# Connaissance de l’entreprise

## Les activités de l’entreprise

« Nom de l’entreprise » est une entreprise située à « Localisation » spécialisée dans la vente des boissons et eaux en gros ou en détails qu’elle commande au près des grands fournisseurs de la ville (à l’instar de SOBRAGA).

## Les biens matériels de l’entreprise

<<Nom de l’entreprise » tient sa force dans sa politique de décentralisation de sorte qu’elle se base sur les différentes représentations en termes de Magasins et de Boutique. Actuellement, l’entreprise décompte XX Magasins et XX Boutiques.

## Organigramme de l’entreprise

Au sein de « Nom de l’entreprise », on compte 1 responsable, xx magasiniers, xx boutiquiers et xx vendeurs.

# Etude de l’existant

## Présentation de l’existant

Pour faire fonctionner ses activités et faire le bilan, chaque élément d’un niveau met à la disposition des éléments situés sous son autorités des cahiers leurs permettant de mentionner les ventes et/ou les approvisionnements.

## Critique de l’existant

Tenir une boutique avec des cahiers présente beaucoup d’inconvénients :

* Mauvaise gestion des ventes
* Mauvaise gestion des stocks
* Difficulté voir impossibilité de réaliser des bilans de ventes quotidiens par le boutiquier
* Etc…

## Proposition

Pour éviter des pertes d’argent et faciliter le travail des employés, nous allons développer une application web et le mettre à leur disposition.

# Capture des besoins fonctionnels de l’application

## Définition des acteurs

L’application « Nom » sera utilisé par le responsable, les magasiniers, les boutiquiers.

**Responsable** : C’est le responsable de la société. Il commande les produits aux près des fournisseurs.

**Magasinier** : C’est le gérant d’un magasin. Il assure l’approvisionnement du magasin et celui des boutiques situées sous sa tutelle.

**Boutiquier** : C’est le gérant d’une boutique. Il assure l’approvisionnement de la boutique et la vente des produits.

**Vendeur**: C’est un homme de main du boutiquier. Il se charge de la livraison des produits aux clients sous la demande du boutiquier. Il peut effectuer les mêmes tâches que le boutique à condition que ce dernier lui donne les privilèges.

**Administrateur** : Il assure le bon fonctionnement de l’application et peut intervenir en cas de problème technique.

## Identification des cas d’utilisations

**Responsable** :

* Gérer les catégories de produits vendus par l’entreprise
  + Ajouter une nouvelle catégorie de produit
  + Modifier une catégorie
  + Supprimer une catégorie
* Gérer les produits vendus par l’entreprise
  + Ajouter un produit au catalogue des produits vendus par l’entreprise
  + Modifier un produit au catalogue des produits
  + Retirer un produit du catalogue
  + Supprimer un produit du catalogue (Au cas ou le produit n’a jamais été commandé par l’entreprise)
* Gérer les fiches de commande de produits pour un magasin
  + Préparer une fiche de commande
  + Envoyer une fiche de commande à un magasin
  + Supprimer une fiche de commande (Au cas il n’a été envoyé à un magasin)
  + Annuler une fiche de commande
* Voir le bilan journalier sur les activités réaliser par chaque magasin et boutique
  + Voir les recettes effectuées par chaque magasin
  + Voir les détails des recettes effectuées par magasin en termes de produits vendus
* Vérifier le stock de chaque magasin et boutique
  + Imprimer le rapport de stock d’un magasin ou d’une boutique
* Gérer les comptes
  + Créer un compte
  + Bloquer un compte
  + Supprimer un compte
  + Modifier un compte
* Gérer le payement de salaires des employés
  + Enregistrer un payement
  + Modifier un payement
  + Supprimer un payement
* Gestion du tableau de bord
  + Définir les informations à afficher au tableau de bord en termes d’activités, mois, année, magasin, boutique
* Gestion des approvisionnements
  + Accepter une demande d’approvisionnement
  + Annuler une demande d’approvisionnement
* Gérer les notifications et alertes
  + Consulter les notifications
  + Consulter les alertes

**Magasinier** :

* Gestion des fiches de commandes
  + Confirmer ou rejeter une **fiche de commande** qui lui a été envoyé
  + Créer une **fiche de commande** **réponse** (au cas où l’approvisionnement reçu ne correspond pas à celui inscrit sur la fiche de commande)
* Gestion d’approvisionnent d’un magasin
  + Préparer une demande d’approvisionnement
  + Envoyer une demande d’approvisionnement
  + Modifier une demande d’approvisionnement
  + Annuler une demande d’approvisionnement
* Gestion d’approvisionnement d’une boutique
  + Préparer une fiche d’approvisionnement d’une boutique
  + Modifier une fiche d’approvisionnement d’une boutique
  + Supprimer une fiche d’approvisionnement d’une boutique
  + Annuler une fiche d’approvisionnement d’une boutique
  + Accepter une demande d’approvisionnement
  + Annuler une demande d’approvisionnement
* Gérer le stock du magasin dont il est responsable
  + Suivre l’état des produits en termes de quantité disponible, de la date de péremption,
  + Vérifier l’état du stock des boutiques situés sous sa tutelle.
* Gestion des activités des boutiques
  + Consulter l’activité journalière d’une boutique
* Gérer un compte
  + Modifier son compte
  + Créer un compte pour un boutiquier, vendeur
  + Bloquer le compte d’un boutiquier, vendeur
  + Modifier le compte d’un boutiquier, vendeur
  + Supprimer le compte d’un boutiquier, vendeur
* Gérer les notifications et alertes
  + Consulter les notifications
  + Consulter les alertes

**Boutiquier** :

* Gérer l’approvisionnement d’une boutique
  + Confirmer ou rejeter une fiche d’approvisionnement
  + Effectuer une demande d’approvisionnement
  + Annuler une demande d’approvisionnement
  + Supprimer une demande d’approvisionnement
* Gérer les ventes
  + Ouvrir le panier d’un client
  + Fermer le panier d’un client
  + Consulter le panier d’un client
  + Ajouter des produits aux paniers d’un client
  + Retirer des produits aux paniers d’un client
  + Valider une vente En gros
  + Effectuer une vente en détail
* Gérer le stock de la boutique
  + Consulter l’état des produits
  + Mettre un produit en détails
  + Confirmer ou rejeter la mise en détails d’un produit
* Gérer ses activités
  + Consulter ses activités
  + Imprimer le bilan des activités
* Gérer un compte
  + Modifier son compte
  + Créer le compte d’un vendeur
  + Modifier le compte d’un vendeur
  + Bloquer le compte d’un vendeur
  + Débloquer le compte d’un vendeur
  + Supprimer le compte d’un vendeur
* Gérer les notifications et alertes
  + Consulter les notifications
  + Consulter les alertes

**Vendeur** :

Avec les privilèges reçus de la part du boutiquier, il peut effectuer les opérations suivantes :

* CONFIANCE0 :
  + Gérer son compte
    - Modifier
  + Voir le catalogue des produits
* CONFIANCEX :
  + CONFIANCE0
  + Effectuer la vente des produits en détails
  + Envoyer une demande de mise en détails d’un produit
* CONFIANCEXX :
  + CONFIANCEX
  + Effectuer des ventes en gros
  + Effectuer des mises en détails d’un produit
* CONFIANCE XXX :
  + CONFIANCEXX
  + Envoyer une demande d’approvisionnement de la boutique
* Gérer les notifications et alertes
  + Consulter les notifications
  + Consulter les alertes

**Administrateur** :

* Gérer un compte
  + Créer un compte
  + Modifier un compte
  + Bloquer un compte
  + Débloquer un compte
  + Supprimer un compte
* Gérer des connexions
  + Consulter la liste des personnes connectés dans une journée
  + Consulter la liste des activités effectuées au cours de la journée
* Gérer les notifications et alertes
  + Envoyer des notifications de maintenances
  + Consulter la liste des alertes automatiques de disfonctionnement
* Consulter le catalogue des produits
* Voir le bilan d’activités des magasins et boutiques

## Diagramme de classe

### Les entités

* **Utilisateur** : une super classe pour catégoriser les différents utilisateurs de l’application
  + **Administrateur** : représente l’administrateur
  + **Responsable** : représente le responsable
  + **Magasinier** : représente le magasinier
  + **Boutiquier** : représente le boutiquier
  + **Vendeur** : représente le vendeur
* **Etat d’un compte utilisateur « enum »** : représente l’état du compte d’un utilisateur
* **Poste « enum »** : Représente le poste occupé par l’utilisateur dans l’entreprise
* **Privilège « enum »**: Représente le privilège donné à un utilisateur
* **Client**: Représente un client acheteur d’un produit en gros
* **Panier**: Représente le panier d’achat d’un client
* **Catégorie de produit** : Représente la catégorie des produits vendus dans l’entreprise
* **Produit** : Représente un produit
* **Produit En Gros => Produit**: Représente un produit en gros
* **Produit En Détail => Produit**: Représente un produit en détails
* **Vente** : Représente une vente
* **Vente En Gros => Vente** : représente une vente en gros (Des produits en gros ou de plusieurs produits en détails ou un mélange de produit en gros et de produit en détails) à un client
* **Vente En Détail => Vente** : représente une vente d’un produit en détails
* **Etat d’une vente « enum »**: représente l’état d’une vente
* **Approvisionnement :** représente un approvisionnement
* **Type d’approvisionnement « enum » :** représente le type d’un approvisionnement
* **Etat d’un approvisionnement « enum » :** représente l’état d’un approvisionnement
* **Structure** : représente soit un magasin ou soit une boutique appartenant à l’entreprise
* **Type de structure « enum »**: représente le type d’une structure
* **Privilège « enum »**: représentation des privilèges offertes aux vendeurs
* **Alerte**: représente une alerte automatique
* **Notification**: Représente une notification

### Représentation des entités