## Άσκηση 3 Παράλληλα & Διανεμημένα Συστήματα Υπολογιστών 6 Ιανουαρίου 2021

Στο συνοδευτικό αρχείο παρέχεται κώδικας σε περιβάλλον MATLAB<sup>1</sup> που υλοποιεί το pipeline του αλγορίθμου Non Local Means [1] για την αποθορυβοποίηση εικόνας. Στόχος είναι η βελτίωση της απόδοσής του με τη χρήση  $CUDA^2$ .

Σε αντίθεση με φίλτρα local mean, που υπολογίζουν την μέση τιμή σε μία γειτονιά κάθε pixel για να εξομαλύνουν την εικόνα, ο Non Local Means υπολογίζει τον μέσο όρο όλων των pixels στην εικόνα, σταθμισμένο με το βαθμό ομοιότητας με το pixel αναφοράς. Το αποτέλεσμα είναι καλύτερη ευκρίνεια και διατήρηση των λεπτομερειών της αρχικής εικόνας<sup>3</sup>.

Ο αλγόριθμος βασίζεται στην εύρεση παρόμοιων γειτονιών σε όλη την εικόνα και στον υπολογισμό της αποθορυβοποιημένης τιμής ως εξής:

$$\hat{f}(\mathbf{x}) = \sum_{\mathbf{y} \in \Omega} w(\mathbf{x}.\mathbf{y}) f(\mathbf{y}), \quad \forall \mathbf{x} \in \Omega,$$

όπου  $\Omega \subset \mathbb{R}^2$  το πεδίο ορισμού της εικόνας,  $f:\Omega\mapsto\mathbb{R}$  η αρχική εικόνα με θόρυβο και  $\hat{f}:\Omega\mapsto\mathbb{R}$  η προσέγγιση της αποθορυβοποιημένης εικόνας.

Ο πίνακας βαρών w(i,j) ορίζεται από την σχέση:

$$w(i,j) = \frac{1}{Z(i)} e^{-\frac{||f(\mathcal{N}_i) - f(\mathcal{N}_j)||_{G(a)}^2}{\sigma^2}},$$
$$Z(i) = \sum_j e^{-\frac{||f(\mathcal{N}_i) - f(\mathcal{N}_j)||_{G(a)}^2}{\sigma^2}},$$

όπου ως  $\mathcal{N}_k$  ορίζεται μία τετράγωνη γειτονιά σταθερού μεγέθους με κέντρο το pixel k.

Χρησιμοποιώντας τον κώδικα που δίνεται σε ΜΑΤΙΑΒ για επαλήθευση, το πρόγραμμά σας θα πρέπει να:

- Υλοποιεί τον υπολογισμό του  $\hat{f}$  με χρήση δικού σας CUDA kernel, για τύπο δεδομένων float (η εικόνα παίρνει τιμές στο διάστημα [0,1]).
- Αξιοποιεί την shared memory για μείωση των αναγνώσεων από την global memory, ώστε να επιταχυνθεί περαιτέρω η υλοποίηση.

## Παραδώστε:

- Αναφορά 3 4 σελίδων που να περιέχει:
  - α) Περιγραφή της μεθόδου παραλληλισμού που χρησιμοποιήσατε.
  - β) Σχεδίαση και περιγραφή τεχνητής εισόδου, για έλεγχο ορθότητας.
  - $\gamma)$  Σχόλια για την ταχύτητα υπολογισμών στο diades, για μεγέθη εικόνων  $64\times64,\ 128\times128,\ 256\times256$ και μεγέθη γειτονιών  $3\times3,\ 5\times5,\ 7\times7.$
  - δ) Σχόλια για τα αποτελέσματα της αποθορυβοποίησης σε εικόνες που επιλέξατε.
- Τον κώδικα του προγράμματός σας.

**Δεοντολογία:** Εάν χρησιμοποιήσετε κώδικες από το διαδίκτυο ή αλλού, να αναφέρετε την πηγή και τις αλλαγές που κάνατε.

Ημερομηνία παράδοσης: Κυριακή 31 Ιανουαρίου 2021.

## Βιβλιογραφία

[1] Antoni Buades, Bartomeu Coll, and J-M Morel. A non-local algorithm for image denoising. In 2005 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR'05), volume 2, pages 60–65. IEEE, 2005.

<sup>1</sup>https://www.mathworks.com/products/matlab.html

<sup>2</sup>http://docs.nvidia.com/cuda

<sup>3</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/Non-local\_means