

DH WWI SE 27.06.2020

Team A Free



Privat

DS LM M MW MB Einladen

Product Backlog

Epic #1: Projektplanung mit Meilensteinen und Definition von Artefakten

Epic #2: Refactorings entsprechend eigener Analysen

Epic #3: Erweiterung der Applikation um neue Features

Sprint Backlog

Userstory #5 Trennung von Logik und Anzeige

2

Userstory #6 Trennung von Logik und Konsolen-Ausgabe

2

In Progress

Done

Userstory #1 Einführung

2

Userstory #2 Identifikation von Code Smells

3

Userstory #3 Eigene Starter-Klasse für GUI-Ausgabe

