

Voyages



Projet Agence de Voyages

Technologies : HTML + CSS

Outils : Figma, VSCode, Git, GitHub

Travail en binôme

Objectif : Concevoir et développer un pour une agence de voyage fictive, avec une page d'accueil et une page destination



Objectifs pédagogiques

- Maîtriser la structure HTML sémantique et les bases du CSS
- Créer un design cohérent et responsive avec Flexbox/Grid
- Travailler en équipe avec **Git & GitHub**
- Concevoir une **maquette fonctionnelle sur Figma** avant le développement
- Respecter des principes d'**accessibilité et de responsive design**



Structure du site

Le site doit contenir **au minimum deux pages** :

1. **Page d'accueil** (`index.html`)
 2. **Page de destination*
-



Étape 1 : Maquette Figma (à faire avant le code)

► À produire :

- Une **maquette desktop + mobile** pour :
 - La **page d'accueil**
 - Une **page destination**
- Respecter une **charte graphique cohérente** (couleurs, polices, boutons)

► Travail collaboratif :

- Le binôme travaille ensemble sur **le même fichier Figma** (mode collaboratif)



Étape 2 : Développement HTML/CSS

➤ Page d'accueil (`index.html`)

Contenu à intégrer :

- Hero avec image, slogan, CTA
- Grille de destinations cliquables
- Témoignages clients
- Section services ou valeurs de l'agence
- Formulaire de contact (non-fonctionnel)
- Footer avec liens

➤ Page destination

Contenu à intégrer :

- Image de couverture + titre
- Description du lieu
- Liste ou cartes des points d'intérêt
- Infos pratiques (météo, période, etc.)
- Galerie d'images responsive
- Lien retour vers la page d'accueil



Mise en ligne avec Git & GitHub

➤ Organisation Git/GitHub :

- Créez un **dépôt GitHub commun au groupe**
- Utilisez les **commits fréquents avec messages clairs**

➤ À inclure dans le dépôt :

- Le dossier du site
- La maquette Figma exportée ou lien intégré dans un fichier `README.md`
- Un fichier `README.md` décrivant le projet, les auteurs et le moyen de visualiser le résultat