

Project proposal

Огляд зі спортивних результатів “*Cyberball*”

2019

Зміст

Зміст	2
Загальна інформація	3
Призначення програмного продукту	3
Порівняння з існуючими аналогами	3
Мотивація вибору задачі	4
Аналіз здійсненності	4
Основний ризик для проєкту	5
Модель виробничого циклу	5
Обґрунтування вибору	5
Відмінні риси процесу розробки обраної системи	5
Учасники команди	6

Загальна інформація

“Cyberball” (“Кібербол” на укр.) - сервіс live результатів на Cyberball, який пропонує футбольні онлайн результати, підсумкові результати матчів і лайв результати таких ліг: Іспанська Ла Ліга, Англійська Прем'єр-Ліга, Німецька Бундесліга, Італійська Серія А та Французька Ліга 1. Cyberball пропонуватиме live результати, підсумкові результати з даними про забиті м'ячі. Також Cyberball буде мати таблиці дому / в гостях / всього і тотали.

Призначення програмного продукту

Це сайт, що містить інформацію в форматі live щодо спортивних змагань, рахунків спортивних поєдинків в режимі реального часу, підсумкових результатів, розкладу матчів та складів команд.

Ефект від її впровадження

Ефектом від впровадження веб-сервісу буде полегшення для користувачів пошуку необхідної професійної футбольної статистики без реклами, на відміну від аналогів.

Порівняння з існуючими аналогами

Аналогами даного продукту на ринку є такі сайти, як <https://football.ua/>, <https://www.myscore.com.ua//>, <https://terrikon.com/> та <https://football24.ua/>.

Порівняння з існуючими аналогічними системами:

	<i>Cyberball</i>	https://football.ua/	https://www.myscore.com.ua/	https://terrikon.com/	https://football24.ua/
Авторизація	Логін користувача	Електронна пошта	Електронна пошта та соц. мережі	Не реалізовано	Електронна пошта та соц. мережі
Результати матчів	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Розклад матчів	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Склад команд	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Підсумкові результати	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Новини футболу	Відсутні	Реалізовано	Не реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Календар матчів	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Турнірна таблиця	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Склади команд	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано	Реалізовано
Реалізація сайту	Java (Spring), JQuery, Bootstrap 4, React	ASP.NET, AJAX Libraries API, jsDelivr, CDN JS, jQuery, jQuery UI, GSAP	jQuery, hello.js, GSAP, Facebook SDK, Facebook for Websites, SWFObject, nginx- web service	Google Font API, Cart Functionality, CDN JS, GSAP, OpenX Direct, nginx- web service	Matomo – web analisys, Java EE, Android Alternative, JW Player, jQuery, Slick JS, nginx- web service

Мотивація вибору задачі

Вибір написання даного продукту зумовлений бажанням учасників команди, оскільки вони користуються аналогами нашого проєкту.

Через відсутність реклами, проєкт зможе конкурувати з подібними системами, що дозволить набрати базу користувачів.

Аналіз здійсненності

Під час реалізації сайту можуть виникнути ускладнення, адже члени нашої команди ще не стикались із подібними проєктами, тому певний час буде виділено на вивчення матеріалу.

Основний ризик для проєкту

Основний ризик для проєкту полягає у неправильному розподілі часу та витрачання часу для вивчення необхідних матеріалів для розробки веб-системи.

Модель виробничого циклу

Для реалізації цього проєкту буде використана інкрементна модель.

Обґрунтування вибору

1. Немає потреби у повторному використанні компонентів.
2. У процесі розробки буде можливість змінити поточний курс та ціль якщо щось нове зрозуміємо чи замовник змінить вимоги, що є дуже важливим для розробки продукту, що задовольняє потреби користувачів.
3. Так як час на виготовлення продукту обмежений та важко передбачати скільки часу для розробки буде потребувати кожна нова функціональна можливість - така виробнича модель надасть змогу у процесі розробки краще розподілити час та зкорегувати очікувані

результати.

Відмінні риси процесу розробки обраної системи

Основними перевагами обраної системи є:

- Зменшення вартості модифікації для врахування вимог замовника, що змінюється
- Спрощується взаємодія з замовником. Рання реакція на продукт.
- Пришвидшений випуск програмного продукту

Учасники команди

Команда складається з трьох осіб:

- *Дьяченко Максим:*
Розробка front-end частини і дизайну, тестування, контент-менеджер, агрегація та пошук даних.
- *Карлов Євгеній:*
Розробка back-end частини, проектування бази даних, тестування.
- *Сорока Роман:*
Розробка front-end частини і дизайну, контент-менеджер, тестування, агрегація та пошук даних.