Diagrama UML de Proyecto ATM, A01706212 Usuario TC1030 El programa consiste de 7 clases, #nombre:string la principal de Usuario, que es #apellido:string abstracta porque realmente nunca #num cliente:string se llama directamente, ya que #num cuenta:int almacena los datos del usuario, El programa en general es un #balance:double las clases de cada tarieta v sus ejemplo de un banco/cajero que respectivas carteras donde se permite crear una cuenta con la que crean los objetos de las clases de se pueden realizar operaciones cada tarjeta. +getters y setters para todas a bancarias, como son: depositos y excepción del num cliente retiros de efectivo, así como visualizar saldo; además, el cajero es capaz de generar listado de +string genIdentificador(string clientes en modo administrativo. nom, string apido) +void operaciones() tCredito tVales tDebito -numTarjeta:string -numTarjeta:string -numTarjeta:string -mesVencimiento:int -mesVencimiento:int -mesVencimiento:int -anioVencimiento:int -anioVencimiento:int -anioVencimiento:int -digitosSeguridad:int -digitosSeguridad:int -digitosSeguridad:int -limiteCredito:double -limiteMensual:double -limiteCredito:double +void genNumTarjeta(); +void genNumTarjeta(); +void genNumTDD(); +void getNumTarjeta(); +void getNumTarjeta(); +void getNumTDD(); carteraCredito carteraVales carteraDebito -lista clientesCC[]:string -lista clientesVD[]:string -lista clientesDD[]:string +tCredito x:obj +tDebito x:obj +tVales x:obj +void incluirClienteCC(); +void incluirClienteVD(); +void incluirClienteDD(); +void listadoClientesCC(); +void listadoClientesVD(): +void listadoClientesDD();