



DH WWI SE 27.06.2020



Team A Free



Privat

DS LM M MW MB Einladen

## Product Backlog

Epic #1: Projektplanung mit Meilensteinen und Definition von Artefakten

Epic #2: Refactorings entsprechend eigener Analysen

Epic #3: Erweiterung der Applikation um neue Features

Userstory #7 Starten der Applikation per GUI



## Sprint Backlog

Userstory #8 Dokumentation der Anwendung in einem Benutzerhandbuch



## In Progress

## Done

Userstory #1 Einführung



Userstory #6 Trennung von Logik und Konsolen-Ausgabe



Userstory #5 Trennung von Logik und Anzeige

