



**DH WWI SE 27.06.2020**

Team A Free

Privat

DS LM M MW MB Einladen

## Product Backlog

Epic #1: Projektplanung mit Meilensteinen und Definition von Artefakten

Epic #2: Refactorings entsprechend eigener Analysen

Epic #3: Erweiterung der Applikation um neue Features

Userstory #5 Trennung von Logik und Anzeige



Userstory #6 Trennung von Logik und Konsolen-Ausgabe



## Sprint Backlog

Userstory #3 Eigene Starter-Klasse für GUI-Ausgabe



Userstory #4 Eigene Starter-Methode ohne Parameter



## In Progress

## Done

Userstory #1 Einführung

