# Requirements development

Огляд зі спортивних результатів "Cyberball"

## 3міст

Вступ	2
Аналіз ризиків	3

#### Вступ

Розробка вимог є важлвою частиною злиття команди до єдиної точно визначеної цілі та початковим етапом планування подальших дій для розробки системи. Тому необхідно описати та підтвердити вимоги із замовником у процесі обговорення та точно деталізувати усі можливі деталі системи для уникнення подальших незгод та конфліктів.

### Користувацькі вимоги

#### Система повинна мати такий функціонал:

- 1. Результати матчів та чемпіонатів
  - 1. Сторінка з підсумкові результати
  - 2. Сторінка з лайв матчами та їх результатами
- 2. Чемпіонати:
  - 1. Іспанська Ла Ліга
  - 2. Англійська Прем'єр-Ліга
  - 3. Німецька Бундесліга
  - 4. Італійська Серія А
  - 5. Французька Ліга
- 3. Таблиці результатів ліг
  - 1. Дома
  - 2. В гостях
  - 3. Всього

#### Системні вимоги:

- 1. Лайв результати основних подій матчу повинні бути відображені не більше ніж через 5 хвилин після події
- 2. Інформація з лайв результатів після закінчення матчу повинна співпадати з інформайією підсумкових результатів

### Специфікація системних вимоги

- 1. У результатах матчів:
  - 1. Повинні складатися з двох таймів.
  - 2. Повинні бути показані усі червоні та жовті картки, забиті голи, хто забив та асистував, заміни.

#### 2. У таблицях:

- 1. Команди повинні бути відсортовані по кількості набраних очків
- 2. Присутні дані про забиті/пропущенні м'ячі, кількість матчів зіграних, виграних, програних та нічиїх