

Tradurre in Italiano l'interfaccia utente

Ho notato che nell'interfaccia utente ci sono alcuni errori di traduzione; altre parti, invece, sono ancora scritte in Inglese. Posso fare qualcosa per sistemare il problema?

La traduzione dell'interfaccia utente è aperta a tutti gli utenti che desiderano contribuire. Chiunque può farlo, attraverso la piattaforma *Hosted Weblate*.

Accesso a Weblate

- Aprire la pagina web https://hosted.weblate.org/projects/osmand/ in un qualsiasi browser;
- Se si dispone già di un account, selezionane la voce *Accedi*, nella parte superiore destra della schermata, diversamente occorre crearne uno: a tale scopo, fare click su Registrazione; Verranno richieste le seguenti informazioni:
 - Un indirizzo Email valido;
 - Il nome utente che si desidera utilizzare;
 - Nome e cognome (quest'informazione non sarà resa pubblica);
 - Risposta ad una domanda di sicurezza anti-spam;

In alternativa, si può eseguire l'accesso con un account già esistente su una piattaforma tra quelle supportate (Google, Facebook, Github, ecc.)

 Una volta eseguito l'accesso, ci si trova nella pagina principale dedicata alla traduzione dell'interfaccia utente di OsmAnd.

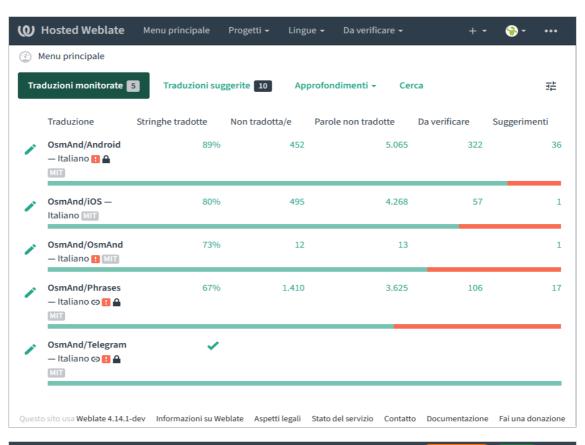
Sono elencate alcune aree principali: in particolare, in /Android e /iOS si trova la traduzione dei testi per gli specifici Sistemi Operativi, mentre le altre (/OsmAnd e /Phrases) sono destinate a testi comuni a tutte le versioni;

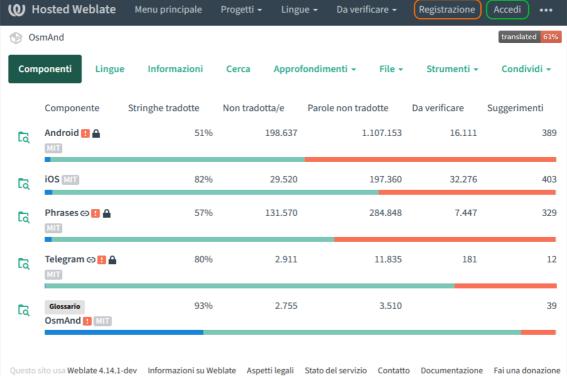
L'email di attivazion qui.	ne verrà inviata
Nome utente	
II nome utente può lettere, numeri o i s @ . +	
Nome e cognome	
nome e cognome	
Nome e cognome	
	¢
	\$
Quanto fa 1 × 5?	†azione
Quanto fa 1 × 5?	†azione
Quanto fa 1 × 5? Registr Crea un account u	azione tilizzando:
Registr Crea un account u	azione tilizzando: Fedora

Registra in Weblate



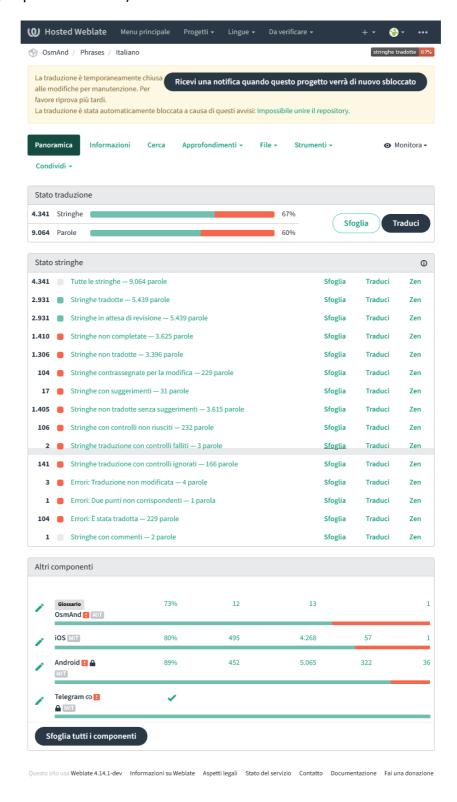
La sezione /Telegram, è invece dedicata alla traduzione del plugin di OsmAnd che consente di condividere la propria posizione in tempo reale con altri utenti attraverso messaggi istantanei sulla piattaforma Telegram.

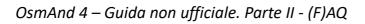






- Fare click sul nome dell'area nella quale si desidera intervenire, ad esempio *Phrases*; selezionare quindi la lingua che interessa (*Italiano*).
- Viene mostrata una schermata che riassume lo stato attuale della traduzione (in rosso, le parti mancanti).



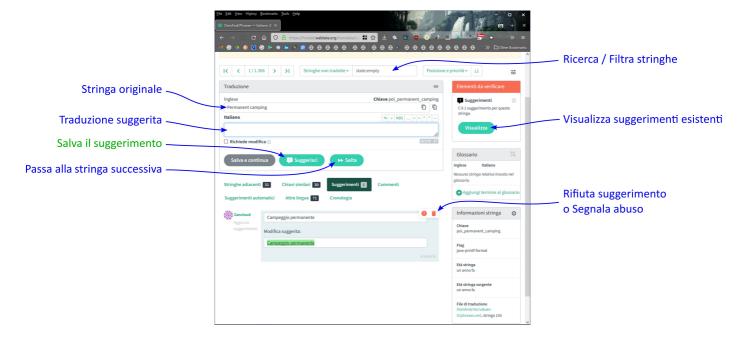




Al caricamento della pagina, potrebbe comparire l'avviso che "la traduzione è temporaneamente chiusa alle modifiche per manutenzione".

In tal caso, nessun problema: è comunque possibile inviare i propri suggerimenti: verranno presi in considerazione in vista di un futuro rilascio.

 Fare click sulla sezione che si desidera modificare, ad esempio Stringhe non tradotte; si accede così all'elenco dei testi che necessitano di traduzione o di revisione; Digitare il proprio suggerimento e quindi inviarlo tramite il pulsante Suggerisci





ATTENZIONE: In certi casi può capitare che la stringa da tradurre contenga dei caratteri speciali come "%" e/o "\$": in questo caso occorre prestare la massima attenzione a non modificarli, o l'interfaccia grafica mostrerà informazioni non corrette.



Esempio:

Are you sure you want to delete "<a href="x1\$s" group and all included points (%2\$d)

In questo caso, la traduzione suggerita è:

Vuoi davvero eliminare il gruppo "<u>%1\$s</u>" e tutti i punti che contiene? (<u>%2\$d</u>)

Significato dei caratteri speciali:

I caratteri "%" e "\$" costituiscono parti variabili della stringa di testo.

- % identifica la stringa: %1 è la prima stringa del messaggio, %2 la seconda, ecc.
- \$ indica quale tipo d'informazione andrà stampato: \$d\$ corrisponde ad un Numero, \$s\$ ad un Testo, ecc.

Nell'esempio sopra, quando il messaggio sarà mostrato all'utente,la dicitura "%1\$s" verrà sostituita dal primo oggetto variabile impostato per quella frase (probabilmente il nome del gruppo da eliminare), mentre "%2\$d" sarà rimpiazzato dal secondo oggetto variabile, in formato numerico (presumibilmente il numero di punti contenuti nella traccia selezionata)



Suggerimenti per una corretta stesura della traduzione:

- Cercare di capire qual è il contesto in cui il programma visualizza la stringa che si sta traducendo.
- Comprendere il senso della frase, facendo attenzione a lettere maiuscole, minuscole e segni di punteggiatura.
 - Nella frase riportata sopra, ad esempio, OsmAnd formula una domanda, chiedendo conferma all'utente prima di eliminare un oggetto; Tuttavia, come si può notare, manca il punto interrogativo finale: il programma lo aggiunge infatti in modo automatico. Inserendolo nella traduzione, il periodo stampato durante l'esecuzione ne conterrebbe due (il che è errato).
- Non limitarsi ad una traduzione letterale: il risultato potrebbe essere poco leggibile o, peggio, poco comprensibile
- Se possibile, fare in modo che il messaggio tradotto abbia lunghezza simile a quello originale: una stringa troppo lunga potrebbe infatti non essere contenuta nel riquadro ad esso destinato
- Evitare di tradurre in modo troppo generico, troppo particolareggiato o con termini troppo specifici.
- Ricordare sempre che il destinatario della traduzione è un utente che ha bisogno di capire il significato dei messaggi ma il più delle volte non ha particolari competenze tecniche o scientifiche!
- L'applicazione deve aiutare l'utente e non ostacolarlo; L'interfaccia utente non dev'essere da meno, poiché è il solo metodo di comunicazione tra l'utente ed il programma.