* JavaScript
* O que é?

A linguagem JavaScript é uma linguagem de programação considerada dinâmica ( Por permitir que uma variável seja atribuido por um valor de um tipo e por permitir que o tipo dessa variável seja alterado por uma outra atribuição) e interpretada.   
A característica interpetrada se refere a uma linguagem de programação em que o código fonte dessa linguagem é executado por um programa de computador, chamado interpretador, que é executado pelo sistema operacional ou processador. Ele lê o código linha por linha em vez de ler ele todo de uma só vez.

O JavaScript executa diretamente no navegador. E ele surgiu como o navegador Netscape. E segue as especificações ECMAScript.   
  
O JavaScript pode ser adcionado de duas maneiras na página. Uma por meio de um script externo, que é um link no HTML direcionando para o documento JavaScript. O elemento Script não é um elemento vazio, então ele precisa de uma tag de abertura e uma tag de fechamento.   
Ex:

<Script scr=”./js/meu-script.js”> </Script>  
  
  
E a outra por meio do Script Inline, onde o conteúdo do Script fica dentro da tag <Script> não usando o atributo SRC.  
  
<Script>

Console.log (Este é um Script)

</Script>

Obs: As boas práticas indicam que é melhor usar um script externo. Pois o tamanho desse script pode ser muito grande para ficar dentro do html.

O JavaScript é executado na sequencia que ele é definido no HTML. Então o navegador processa o HTML, como resposta da requisição e sempre que há um elemento Script, ele vai executar esse elemento Script e só depois que ele executar o Script que ele vai continuar processando o documento.

* Sintaxe Básica de um Script  
    
  No JavaScript eu começo fazendo a declaração de uma variável atráves da palavra chave *Var* , seguida de um nome para essa variável, uso o operador = e atribuo um valor entre ‘’.   
  O uso do ponto e vírgula (;) no final da minha variável é opicional. Porém é importante seguir um padrão na escrita do código.   
    
  Var *mensagem =* ‘Olá’ ;

É possível atribuir a variável para um outro valor:

mensagem= ‘Olá Danilo”;   
  
Para imprimir essa váriavel é necessário usar uma função:   
  
 Alert (mensagem);

É assim que fica um documento JavaScript:   
  
 Var *mensagem =* ‘Olá’ ;  
mensagem= ‘Olá Danilo”;  
  
 Alert (mensagem);

* Tipos primitivos