

1. Последовательно пропишите преобразования всех примитивных типов друг к другу, включая типы `char`. Составьте таблицу такого вида:

	byte	short	char	int	long	float	double	boolean
byte	-	a	m	a	a	a	a	x
short	m	-	m	a	a	a	a	x
char	m	m	-	a	a	a	a	x
int	m	m	m	-	a	a*	a	x
long	m	m	m	m	-	a*	a*	x
float	m	m	m	m	m	-	a	x
double	m	m	m	m	m	m	-	x
boolean	x	x	x	x	x	x	x	-

* приведение типа к самому себе называется тождественным – его прописывать не обязательно

На пересечении напишите:

a – если преобразование происходит автоматически,

m – если нужно использовать явное преобразование,

x – если преобразование невозможно.

a* - IDE явного преобразования не требует, но возможна потеря точности