Django Models API

Создание и изменение объектов

```
from blog.models import Category, Post
# создание
c = Category(title="Perl")
c.save()
# или за один вызов
c = Category.objects.create(title="Python")
# изменение
c.title="About Python"
c.save()
```

Создание объектов со связями

```
from blog.models import Category, Post
t = Tag(title="easy"); t.save()
c = Category(title="Python"); c.save()
p = Post(title="Intro", text="...", category=c)
p.save()
p.tags = Tag.objects.all()[\emptyset:3] # [ Tag ]
p.save()
p.tags.add(t)
p.save()
```

Загрузка объекта из базы

```
# по ключу
try:
    post = Post.objects.get(pk=3)
except Post.DoesNotExist:
    post = None
# по другому полю
try:
    post = Post.objects.get(name="Python")
except MultipleObjectsReturned:
    post = None
```

Выборка нескольких объектов

```
all_posts = Post.objects.all()
first_three = Post.objects.all()[:3]
c = Category.objects.get(id=3)
python_posts = Post.objects.filter(category=c)
css_posts = Post.objects.filter(title__contains="css")
css_posts = css_posts.order_by('-rating')
css_posts = css_posts[10:20]
```

QuerySets

QuerySet

QuerySet - объекты, представляющие собой запрос к базе данных. Именно **запрос**, а не его результаты. QuerySet являются **ленивыми (lazy)** объектами. Это значит, что запрос осуществляется не в момент создания QuerySet, а в момент **итерации по нему**, либо вызова метода, возвращающего результат.

Chaining

Методы QuerySet (chaining)

- filter, exclude фильтрация, в SQL это WHERE
- order_by сортировка
- annotate выборка агрегатов, в SQL это JOIN и GROUP BY
- values выборка отдельных колонок, а не объектов
- distinct выборка уникальных значений
- select_related, prefetch_related выборка из нескольких таблиц

Методы QuerySet (результат)

- create создание нового объекта
- update обновление всех подходящих объектов
- delete удалени всех подходящих объектов
- get_or_create выборка объекта или его создание
- count выборка количества COUNT(*)
- get_or_create выборка объекта или его создание

Синтаксис условий в QuerySet

Вметодах filter и exclude:

```
field = value - точное совпадение
```

- field__contains = value суффикс оператора LIKE
- field__isnull, field__gt, field_lte
- relation__field = value условие по связанной таблице
- category__title__contains = "Perl"

Названия полей и таблиц не могут содержать __!

ModelManager

ModelManager

В моделе содержатся методы для работы с одним объектом (одной строкой). В **ModelManager** содержатся объекты для работы со множеством объектов. **ModelManager** расширяет функицонал QuerySet.

ModelManager по - умолчанию

```
class Post(models.Model):
    title = models.CharField()
    # ....

posts = Post.objects # default manager
```

Свой ModelManager

```
class PostManager(models.Manager):
    def best_posts(self):
        return self.filter(rating__gt=50)
    def published(self):
        return self.filter(published=True)
    def create_draft(self, **kwargs):
        kwargs['draft'] = True
        return self.create(**kwargs)
class Post(models Model):
    title = models.CharField()
    objects = PostManager()
```

RelatedManager

```
class Post(models.Model):
    # ...
    tags = models.ManyToManyField(Tag)

p1 = Post.objects.get(pk=3)
tags = p1.tags # RelatedManager
```

RelatedManager связан с конкретным объектом Post и во все выборки будет добавлять условие post=p1

Методы RelatedManager

- create(**kwargs) создание нового тэга, связанного с постом
- add(t2) привязка существующего тэга t2 к текущему посту
- remove(t2) отвязка существующего тэга t2 от текущему поста
- clear() очистка списка тэгов у текущего поста

Миграции

Миграции

Миграция - это процедура изменения схемы базы данных для приведения ее в соответсвие с моделями.

Начиная с версии 1.7 Django поддерживает миграции на уровне фреймворка.

Django миграции

- ./manage.py makemigrations анализ изменений в моделях и создание миграций.
- ./manage.py migrate применение новых миграций к базе данных.
 - + поддержка различных СУБД
 - + прямые и обратные миграции
 - на практике часто неудобные или недостаточные

Best practices

Fat controller

Типичная проблема начинающих разработчиков - размещение логики в контроллерах. Это плохое решение, у которого есть имя - антипаттерн **Fat Controller**.

Размещение логики в контроллера лишает вас возможности использовать ее повторно. Всю бизнес-логику приложения следует размещать в **моделях**.