Aufgaben

Technische Aufgaben *must have*

* Node Server --> Marius
* Angular 1.4 --> Marius + Max
* Typescript --> Marius + Max
* Gulp --> Marius

Grundaufgaben *must have*

* XML lesen
* XML in Fenster anzeigen
* Produktionsprogramm eingeben (Disposition P1,P2,P3)
* Kapazitätsplanung
* Bestellverwaltung --> Max
* Oberflächen (Views,...)

Zusatzaufgaben *nice to have*

* Datenbank
* Warnungen(Lagerstand,Bestellzeit,...)
* XML Dateien erzeugen
* XML Dateien in der Oberfläche erzeugen

-Datei wird hochgeladen, validieren.

-Service für Daten

-für jede Excel Tabelle eine Component

-z.B. Lagerbestand nicht veränderbar, readonly.

**Model:**

Nur ein paar schnelle Gedanke. Wir sollten noch gemeinsam entscheiden, welche Klassen wir wollen und wie dieses aussehen sollen.

Teil.ts:

Idee: Ein Teil hat nur die Attribute, die man festlegen kann, ohne dass man aktuelle Zahlen benötigt. Z.B. der Lagerbestand wäre dann kein Attribut der Klasse Teil mehr, sondern würde direkt aus dem JSON der Input Datei ermittelt werden oder es gäbe eine Extra Klasse Lager. Ebenso die Warteschlange. Reichweite und Bedarf können dynamisch errechnet werden.

Attribute:

1. name:String
2. id: number
3. bestandteile: Array<Teil>
4. wert: number
5. lieferZeit: number (Eil kann man aus der normalen Lieferzeit ableiten)
6. maxLieferZeitAbweichung: number
7. rabattMenge: number
8. kosten: number
9. type: string/enum (Kaufteil oder Erzeugnis)

Bestellung.ts:

Attribute:

1. eil: boolean
2. menge: number
3. teilId: number