

Mawjood

تطبيق النجدة الذكي

نبذة عن المشروع:

Mawjood هو تطبيق ذكي للسلامة والنجدة، يهدف إلى حماية الأفراد وتقديم الدعم الفوري في المواقف الحرجة. سواءً كان الأمر عطل في السيارة، التعرض لمضايقة، أو الحاجة للتواصل مع الشرطة أو الإسعاف بسرعة، Mawjood يمنح المستخدم وسيلة آمنة وسهلة للاستغاثة بضغطه زر. الفكرة الأساسية هي دمج واجهة مستخدم سلسة وتجربة مستخدم بديهية تُمكن أي شخص من طلب المساعدة فوراً وبأبسط الطرق.

فريق العمل:

1. Hussein Gafer Mohamed Hamed
2. Laila Nasser Abdelhamid Abdelmagid
3. Omar Shreif Elsharkaway Rizk
4. Philopateer Medhat Khalil Tawfik
5. Shahd Hamdy Abdelfttah Mustafa

خطة العمل :

المشروع سيمر بالمراحل التالية:

1. مرحلة البحث والتحليل: دراسة احتياجات المستخدم، مقارنة التطبيقات المشابهة، وتحديد نقاط التميز.
2. مرحلة الأفكار والتخطيط: (Ideation) رسم الـ user flows وتحديد الـ features الأساسية.
3. مرحلة التصميم المبدئي: (Wireframes & Prototypes) عمل اسكتشات وواجهات أولية.
4. مرحلة الـ UI Design: إخراج التصميم النهائي بجودة عالية متوافق مع هوية بصرية واضحة.
5. مرحلة تجربة المستخدم: (Testing & Feedback) تجربة النماذج على مستخدمين وإجراء تحسينات.
6. مرحلة التوثيق والعرض: تجهيز ملف نهائي يشمل الهوية البصرية والتصميمات وخطة التطوير المستقبلية.

تقسيم الأدوار والمهام :

Hussein Gafer Mohamed Hamed - User Research & Flow Architect

- مسؤول عن بحث وتحليل احتياجات المستخدمين.
- دراسة التطبيقات المنافسة وتوضيح نقاط القوة والضعف.
- رسم User Personas و User Journeys.
- إعداد Information Architecture للتطبيق.

Laila Nasser Abdelhamid Abdelmagid - UX Designer & Wireframing

- رسم Wireframes للشاشات الأساسية. (Onboarding, SOS Button, Map, Profile).
- تحديد الـ User Flow لتجربة استخدام سلسلة.
- التعاون مع حسين لترتيب الـ User Journey بشكل متكامل.

Omar Shreif Elsharkaway Rizk – UI Designer & Visual Identity

- تصميم الهوية البصرية للتطبيق (الألوان – الأيقونات – الـ Typography)
- إخراج High-Fidelity UI Screens بجودة عالية.
- التركيز على سهولة الاستخدام مع الحفاظ على جاذبية التصميم.

Philopateer Medhat Khalil Tawfik – Prototype & Interaction Designer

- تحويل التصميم إلى Interactive Prototype باستخدام أدوات مثل Figma/Adobe XD.
- تصميم الأنيميشن البسيطة (Transitions, Micro-interactions).
- تجهيز نسخة تفاعلية قابلة للعرض والاختبار.

Shahd Hamdy Abdelfttah Mustafa – Testing & Documentation

- مسؤول عن Usability Testing مع مستخدمين تجريبيين.
- جمع الملاحظات وتحويلها إلى تحسينات مقترحة.
- إعداد Project Documentation: عرض تقديمي + دليل التصميم + خطة التطوير.