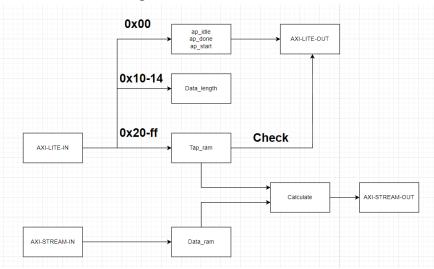
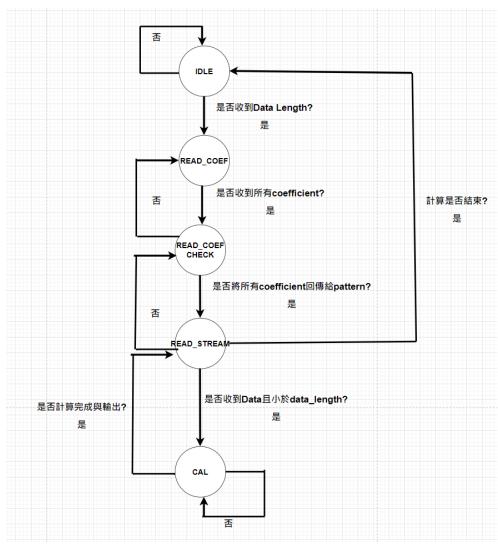
Lab3 智能所 310581019 張楊振

Block Diagram

Data Flow & control signal





我用 finite state machine 的方式介紹我的 data flow 跟 control signal Finite State Machine mode

1 IDLE

當 awvalid = 1 & wvalid=1,接收 Data_length 且 wready=1 & awready =1 告知 pattern 收到數值

2 READ COEF

當 awvalid = 1 & wvalid=1,接收 coefficient value 且 wready=1 & awready = 1 告知 pattern 收到數值,儲存方式為下:

- 1 將傳進來的 address -12'h20 當作 tap bram address
- 2 將傳進來的 value 放進 tap bram
- 3 計算輸入是否為 11 個

3 READ_COEF_CHECK

當遇到 configuration read check 且 arvalid=1 & ready=1 時,依照 araddr 指地的位址從 tap bram 讀出數值讀出傳回給 test bench,同時將 rvalid 變成 1。

4 READ STREAM

ss_tready 變成 1,axi-stream 給 data,用 counter 紀錄給幾筆 data,同時每獲得一筆 data counter+1。Data 放在 data ram 的 address 是 counter%11,ex(data 第 1、12、23 比 data%11 以後都會放在同一個位置),當獲得一筆 data 時,就會跳到 CAL state 去做運算。

5 CAL:

由於這次條件是只能用一個加法器與乘法器,因此需要用 **11cycle** 去計算計算公式為:

$$Total _data = Total _data + tap _Do*data _Do$$

$$Total _data = \sum_{i=0}^{i=1} (tap _Do[i]*data _Do[x-i])$$

$$x-i = (counter-i)\%11$$

將計算完的結果輸出給 sm_tdata,同時 sm_tvalid=1 告知 pattern design 要輸出,如果是最後一筆 sm_tlast 為 1,如果不是最後一筆將跳回 READ_STREAM state 取數值。

2 Describe operation

當 awvalid = 1 & wvalid=1 時,判斷輸入訊號 araddr 是在哪個區間

0x00(ap_idle \ ap_done \ ap_start)

0x10-14 data length

0x20-ff Tap parameters

如果是 0x20-ff 輸入到 tap_ram address = araddr-12'h20

如果是 data-in 輸入到 data_ram address = counter%11(counter 紀錄第幾筆 data)

Shiftram =

$$Total _data = Total _data + tap _Do*data _Do$$

$$Total_data = \sum_{i=0}^{i=11} (tap_Do[i]*data_Do[x-i])$$

$$x-i = (counter - i)\% 11$$

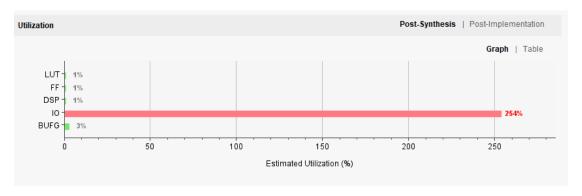
ap_start: 當輸入訊號收到 awaddr ==12'h00 && wdata ==32'h0000_0001 時,

ap_start 為 1 並維持 1 cycle

ap_done: 當輸出到最後一筆時 ap_done 為 1 並維持 1 cycle

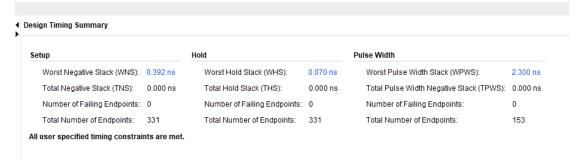
ap idle: 初始為 1 當 ap start 為 1 時, ap idle 為 0 並維持 1 cycle

Resource usage



}	LUT	FF	BRAM	URAM	DSP
	693	152	0	0	3

Timing report



Maximum frequency

Name	Waveform	Period (ns)	Frequency (MHz)	
axis_clk	{0.000 2.800}	5.600	178.571	

Longest path and slack



Simulation Waveform, show

Coefficient program ,and read back



Data-in stream-in



Data-out stream-out

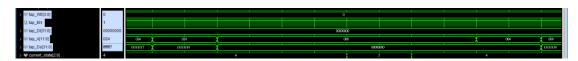


Bram access control

Data bram



Tap bram



FSM

