这样的格式，最后精确的小时**