

DU Développeur II

Algorithmique et Python

Jean-Luc.Bourdon@u-cergy.fr

TD-TP n°01 - correction

Exercice 1 : environnement de travail

- Lancez le terminal Linux et déplacez vous dans le répertoire de votre choix (utilisez pour cela les commandes 'pwd', 'ls' et 'cd')
 - 'pwd' : vous permet d'afficher le chemin absolu où vous vous situez dans l'arboresence de votre disque dur
 - 'ls' : vous permet de lister les fichiers et répertoires à l'endroit où vous vous situez
 - 'cd' : vous permet de changer de répertoire
- Créez un dossier de travail pour votre TP (utilisez pour cela la commande 'mkdir')
- Une fois dans votre dossier, vous pouvez créer et lancer les scripts Python demandés dans les exercices ci-dessous
- Pour créer vos fichiers de scripts Python, vous pouvez utiliser un éditeur de texte. Par exemple GEdit est un éditeur simple : lancez-le en utilisant la commande 'gedit'

Exercice 2 : affichage et variables

- Lancez la console Python en tapant 'python3' dans votre terminal Linux (suivant les versions de Python qui sont installées peut-être que le nom de l'exécutable peut changer)
- Dans la console Python affichez le message « C'est le 1er TP de Python »
- Créez 2 variables 'a' et 'b' et initialisez-les avec des valeurs réelles quelconques
- Affichez ces variables en utilisant la fonction 'print' et la syntaxe vue en cours
- Créez une troisième variable 'c' qui contiendra la somme des 2 premières
- Affichez la valeur résultante de la variable 'c'
- Lancez un éditeur de texte et créez un fichier 'exercice1.py' dans votre dossier de travail
- Écrivez dans ce fichier les commandes que vous avez tapé dans la console précédemment (déclarations et initialisations des variables, affichages des messages, ...)
- Sauvegardez votre fichier et exécutez-le depuis le terminal Linux en tapant la commande 'python3' suivie du nom de votre fichier (ex: 'python3 exercice1.py')
- Normalement vous devriez voir apparaître tous les messages écrits dans votre script avec les bonnes valeurs de variables calculées : à ce stade vous êtes capable de créer un fichier de script Python et de le lancer
- À partir de maintenant, **pour chacun des exercices** vous créérez donc **un fichier python** que vous exécuterez dans votre terminal Linux
- De plus, pour chaque exercice, vous écrirez la **réponse sous forme de pseudo-code** (algorithme), puis **en langage Python** (programme)

 Résultat attendu

```
1 #
2 # DU Développeur II 2021-2022 : TP 1, exercice 2, Python
3 #
4
5 ## Affichage d'un message de bienvenue
6 print("Salut_les_gens_!")
7
8 ## Déclaration, initialisation et affichage de 2 variables
9 a = 17.2
10 b = -5.3
11 print(f"A={a}_et_B={b}")
12
13 ## Calcul et affichage de la somme des 2 variables précédentes
14 c = a+b
15 print(f"C=A+B={c}")
```

Exercice 3 : moyenne de deux valeurs

print(f"La_moyenne_réelle_C1={c1}")

- Créez 2 variables réelles dans laquelle vous stockerez les valeurs que vous aurez entrées au clavier. Vous utiliserez les instructions input() et float() comme vu en cours pour faire cela (respectivement pour récupérer l'entrée clavier et convertir en réel)
- Créez une 3 variable qui contiendra la moyenne des 2 précédentes valeurs
- Recommencer l'exercice en utilisant des variables de type entier
- Calculez la moyenne entière en utilisant l'opérateur de division entière (//)
- Calculez le reste entier de cette division en utilisant l'opérateur modulo (%) Algorithme attendu

```
\# DU Développeur II 2021-2022 : TP 1, exercice 3, algo. (1/2)
3
4
5
   programme principal
6
   variables
7
        entrée
           réel a, b
8
        sortie
9
10
            réel c1
11
        écrire ("Entrez_la_valeur_réelle_de_a_:_")
12
13
14
        écrire ("Entrez_la_valeur_réelle_de_b_:_")
15
        lire (b)
16
        c1 < - (a+b)/2
17
        écrire ("La_moyenne_réelle_C1={c1}")
18
   fin
   Code Python attendu
1
   # DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 3, Python (1/2)
2
3
4
5 \# donn\'ees d'entr\'ee
   print("Entrez_la_valeur_réelle_a_:_")
   a = float(input())
   print("Entrez_la_valeur_réelle_b_:_")
9 	 b = float(input())
10
11 ## calcul et affichage de la moyenne
12 	 c1 = (a+b)/2
13 print (f "A={a}_et_B={b}")
```

Algorithme attendu

```
2\ \#\ DU\ D\'eveloppeur\ II\ 2021-2022 : TP 1, exercice 3, algo. (2/2)
 3 #
 4
 5 programme principal
 6 variables
 7
         entrée
 8
              entier a, b
 9
         sortie
10
              entier c1
11
              entier r1
12
    début
         écrire ("Entrez_la_valeur_entière_de_a_:_")
13
14
         lire (a)
         écrire ("Entrez_la_valeur_entière_de_b_:_")
15
16
         lire(b)
17
         c1 < - (a+b)//2
18
         r1 < - (a+b)\%2
19
          \texttt{\'ecrire} \left( \texttt{"La\_moyenne\_enti\`ere\_C1} = \texttt{\{c1\}\_et\_le\_reste\_entier\_R1} = \texttt{\{r1\}"} \right) 
    Code Python attendu
 1 #
 2 \# DU \ D\'{e}veloppeur \ II \ 2021-2022 : TP \ n°1, exercice 3, Python (2/2)
 3 #
 4
 5 \# donn\'ees d'entr\'ee
 6 print("Entrez_la_valeur_entière_a_:_")
 7 \quad a = int(input())
 8 print("Entrez_la_valeur_entière_b_:_")
9 b = int(input())
10
11 \quad \#\# \ \ calcul \ \ et \ \ affichage \ \ de \ \ la \ \ moyenne
12 \quad c1 = (a+b)//2
13 \text{ r1} = (a+b)\%2
14 print (f "A={a}_et_B={b}")
15 print(f"La_moyenne_entière_C1={c1}_et_le_reste_entier_R1={r1}")
```

Exercide 4: surface d'un rectangle

- Écrivez un algorithme qui va demander à l'utilisateur de rentrer les valeurs réelles pour la longueur et la largeur d'un rectangle
- Calculez la valeur de l'aire de ce rectangle et affichez le résultat

Algorithme attendu

14 **print** (f "est_égale_à_A={aire}")

```
1 #
2\ \ \#\ DU\ D\'{e}veloppeur\ II\ 2021-2022\ :\ TP\ 1,\ exercice\ 4,\ algo\ .
3 #
5
   programme principal
6
   variables
7
        entrée
            réel long, larg
8
9
        sortie
10
            réel aire
   début
11
12
        écrire ("Entrez_a_valeur_réelle_de_la_longeur_:_")
13
14
        écrire ("Entrez_a_valeur_réelle_de_la_largeur_:_")
15
        lire (larg)
16
        aire <- long*larg
17
        écrire ("L'aire_d'un_rectangle_de_longueur={long}_et_de_largeur={larg}")
18
        écrire ("est_égale_à_A={aire}")
19
   \operatorname{fin}
   Code Python attendu
1
   # DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 4, Python
2
3
4
5 \# donn\'ees d'entr\'ee
6 print("Entrez_la_valeur_réelle_de_la_longueur_:_")
7 long = float(input())
8 print("Entrez_la_valeur_réelle_de_la_largeur_:_")
9 larg = float(input())
10
11 ## calcul et affichage du résultat de l'aire
12 aire = long*larg
13 print(f"L'aire_d'un_rectangle_de_longueur={long}_et_de_largeur={larg}")
```

Exercice 5: équation

Soit une équation de la forme y = a.x + b

- Écrivez un algorithme qui va demander à l'utilisateur de rentrer les valeurs réelles ${\tt a}$ et ${\tt b}$, puis de saisir également une valeur pour ${\tt x}$
- Calculez la valeur de y correspondante et affichez le résultat

Algorithme attendu

 $11 \quad x = float(input())$

 $14 \ y = (a*x)+b$

12

```
2\ \#\ DU\ D\'eveloppeur\ II\ 2021-2022\ :\ TP\ 1,\ exercice\ 5,\ algo.
4
5 programme principal
6 variables
7
        entrée
8
            réel a, b, x
9
   sortie réel y
10
   début
11
        écrire ("Entrez_la_valeur_réelle_a_:_")
12
        lire(a)
        écrire ("Entrez_la_valeur_réelle_b_:_")
13
14
        lire (b)
        écrire ("Entrez_la_valeur_réelle_x_:_")
15
16
        lire(x)
17
        y \leftarrow (a*x)+b
        \mbox{\'ecrire} (\ "y = \{a\}. \ x + \{b\} = \{y\} \ \ \ pour \ \ \ x = \{x\} \ ")
18
   fin
19
   Code Python attendu
1
2
   \# DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 5, Python
3
4
5 \ \# \ donn\'ees \ d'entr\'ee
6 print("Entrez_la_valeur_réelle_a_:_")
   a = float(input())
   print("Entrez_la_valeur_réelle_b_:_")
9 b = float(input())
10 print("Entrez_la_valeur_réelle_x_:_")
```

 $13 \quad \#\# \ \ calcul \ \ et \ \ affichage \ \ du \ \ r\'esultat \ \ de \ \ l \ '\'equation$

15 **print** ($f "y=\{a\}.x+\{b\}=\{y\}_pour_x=\{x\}"$)

Exercice 6 : permutation de deux variables

- Écrivez un algorithme qui va demander à l'utilisateur de saisir 2 valeurs entières et qui va ensuite permuter ces valeurs
- Affichez le contenu des variables avant et après la permutation
- Modifiez votre algorithme pour rajouter une troisième variable. Permutez les valeurs des 3 variables de façon cyclique : a prend la valeur de b, b prend la valeur de c, et c prend la valeur de a

Algorithme attendu

```
\# DU Développeur II 2021-2022 : TP 1, exercice 6, algo. (1/2)
3 #
4
   programme principal
6
   variables
7
        entrée
             entier a, b
8
9
        interne
10
             entier tmp
11
   début
12
        écrire ("Entrez_la_valeur_entière_a_:_")
13
        écrire ("Entrez_la_valeur_entière_b_:_")
14
15
        \label{eq:crire}  \mbox{\'ecrire} \mbox{\tt ("a={a}\_et\_b={b}\_avant\_permutation")} 
16
17
        tmp < -a
18
        a <- b
        b <\!\!- tmp
19
20
        ecrire("a={a}\_et\_b={b}\_après\_permutation")
21
   fin
   Code Python attendu
1
   # DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 6, Python (1/2)
2
3
4
   ## données d'entrée
   print("Entrez_la_valeur_entière_a_:_")
7
   a = int(input())
   print("Entrez_la_valeur_entière_b_:_")
9
   b = int(input())
10
11 ## affichage des variables AVANT permutation
12 print (f "a={a}_et_b={b}_avant_permutation")
14 \quad \#\# \quad traitement
15 \text{ tmp} = a
16 \ a = b
17 	ext{ b} = tmp
18
19 ## affichage des variables APRES permutation
20 print (f "a={a}_et_b={b}_après_permutation")
```

Algorithme attendu

```
2\ \#\ DU\ D\'eveloppeur\ II\ 2021-2022 : TP 1, exercice 6, algo. (2/2)
3 #
4
5 programme principal
6
   variables
7
        entrée
8
            entier a, b, c
9
        interne
10
            entier tmp
11
   début
        écrire ("Entrez_la_valeur_entière_a_:_")
12
13
        lire (a)
        écrire ("Entrez_la_valeur_entière_b_:_")
14
15
        lire (b)
        écrire ("Entrez_la_valeur_entière_c_:_")
16
17
        lire(c)
18
        ecrire("a={a}\_et\_b={b}\_et\_c={c}\_avant\_permutation")
19
        tmp < - a
20
        a\ <\!\!-\ b
21
        b <\!\!- c
22
        c < - tmp
23
        24
   fin
   Code Python attendu
1
   # DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 6, Python (2/2)
2
3 #
4
5 \ \# \# \ donn\'ees \ d'entr\'ee
6 print("Entrez_la_valeur_entière_a_:_")
7 a = int(input())
8 print("Entrez_la_valeur_entière_b_:_")
9 b = int(input())
10 print ("Entrez_la_valeur_entière_c_:_")
11 \quad c = int(input())
12
13 ## affichage des variables AVANT permutation
14 \operatorname{print}(f = \{a\} = \{b\} = \{b\} = \{c\} = \operatorname{avant} = \operatorname{permutation})
15
16 \quad \#\# \ traitement
17 \text{ tmp} = a
18 \ a = b
19 b = c
20
21
22 ## affichage des variables APRES permutation
23 print (f = \{a\} = \{b\} = \{b\} = \{c\} = après = permutation'')
```

Exercice 7 : suite arithmétique

Soit une suite arithmétique de raison 'r' et de premier terme 'u0' : $u_{n-1} = u_0 + (n-1) \times r$. La somme des N premiers éléments de la suite est donné par la formule suivante : $s = n \times \frac{2u_0 + (n-1) \times r}{2}$

- Écrivez un algorithme qui va demander à l'utilisateur de saisir les paramètres 'r' et 'u0' de la suite, et qui va ensuite demander de saisir également le nombre d'éléments 'n' de la suite
- Calculez la somme 's' des éléments et affichez le résultat

```
Algorithme attendu
1 #
2\ \#\ DU\ D\'eveloppeur\ II\ 2021-2022 : TP 1, exercice 7, algo.
3 #
4
5
   programme principal
6
   variables
7
        entrée
8
            entier u0, r, n
9
        interne
10
            entier z
        sortie
11
12
            entier s
13
   début
        écrire ("Entrez_la_raison_de_la_suite_arithémtique_:_")
15
16
        écrire ("Entrez_la_valeur_du_premier_terme_de_la_suite_:_")
17
18
        écrire ("Entrez_le_nombre_de_termes_de_la_suite_:_")
19
        lire(n)
20
        z < -u0 + (n-1) * r
21
        s < -n * (u0+z) / 2
        écrire ("Suite_arithmétique_de_raison_{r}_et_de_premier_terme_{u0}")
22
23
        écrire ("Elle_contient_{n}_termes")
24
        écrire ("La_somme_est_égale_à_{s}")
25
   fin
```

Code Python attendu

```
# DU Développeur II 2021-2022 : TP n°1, exercice 3, Python
 3
4
5 ## données d'entrée
6 print ("Entrez_la_raison_de_la_suite_arithémtique_:_")
   r = int(input())
   print("Entrez_la_valeur_du_premier_terme_de_la_suite_:_")
   u0 = int(input())
9
10
   print("Entrez_le_nombre_de_termes_de_la_suite_:_")
11
   n = int(input())
12
13 \quad \#\# \quad traitement
14
   z = u0 + (n-1) * r
15
   s = n*(u0+z)/2
16
17 ## affichage du résultat
18 print(f"Suite_arithmétique_de_raison_{r}_et_de_premier_terme_{u0}")
19 print (f"Elle_contient_{n}_termes")
20 \mathbf{print}(f"La\_somme\_est\_égale\_à\_\{s\}")
```